

PERANCANGAN APLIKASI PENDAFTARAN SEKOLAH SEPAK BOLA (SSB) SUMBER BAROKAH KARAWANG

Guswardi, Hamdani Abdillah Azizi, Lala Amelia Ananda, Muhamad Ilyas, Hasan, Herianto Saputra

Teknik Informatika, Sekolah Tinggi Teknologi Informatika Sony Sugema

Jalan Raya Lemahmulya Majalaya, Karawang Barat, Indonesia

guswardi11210137@gmail.com

ABSTRAK

Aplikasi pendaftaran berbasis web di Sekolah Sepak Bola (SSB) Sumber Barokah Karawang dirancang untuk mengatasi permasalahan administratif yang kompleks, seperti pencatatan data siswa yang rawan kesalahan dan proses pendaftaran manual yang memakan waktu. Pendekatan berbasis teknologi diperlukan untuk meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam pengelolaan data serta mempermudah proses pendaftaran siswa baru. Tujuan dari pengembangan aplikasi ini adalah untuk menyediakan solusi digital yang dapat diakses kapan saja dan di mana saja oleh orang tua maupun calon siswa, serta meningkatkan kualitas layanan administrasi di SSB Sumber Barokah Karawang. Sistem ini menawarkan berbagai fitur utama, seperti pendaftaran online, manajemen data siswa, notifikasi otomatis, dan pembayaran berbasis daring. Aplikasi pendaftaran berbasis web di Sekolah Sepak Bola (SSB) Sumber Barokah Karawang dirancang untuk mempermudah proses pendaftaran siswa baru dan meningkatkan efisiensi administrasi sekolah. Metode pengembangan aplikasi menggunakan model *Waterfall*, yang mencakup tahapan analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Setiap tahap dikerjakan secara terstruktur untuk memastikan sistem memenuhi kebutuhan pengguna secara optimal. Hasil dari penelitian dan implementasi menunjukkan bahwa aplikasi ini mampu mempercepat proses pendaftaran hingga 50% dibandingkan sistem manual, mengurangi risiko kesalahan pencatatan data, dan meningkatkan transparansi dalam administrasi sekolah. Selain itu, aplikasi ini memberikan pengalaman yang lebih nyaman bagi pengguna melalui antarmuka yang ramah pengguna (*user-friendly*) dan dukungan aksesibilitas yang tinggi. Ke depan, aplikasi ini diharapkan dapat dikembangkan lebih lanjut dengan penambahan fitur seperti pemantauan perkembangan siswa secara berkala, forum komunikasi antar orang tua dan pelatih, serta integrasi dengan sistem evaluasi pelatihan. Dengan inovasi ini, aplikasi diharapkan dapat mendukung pertumbuhan dan pengelolaan SSB secara lebih profesional dan modern.

Kata kunci : *ssb, sekolah bola, aplikasi ssb, pendaftaran ssb*

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi telah memberikan pengaruh besar dalam berbagai bidang, termasuk pendidikan.[1]

Di dunia pendidikan, banyak aktivitas yang sebelumnya dilakukan secara manual kini mulai dialihkan ke sistem berbasis teknologi.[2]

Salah satu aktivitas penting adalah proses pendaftaran siswa baru, yang pada beberapa sekolah atau lembaga masih menggunakan metode konvensional seperti penggunaan kertas dan pulpen untuk pencatatan. Pada Sekolah Sepak Bola (SSB) Sumber Barokah Karawang, proses pendaftaran siswa dilakukan secara manual, yang berpotensi menimbulkan masalah seperti kesalahan pencatatan dan ketidakefisienan waktu. Oleh karena itu, diperlukan sebuah sistem pendaftaran yang berbasis web untuk memudahkan proses tersebut dan meningkatkan akurasi data.[3]

Sistem ini diharapkan dapat membantu administrasi sekolah dalam mengelola data pendaftaran siswa baru dengan lebih efektif. Selain itu, sistem ini juga akan mendukung proses pencatatan data siswa, meminimalkan risiko kehilangan data, serta memungkinkan akses data yang lebih cepat dan akurat.[4]

2. TINJAUAN PUSTAKA

Beberapa penelitian dan pengembangan aplikasi berbasis web untuk pendaftaran siswa sekolah sepak bola di berbagai institusi telah dilakukan sebelumnya.[5]

Sistem ini bertujuan untuk menyederhanakan proses pendaftaran serta mempermudah pengelolaan data calon peserta didik. Beberapa referensi yang relevan dengan penelitian ini adalah sebagai berikut:

- Aplikasi penerimaan siswa baru berbasis web[6]. Penulis Ariska, Iis Pada umumnya proses penerimaan siswa baru dilakukan melalui tahapan pendaftaran, tes seleksi, dan pengumuman penerimaan siswa. Hasil dari penelitian ini adalah Aplikasi penerimaan siswa baru berbasis web yang memiliki kemampuan memberikan kemudahan agar para siswa dan orang tua siswa tidak perlu bersusah payah mendatangi sekolah untuk sekedar melihat pengumuman atau informasi yang berkaitan dengan pelaksanaan Penerimaan Siswa Baru.
- Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Sekolah Sepak Bola Por Uni Bandung Berbasis Website[7]. Penulis, Rachmi Rabani, Ricky Firmansyah. Permasalahan kurangnya pengetahuan tentang informasi seputar Sekolah Sepak Bola POR UNI

Bandung. Hasil maka dari itu dibuatlah Perancangan Aplikasi Sekolah Sepak Bola POR UNI Bandung Berbasis Website.

