

RANCANG BANGUN SISTEM PENJUALAN MAKANAN DAN MINUMAN BERBASIS ONLINE PADA CAFÉ LARISS'O

Jingga Firdaus¹, Nisa Dienwati Nuris²

¹ Program Studi Manajemen Informatika, STMIK IKMI Cirebon

² Program Studi Teknik Informatika, STMIK IKMI Cirebon

Jl. Perjuangan No.10 B, Karyamulya, Kecamatan Kesambi, Kota Cirebon, Jawa Barat 45131

jinggafirdaus@icloud.com

ABSTRAK

Setelah masa pandemi covid 19 penjualan online semakin marak. Banyak hal yang bisa dijual secara online, seperti makanan, barang, bahkan jasa dapat dijual secara online. Café Lariss'o adalah salah satu tempat yang menjual makanan cepat saji. Di Café Lariss'o kami memiliki menu-menu makanan dan minuman diantaranya Mie Ayam, Kentang & Nugget, Baso, Nasi Goreng, Pisang Goreng, Es Teh Manis, Es Jeruk, Capuccino, Milk Shake. Sistem penjualan masih seperti penjual pada umumnya, yaitu membuka lapak yang digelar di sebuah bangunan. Cafe ini masih sedikit orang yang tahu. Omset penjualan masih belum ada peningkatan yang signifikan. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang bangun sistem penjualan makanan dan minuman instan berbasis online pada Café Lariss'o. Metode yang digunakan untuk membangun sistem adalah metode waterfall. Tahapan dalam penelitian ini pertama requirement analysis, pada tahap ini peneliti menganalisa kebutuhan dari sistem, tahap kedua desain, pada tahap ini peneliti melakukan desain sistem yang akan dibuat, desain tersebut meliputi desain sistem, desain database dan desain antar muka. Tahap selanjutnya adalah implementasi, pada tahap ini peneliti menerapkan sistem yang telah dirancang. Tahap ke empat adalah testing, pada tahap ini melakukan pengujian sistem yang telah dibuat menggunakan metode black box dan white box. Tahap terakhir adalah perbaikan, pada tahap ini peneliti melakukan perbaikan jika ditemukan sistem yang tidak sesuai setelah dilakukan pengujian. Hasil dari penelitian ini menghasilkan sistem penjualan makanan dan minuman instan berbasis online pada café lariss'o, sehingga omset penjualan menjadi meningkat dan lebih banyak dikenal masyarakat. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa pengembangan sistem penjualan makanan dan minuman instan berbasis online pada Café Lariss'o memiliki manfaat yang signifikan bagi pengelola kafe dan pelanggan.

Kata kunci: *café, informasi, waterfall, penjualan, website, basis data*

1. PENDAHULUAN

Saat ini, kemajuan teknologi telah membuat tugas-tugas yang berbeda menjadi lebih mudah untuk dilakukan oleh pengguna, yang menyesuaikan dengan kebutuhan mereka. Teknologi juga memiliki peran yang sangat penting dalam berbagai bidang, termasuk di bidang usaha. Teknologi internet dianggap sebagai salah satu teknologi yang paling sederhana dibandingkan dengan teknologi informasi lainnya. Dengan menggunakan teknologi ini, dibuatlah sistem yang sederhana namun efektif dalam melakukan transaksi pesan antar makanan dan minuman pada sebuah warung makan atau restoran, sehingga proses pemesanan menjadi lebih mudah. Perlakuan pajak untuk transaksi sistem pesan antar sama dengan transaksi pesanan langsung restoran. Meskipun transaksi dilakukan melalui web, sistem ini merupakan bagian dari layanan catering yang meliputi penjualan makanan dan minuman, sehingga transaksi ini dikenakan pajak restoran sebesar 10% dan tidak dikenakan PPN.

Perkembangan teknologi yang sangat maju saat ini memudahkan pengguna untuk melakukan berbagai tugas dan memenuhi kebutuhan lainnya, termasuk di sektor korporasi. Teknologi internet dianggap sebagai teknologi yang paling sederhana dibandingkan dengan teknologi informasi lainnya. Dengan teknologi ini,

dibuat sistem yang sangat sederhana dan efektif untuk memudahkan pemesanan transaksi jasa pengiriman dan antar pesanan makanan dan minuman di restoran dan rumah makan. Perlakuan pajak atas transaksi dalam sistem delivery order sama dengan transaksi pemesanan langsung di rumah makan. Meskipun transaksi dilakukan melalui internet, namun karena sistem ini termasuk dalam layanan rumah makan berupa penjualan makanan dan minuman, maka transaksi ini dikenakan pajak restoran sebesar 10% dan tidak dikenakan PPN. Dalam website Café Lariss'o, teknologi internet digunakan untuk memberikan pelayanan yang lebih mudah, cepat, dan nyaman dibandingkan dengan teknologi lainnya. Aplikasi berbasis web memungkinkan restoran untuk memantau pesanan pelanggan dan menyimpan data terkait pesanan online, seperti data menu, data pelanggan, dan data pesanan. Aplikasi ini sangat sederhana dalam memberikan pelayanan saat memesan makanan. Selain itu, konsumen dapat langsung mengetahui jumlah total pembayaran yang ada di menu billing [1].