- c. Aplikasi akademi sekolah Sepak bola berbasis Mobile(Studi Kasus Akademi SSB Combets Margaasih) [8].

Penulis , Muhamad Abdilah, Henny Alfianti. Permasalahan pengelolaan data siswa, jadwal, dan penilaian di sekolah sepak bola (SSB) ini masih dilakukan secara manual menggunakan buku, yang menyebabkan kesulitan dalam penyimpanan dan pengelolaan data jangka panjang. Hasilnya Dapat Mempermudah dalam pengarsipan dan data yang tidak terselip atau hilang.

- d. Pengembangan Sistem Informasi Akademik Sekolah Sepak Bola berbasis Website menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus: SSB Summersari FC).[9]

Penulis Eko Ramadhanu Aryputra, Buce Trias Hanggara, Satrio Agung Wicaksono. Permasalahan pihak SSB sering mengalami kehilangan berkas pendaftaran dan belum bisa merealisasikan keinginan membuat raport. Hasil nya dapat membantu kegiatan operasional terkait akademik di SSB Summersari FC terutama dalam hal penyimpanan berkas.

- e. Sistem Manajemen Sekolah Sepak Bola dan Kompetisi Bolasoft Menggunakan Metode Rapid Application Development.[10]

Penulis Trias Bratakusuma, Windiya Ma'arifah. Dengan permasalahan Peran serta Pengcab, Asprov, SSB, dan Diknas dinilai masih tumpang tindih. Akibatnya tidak ada kontinuitas pembinaan usia muda yang berjenjang. Hasilnya dapat melakukan transaksi berupa pembayaran, sistem dapat melakukan pendaftaran turnamen online.

Berdasarkan penelitian-penelitian tersebut, dapat disimpulkan bahwa penerapan sistem pendaftaran berbasis web memberikan banyak keuntungan, terutama dalam hal kecepatan, efisiensi, dan kemudahan pengelolaan data. Sistem ini sangat relevan diterapkan pada pendaftaran SSB Sumber Barokah Karawang untuk mengakomodasi calon peserta didik secara lebih efektif.

3. METODE PENELITIAN

Penelitian ini menggunakan metode pengumpulan data melalui observasi, wawancara, dan studi pustaka, serta metode pengembangan sistematis dengan pendekatan waterfall untuk merancang sistem pendaftaran berbasis web.

3.1. Observasi

Observasi dilakukan untuk mengumpulkan informasi mengenai proses pendaftaran yang berjalan di SSB Sumber Barokah Karawang. Observasi ini melibatkan pengamatan langsung terhadap kegiatan

pendaftaran di lokasi untuk memahami kebutuhan dan masalah yang dihadapi.

3.2. Wawancara

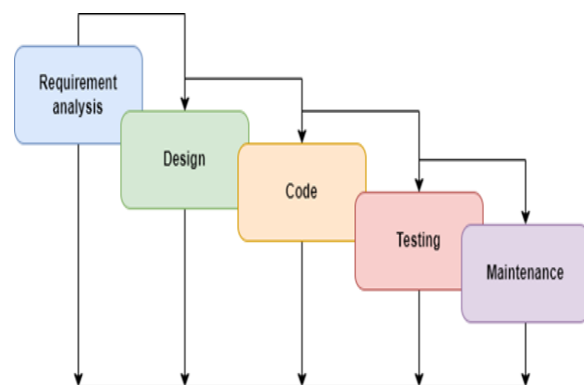
Penulis melakukan wawancara dengan pihak pengelola dan staf SSB Sumber Barokah Karawang. Tujuannya adalah untuk mengidentifikasi kebutuhan sistem pendaftaran dan kendala yang sering terjadi, seperti proses pencatatan data yang memakan waktu atau potensi kesalahan dalam pengelolaan informasi calon siswa.

3.3. Studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan dengan mengumpulkan referensi dari penelitian sebelumnya yang relevan dengan pengembangan sistem pendaftaran berbasis web. Ini membantu penulis memahami metode dan teknologi yang sesuai untuk pengembangan sistem pendaftaran SSB.

3.4. Metode pengembangan Sistem

Pengembangan sistem pendaftaran dilakukan menggunakan metode waterfall, yang terdiri dari beberapa tahap:



Gambar 1. Metode Waterfall

- a. Analisis Kebutuhan: Mengidentifikasi kebutuhan sistem berdasarkan hasil observasi dan wawancara. Serta diperlukan perangkat keras dan perangkat lunak untuk membuat web. Berikut table 1 dan table 2 kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak.

Tabel 1. kebutuhan perangkat lunak

Nama Software	Versi
Sistem Operasi	Windows 11
Visual Studio Code	1.94.2
Google Chrome	130.0.6723.117
Xampp	V3.3.0
MariaDB	10.4.32

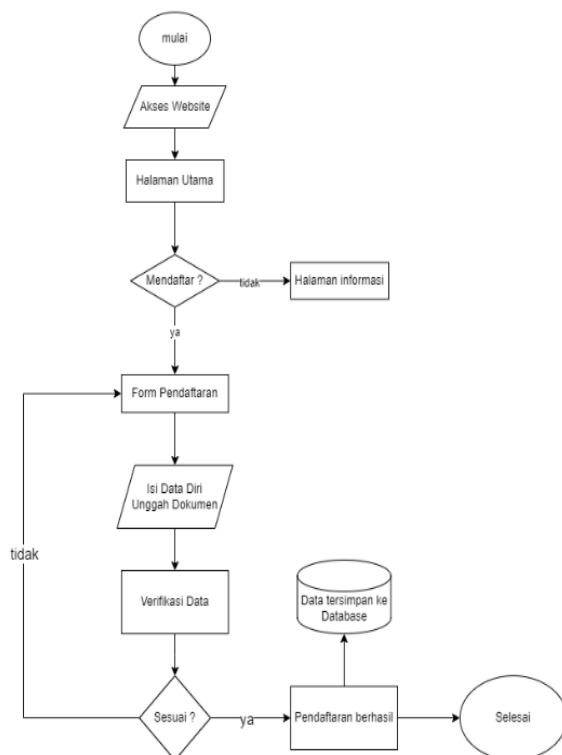
Tabel 2. Kebutuhan Perangkat Keras

Nama hardware	Spesifikasi
Laptop	Prosesor :Intel ® core™ CPU @1.80GHz (7 CPUs),~2.0GHz Memory: 16384 MB RAM

- b. Desain Sistem : Membuat desain antarmuka dan database yang akan digunakan dalam sistem pendaftaran yang meliputi flowchart, ERD, Usecase.

3.5. Flowchart

Flowchart adalah sebuah diagram atau representasi grafis yang digunakan untuk menggambarkan alur proses atau langkah-langkah dalam sebuah sistem secara berurutan. Flowchart menggunakan simbol-simbol standar seperti persegi panjang, belah ketupat, oval, dan panah untuk memvisualisasikan proses, keputusan, atau tindakan dalam suatu sistem.



Gambar 2. Flowchart

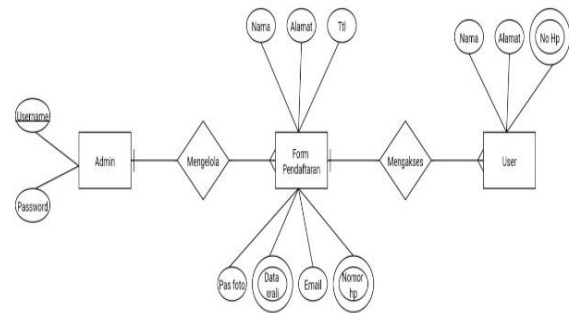
Gambar 2 Flowchart ini menggambarkan proses yang terstruktur untuk mempermudah calon siswa dan orang tua dalam melakukan pendaftaran secara daring di SSB Sumber Barokah.

3.6. Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah diagram yang digunakan untuk memvisualisasikan hubungan antar entitas dalam sebuah sistem basis data. ERD membantu dalam memahami struktur data dengan cara menggambarkan elemen-elemen utama (entitas), atribut-atributnya, serta relasi di antara mereka.

Gambar 3 menunjukkan Entity Relationship Diagram (ERD) yang merepresentasikan proses pendaftaran di Sekolah Sepak Bola (SSB). Diagram ini memvisualisasikan alur interaksi antara admin, user, dan sistem pendaftaran dengan atribut masing-masing,

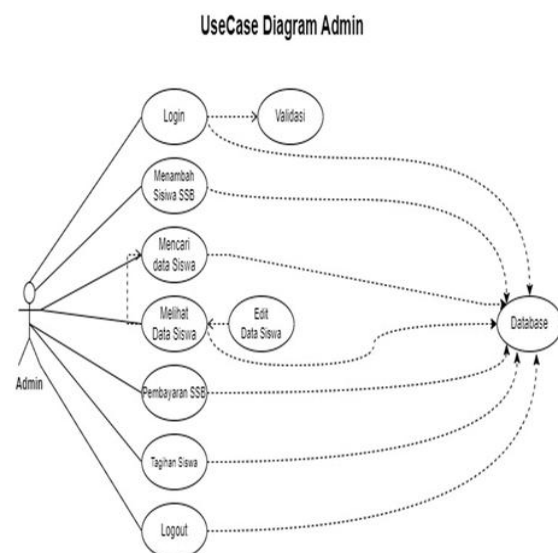
membantu pemahaman struktur data serta fungsionalitas sistem.



Gambar 3. Entity Relationship Diagram (ERD)

3.7. UseCase Diagram Admin

Use Case Diagram adalah salah satu jenis diagram pada Unified Modeling Language (UML) yang digunakan untuk menggambarkan interaksi antara pengguna (aktor) dengan sistem. Diagram ini membantu menjelaskan fungsi-fungsi utama yang tersedia dalam suatu sistem, beserta hubungan antar fungsi tersebut dan aktor yang terlibat.



Gambar 4. UseCase Diagram Admin

Gambar 4. Use Case Diagram memberikan gambaran visual mengenai fungsionalitas sistem dan interaksi antar aktor, sehingga memudahkan pengembang dan pemangku kepentingan dalam memahami alur kerja sistem serta memastikan bahwa semua kebutuhan pengguna telah tercakup. Aktor utama dalam diagram ini adalah Admin, yang bertugas mengelola sistem pendaftaran dan pembayaran di SSB Sumber Barokah. Admin memiliki peran penting karena semua fitur utama sistem dapat diakses dan dikendalikan olehnya.

- a. Implementasi: Mengembangkan aplikasi pendaftaran menggunakan teknologi berbasis web, seperti PHP dan MySQL.

- b. Pengujian: Sistem diuji menggunakan metode Black Box untuk memastikan semua fungsi bekerja sesuai spesifikasi.
- c. Pemeliharaan: Sistem akan dipantau secara berkala untuk memastikan kinerjanya tetap optimal dan melakukan perbaikan jika diperlukan.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Hasil

Hasil dari pengujian menunjukkan bahwa semua fungsi dalam aplikasi berjalan dengan baik. Sistem mampu menerima input pendaftaran dengan benar, menyimpan data secara akurat di database, dan menampilkan informasi sesuai kebutuhan. Tidak ada masalah signifikan yang ditemukan terkait proses pendaftaran, penyimpanan data, maupun pengelolaan hak akses. Dengan demikian, aplikasi ini dinyatakan mampu memfasilitasi proses pendaftaran dengan lebih cepat, akurat, dan efektif dibandingkan dengan sistem manual.

4.2. Halaman Homepage SSB Sumber Barokah

Halaman homepage SSB Sumber Barokah telah berhasil dibuat sebagai tampilan awal sistem. Halaman ini dirancang dengan antarmuka yang menarik, sederhana, dan informatif untuk memberikan kesan pertama yang baik kepada pengunjung. Berikut adalah penjelasan tentang elemen-elemen yang ada di halaman homepage:



Gambar 5. Tampilan Homepage

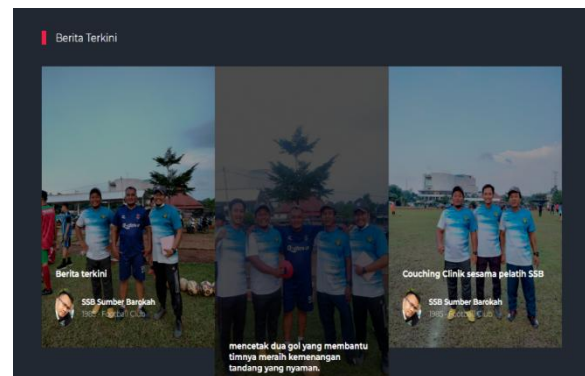
Gambar 5 Tampilan Homepage gambar yang diberikan menunjukkan tampilan antarmuka sebuah homepage situs web yang bertemakan sepak bola, khususnya untuk sebuah klub atau sekolah sepak bola bernama "Sumber Barokah FC". Berikut adalah penjelasan detail dari elemen-elemen yang ada dalam gambar ini: Header Logo Klub: Di bagian kiri atas terdapat logo klub sepak bola bertuliskan "Sumber Barokah FC" dan tahun berdiri, yaitu 1985. Warna dominan pada logo adalah merah, hijau, dan hitam, yang memberikan kesan tegas dan sportif.

- a. Nama Klub : Di samping logo, terdapat tulisan besar "SUMBER BAROKAH FC", menggunakan font putih yang bersih dan jelas, mencerminkan identitas utama dari situs ini.
- b. Menu Navigasi : Terletak di bagian kanan atas, terdapat menu navigasi dengan pilihan: Home: Halaman utama.

- c. Jadwal SSB : Untuk melihat jadwal kegiatan sekolah sepak bola.
- d. Pendaftaran : Menu untuk mendaftarkan pemain baru.
- e. Login : Menu akses masuk pengguna yang sudah terdaftar.
- f. Saran : Kemungkinan untuk memberikan masukan atau kritik terkait klub/sekolah ini.. Gambar Latar (Background) Gambar latar menunjukkan bola sepak yang sedang terjaring ke gawang, memberikan suasana yang erat dengan dunia sepak bola. Efek pencahayaan hangat memberikan kesan semangat dan kebersamaan.

4.3. Tampilan Berita Terkini Sistem SSB Sumber Barokah

Telah berhasil menampilkan fitur Berita Terkini pada halaman depan (homepage). Fitur ini dirancang untuk memberikan informasi terbaru kepada pengunjung dan pengguna terkait kegiatan, pengumuman, dan perkembangan terbaru SSB. Fitur ini memiliki tujuan utama untuk menjaga komunikasi dan memberikan transparansi antara pihak SSB, pemain, wali, serta masyarakat umum. Informasi yang disampaikan dalam fitur ini mencakup: Jadwal dan Hasil Pertandingan: Memberikan informasi mengenai jadwal pertandingan, skor terbaru, dan prestasi tim SSB. Pengumuman Penting: Menyediakan informasi terkait perubahan jadwal latihan, acara, atau kebijakan klub. Kegiatan dan Event: Menginformasikan kegiatan yang akan datang, seperti turnamen, pelatihan khusus, atau acara sosial. Highlight Pemain: Menampilkan berita mengenai pemain yang berprestasi atau mendapatkan penghargaan.



Gambar 6. Tampilan Berita Terkini

Tampilan ini terdapat di page awal web www.sbsumberbarokah.xyz ada berita terkini informasi bagi pengunjung web. Dengan penambahan fitur Tampilan Berita Terkini, halaman depan SSB Sumber Barokah menjadi lebih fungsional dan informatif. Fitur ini membantu menciptakan hubungan yang lebih erat antara klub, pemain, wali, dan masyarakat umum, sekaligus menjaga transparansi dan keterlibatan dalam aktivitas klub.

4.4. Tampilan Halaman Pendaftaran

Halaman pendaftaran SSB Sumber Barokah telah berhasil dibuat untuk memudahkan proses registrasi pemain baru. Halaman ini dirancang agar pengguna, baik pemain maupun orang tua/wali, dapat dengan mudah memasukkan informasi yang diperlukan untuk bergabung dengan SSB. Elemen Formulir Pendaftaran seperti formulir pendaftaran mencakup berbagai bidang input untuk mengumpulkan informasi penting tentang calon pemain. Bidang-bidang yang tersedia meliputi: Nama Lengkap: Untuk mencatat nama pemain. Tanggal Lahir (TTL): Memastikan data usia pemain. Alamat Lengkap: Untuk identifikasi lokasi pemain. Nomor Kontak Wali: Untuk komunikasi dengan orang tua atau wali. Email (Opsional): Sebagai sarana tambahan untuk mengirimkan informasi. Pas Foto: Upload foto pemain untuk keperluan administrasi. Data Wali: Informasi tentang orang tua atau wali, termasuk nama, pekerjaan, dan kontak. Fitur Utama pada Halaman Pendaftaran antara lain Validasi Input Data: Sistem memastikan setiap bidang diisi dengan benar sebelum formulir dikirimkan, seperti memastikan nomor telepon hanya berisi angka dan alamat email valid. Unggah Dokumen: Pengguna dapat mengunggah dokumen tambahan, seperti pas foto, jika diperlukan untuk melengkapi pendaftaran. Tombol Submit: Setelah semua data diisi, tombol "Daftar" akan mengirimkan informasi ke sistem untuk diproses oleh admin.

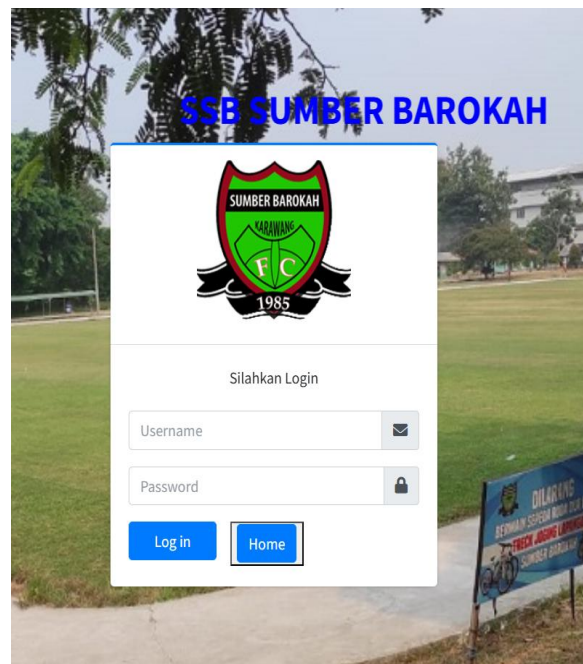
Gambar 7. Tampilan Halaman Pendaftaran

Tampilan ini untuk para orangtua siswa atau calon siswa mengisi formulir pendaftaran ssb. Tampilan halaman pendaftaran SSB Sumber Barokah telah berhasil dirancang untuk memberikan pengalaman

pengguna yang nyaman dan efisien. Dengan fitur yang lengkap dan mudah digunakan, halaman ini menjadi salah satu komponen penting dalam mendukung pengelolaan SSB secara modern.

4.5. Tampilan Halaman Login Admin

Halaman Login Admin SSB Sumber Barokah telah berhasil dirancang dengan tampilan yang sederhana namun profesional. Fitur ini menjadi gerbang utama untuk mengakses sistem pengelolaan SSB, sekaligus menjaga keamanan dan efisiensi administrasi klub.



Gambar 8. Tampilan Halaman Login Admin

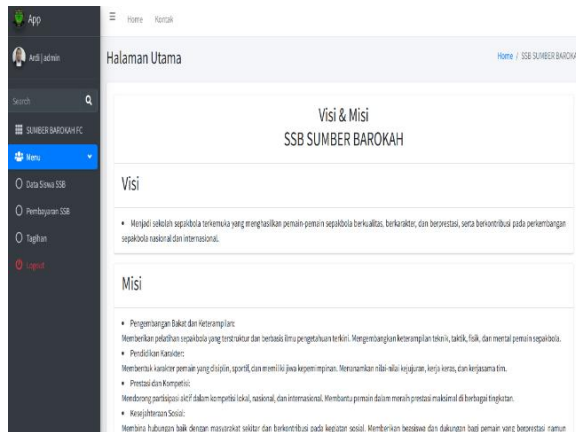
Tampilan menu login untuk petugas khusus ssb. Kontrol Akses: Hanya admin yang memiliki hak akses dapat masuk ke dalam sistem, menjaga kerahasiaan data dan mencegah penggunaan yang tidak sah. Efisiensi Pengelolaan: Dengan adanya autentikasi, admin dapat langsung mengakses fitur pengelolaan seperti data pemain, jadwal latihan, dan pengumuman. Keamanan Sistem: Proses login melindungi informasi penting klub dari akses pengguna yang tidak diizinkan.

4.6. Tampilan Dashboard admin ssb

Halaman dashboard admin SSB Sumber Barokah telah berhasil dibuat sebagai pusat kendali utama untuk pengelolaan sistem. Dashboard ini dirancang agar admin dapat mengakses berbagai fitur penting yang berkaitan dengan manajemen SSB secara efisien dan terorganisir.

Fungsi Dashboard Admin yaitu dirancang untuk mempermudah pekerjaan admin dengan fitur-fitur pertama Manajemen Data: Admin dapat mengakses, mengedit, dan menghapus data siswa dengan mudah. Fitur pencarian tersedia untuk menemukan

informasi tertentu dengan cepat. yang kedua Pengelolaan Keuangan: admin dapat melacak pembayaran siswa, mengatur tagihan, dan memberikan konfirmasi pembayaran. yang ketiga Akses Informasi Cepat: Dengan tampilan sidebar, admin dapat langsung menuju fitur yang diinginkan tanpa perlu membuka banyak halaman.

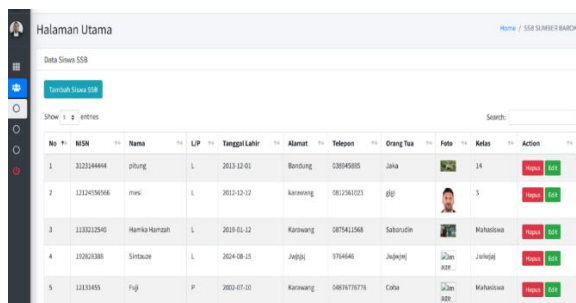


Gambar 9. Tampilan Dashboard

Tampilan dashboard admin SSB Sumber Barokah berhasil dirancang dengan fokus pada fungsionalitas, kenyamanan, dan efisiensi. Dashboard ini menjadi alat yang penting dalam mendukung administrasi SSB, memastikan pengelolaan data dan kegiatan berjalan dengan lancar dan profesional.

4.7. Tampilan Halaman Data Siswa

Halaman Data Siswa SSB Sumber Barokah telah berhasil dibuat sebagai sarana untuk mengelola informasi lengkap tentang siswa yang terdaftar dalam SSB. Halaman Data Siswa SSB Sumber Barokah menjadi salah satu elemen penting dalam sistem manajemen. Dengan fitur-fitur yang lengkap dan mudah digunakan, halaman ini membantu admin untuk mengelola informasi siswa secara efektif, mendukung kegiatan operasional SSB, dan memberikan layanan terbaik bagi siswa serta orang tua mereka.

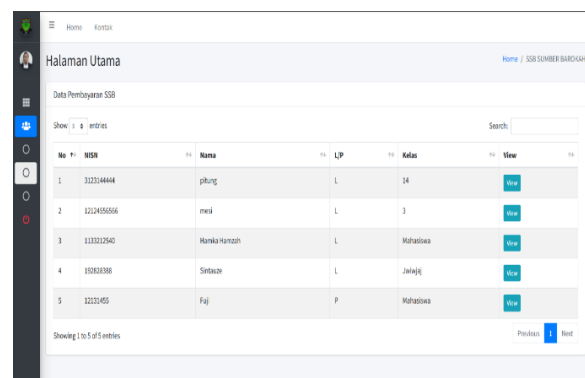


Gambar 10. Tampilan Halaman Data Siswa

Halaman siswa ini untuk melihat berapa banyaknya siswa yang mendaftarkan di ssb dan hannya bisa dilihat oleh petugasnya saja yang memiliki akses.

4.8. Tampilan Halaman Pembayaran

Halaman pembayaran pada aplikasi SSB Sumber Barokah telah berhasil dibuat. Halaman ini dirancang untuk memfasilitasi proses pembayaran biaya SSB secara online, memberikan kemudahan baik bagi admin maupun pengguna dalam mengelola transaksi. Admin dapat memverifikasi pembayaran yang telah dilakukan oleh pengguna. Proses verifikasi ini ditandai dengan perubahan status pembayaran menjadi "Lunas". Konfirmasi dan cetak bukti pembayaran, setelah pembayaran diverifikasi admin dapat mengunduh atau mencetak bukti pembayaran sebagai dokumen resmi.



Gambar 11. Tampilan Halaman Pembayaran

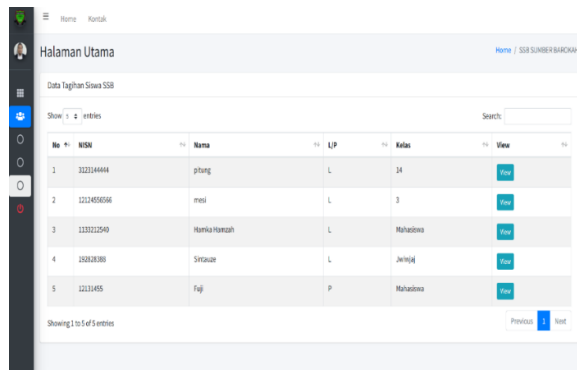
Tampilan halaman ini untuk melihat data pembayaran siswa ssb yang terdaftar di sekolah bola. Dengan adanya halaman pembayaran ini, diharapkan proses administrasi keuangan SSB Sumber Barokah menjadi lebih terorganisir dan efisien, serta memberikan pengalaman yang lebih baik bagi pengguna.

4.9. Tampilan Halaman Tagihan

Halaman tagihan pada aplikasi SSB Sumber Barokah telah berhasil dibuat. Halaman ini dirancang khusus untuk diakses oleh admin SSB, yang berfungsi sebagai pusat pengelolaan dan monitoring seluruh data tagihan siswa. Dengan adanya halaman ini, admin dapat mengelola informasi tagihan dengan lebih efektif dan terstruktur.

Fungsi pencarian dan filter, Admin dapat mencari data tagihan tertentu menggunakan fitur pencarian berdasarkan nama siswa, NISN, atau periode pembayaran. Selain itu, terdapat fitur filter untuk menampilkan tagihan berdasarkan status (Lunas atau Belum Lunas). Detail Tagihan Siswa, dengan mengklik tombol "Detail" pada tabel, admin dapat melihat rincian tagihan siswa, termasuk histori pembayaran dan keterlambatan, jika ada. Menambah tagihan baru untuk siswa tertentu. Mengedit informasi tagihan, seperti nominal dan tanggal jatuh tempo. Menghapus tagihan yang tidak relevan. Pembaruan Status Tagihan Setelah pembayaran dilakukan oleh pengguna, admin dapat memperbarui status tagihan menjadi "Lunas". Hal ini

dilakukan secara manual setelah memverifikasi pembayaran melalui halaman pembayaran.



Gambar 12. Tampilan Halaman Tagihan

Halaman ini untuk melihat data tagihan siswa ssb yang terdaftar di sekolah bola. Dengan keberhasilan pembuatan halaman ini, SSB Sumber Barokah dapat memastikan pengelolaan administrasi keuangan berjalan dengan lebih efektif, meminimalkan kesalahan, dan meningkatkan kepuasan pengguna serta admin.

4.10. Pengujian aplikasi

Untuk memastikan bahwa aplikasi SSB Sumber Barokah berfungsi sesuai dengan kebutuhan yang telah ditentukan, dilakukan pengujian terhadap aplikasi menggunakan metode *black box testing*. Pengujian ini bertujuan untuk mengevaluasi fungsionalitas sistem dari sisi eksternal tanpa memeriksa kode sumber. Berikut adalah hasil pengujian black box testing yang telah terdokumentasikan dalam Tabel 1.

Tabel 3. Black Box Testing

No	Pengujian	Target	Hasil
1	Login Admin	Admin berhasil login ke sistem menggunakan kredensial yang valid	OK
2	Menambah Data Siswa	Admin berhasil menambahkan data siswa baru ke dalam sistem	OK
3	Mengedit Data Siswa	Admin berhasil mengedit informasi siswa, termasuk mengubah dan menghapus data	OK
4	Halaman Dashboard Admin	Admin dapat mengakses dan melihat halaman dashboard setelah login	OK
5	Halaman Data Siswa	Admin dapat melihat daftar siswa yang terdaftar lengkap dengan data terkait	OK
6	Mengirim Saran	Pengguna berhasil mengirimkan saran atau pesan kepada admin melalui sistem	OK
7	Halaman Berita Terkini	Pengguna dapat melihat informasi dan berita terkini di halaman utama	OK
8	Formulir Pendaftaran	Pengguna berhasil mengakses dan mengisi formulir pendaftaran SSB	OK
9	Logout	Admin dan pengguna berhasil keluar dari sistem dengan aman	OK

Pengujian *black box testing* berhasil dilaksanakan untuk memastikan bahwa setiap fungsionalitas aplikasi berjalan sesuai dengan kebutuhan. Seluruh skenario pengujian memberikan hasil OK, yang berarti setiap fungsi utama dalam aplikasi dapat berjalan dengan baik tanpa error.

5. KESIMPULAN DAN SARAN

Aplikasi ini dapat meningkatkan Efisiensi Pendaftaran SSB. Implementasi aplikasi pendaftaran sekolah sepak bola berbasis web telah terbukti meningkatkan efisiensi dalam proses pendaftaran. Proses yang sebelumnya dilakukan secara manual kini dapat dilakukan secara online, menghemat waktu dan tenaga bagi calon siswa, orang tua, dan pihak sekolah. Dari hasil pengujian, dapat disimpulkan bahwa aplikasi SSB Sumber Barokah telah memenuhi spesifikasi fungsional yang diinginkan. Metode *black box testing* terbukti efektif untuk memvalidasi fungsionalitas eksternal sistem, memastikan bahwa aplikasi dapat digunakan sesuai harapan pengguna, baik dari sisi admin maupun pengguna umum. Pengujian ini menunjukkan bahwa aplikasi telah siap untuk digunakan secara operasional.

Manajemen Data Pendaftar Lebih Mudah dan Terorganisir: Dengan adanya aplikasi ini, pengelolaan data pendaftar menjadi lebih mudah dan terorganisir. Data pendaftar disimpan dalam database terpusat, memungkinkan akses yang cepat dan pengelolaan

yang lebih efektif. Penggunaan dashboard admin membantu pihak sekolah dalam memverifikasi data, mengelola jadwal, dan melakukan pemantauan secara real-time.

Penambahan Fitur-Fitur Baru: Pengembangan aplikasi dapat dilanjutkan dengan menambahkan fitur-fitur baru yang bermanfaat, seperti pelacakan perkembangan latihan siswa, forum diskusi untuk orang tua dan pelatih, serta modul pelaporan dan analisis data untuk pihak manajemen sekolah. Pengembangan Aplikasi *Mobile*: Selain aplikasi berbasis web, pengembangan aplikasi mobile dapat menjadi langkah selanjutnya untuk meningkatkan aksesibilitas. Aplikasi mobile memungkinkan pengguna untuk melakukan pendaftaran, mengakses informasi, dan melakukan pembayaran dengan lebih mudah melalui perangkat seluler.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Zamroni, "Perkembangan Teknologi Komunikasi Dan Dampaknya Terhadap Kehidupan," *Jurnal Pendidikan*, 2017.
- [2] M. Mardawati, S. Safrizal, and R. Adawiyah, "Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru (PSB) Berbasis Web Pada SMKN 2 Kolaka," *Jurnal Nasional Teknologi dan Sistem Informasi*, vol. 8, no. 1, 2022, doi: 10.25077/teknosi.v8i1.2022.25-33.

- [3] R. Wandri, Idawati, Syefriani, and A. Hanafiah, "Pengembangan Sistem Pendaftaran Siswa Baru Berbasis Web Pada SMK YKWI Pekanbaru," *Jurnal Pengabdian Masyarakat dan Penerapan Ilmu Pengetahuan*, vol. 5, no. 2, 2024, doi: 10.25299/jpmpip.2024.16069.
- [4] L. S. Musmini and N. K. Kertiasih, "SISTEM ADMINISTRASI AKADEMIK JURUSAN D3 AKUNTANSI BERBASIS TEKNOLOGI INFORMASI," *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 2016, doi: 10.23887/jptk.v13i2.8530.
- [5] K. S. Soetjipto, A. R. Mariana, and A. Widiyanti, "Aplikasi Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru Berbasis Web di SMA Al-Ishlah," *JURNAL SISFOTEK GLOBAL*, vol. 9, no. 1, 2019, doi: 10.38101/sisfotek.v9i1.208.
- [6] I. Ariska, "APLIKASI PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEB," *Jurnal Riset Sistem Informasi dan Teknologi Informasi (JURSISTEKNI)*, 2021, doi: 10.52005/jursistekni.v3i2.80.
- [7] R. Rabani and R. Firmansyah, "Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Sekolah Sepak Bola Por Uni Bandung Berbasis Website," *Teknik Informatika (PROTEKTIF)*, 2020.
- [8] M. Abdilah and H. Alfianti, "APLIKASI AKADEMI SEKOLAH SEPAK BOLA BERBASIS MOBILE (STUDI KASUS AKADEMI SSB COMBETS MARGAASIH)," 2024.
- [9] E. R. Aryputra, B. T. Hanggara, and S. A. Wicaksono, "Pengembangan Sistem Informasi Akademik Sekolah Sepak Bola berbasis Website menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus: SSB Summersari FC)," *Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 4, no. 5, pp. 1584–1590, 2020, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [10] T. Bratakusuma and W. Ma'arifah, "Sistem Manajemen Sekolah Sepak Bola dan Kompetisi Bolasoft Menggunakan Metode Rapid Application Development," *Jurnal Sistem Informasi Bisnis*, 2024, doi: 10.21456/vol14iss1pp1-11