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Sistem

Sistem merupakan suatu perangkat yang terdiri dari elemen atau proses yang saling terkait dan

berinteraksi untuk mencapai tujuan yang sama. Sistem menggunakan data dalam waktu yang telah ditentukan untuk menghasilkan informasi, energi, atau barang. [2].

2.2. Informasi

Sistem adalah kumpulan dari komponen-komponen yang membentuk satu kesatuan [3].

2.3. Metode Waterfall

Metode waterfall merupakan model pengembangan sistem informasi yang sistematis dan berurutan [4].

2.4. Basis Data

Basis data adalah kumpulan data yang terhubung yang disimpan bersama pada suatu media, diatur menurut skema atau struktur tertentu, dan dengan perangkat lunak untuk dimanipulasi untuk penggunaan tertentu. . Basis data juga dapat dipahami sebagai kumpulan data yang diatur sebagai sejumlah tabel yang saling berhubungan atau otonom [5]

2.5. Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah sebuah pendekatan top-bottom dalam perancangan basis data yang dimulai dengan mengidentifikasi data-data terpenting yang disebut entitas dan hubungan antara entitas-entitas tersebut digambarkan dalam suatu model atau diagram. [6]. ERD (Entity Relationship Diagram) adalah model teknik pendekatan yang menyatakan atau menggambarkan hubungan suatu model [7].

2.6. Pengertian MySQL

SQL merupakan bahasa terstruktur yang digunakan untuk mengolah database beserta isinya. Pengguna dapat memanfaatkan MySQL untuk menambahkan, mengubah dan menghapus data yang berada dalam database [8].

3. METODE PENELITIAN

3.1. Sumber Data

Data dari cafe lariss'o beralamat di Bode Lor, Kec. Plumbon, Kabupaten Cirebon, Jawa Barat 45155. Pada bulan April hingga Mei dapat diperoleh melalui berbagai sumber seperti database rumah makan, survei pelanggan, rekaman transaksi, karyawan dan literature ilmiah. Nama sumber data tersebut adalah data base rumah makan, survei pelanggan, rekaman transaksi, karyawan dan literature ilmiah yang berada dialamat cafe lariss'o. Waktu pengambilan data bergantung dirumah cafe lariss'o. Waktu pengambilan data bergantung pada jenis sumber data yang digunakan.

Data Primer: Database cafe berisi informasi tentang jenis makanan, harga dan lain lain survei pelanggan untuk mengetahui tingkat kepuasan pelanggan dan prefrensi mereka. rekaman transaksi menyimpan data tentang pembelian dan pendapatan

cafe. Karyawan memberikan informasi tentang oprasional dan procedural bisnis.

Data Sekunder: Literature ilmiah mencari informasi tentang praktik dan teori bisnis cafe lariss'o. buku buku terkait teknologi sistem penjualan online Artikel jurnal ilmiah tentang rancang bangun sistem penjualan berbasis online dokumen dokumen yang terkait dengan teknologi informasi dan sistem sistem penjualan laporan pasar dan data statistic tentang industry makan dan teknologi informasi. Nama sumber data: Database cafe lariss'o, survei pelanggan, rekaman transaksi, karyawan, literatur ilmiah

3.2. Teknik Pengumpulan Data

Untuk mengumpulkan informasi dalam penelitian ini, digunakan teknik sebagai berikut:

3.2.1. Wawancara

Peneliti akan melakukan interaksi langsung dengan beberapa pihak terkait seperti pemilik kafe, pengelola, dan pelanggan dalam penelitian ini dengan menggunakan metode wawancara. Tujuan dari wawancara ini adalah untuk memahami kebutuhan dan pandangan mereka tentang sistem penjualan makanan dan minuman instan berbasis online di Café Lariss'O. Selain itu, tujuannya juga untuk memperoleh masukan dan saran yang dapat digunakan untuk pengembangan sistem yang lebih baik. Wawancara akan dilakukan secara tatap muka atau online, sesuai dengan kesediaan dan preferensi responden.

3.2.2. Observasi

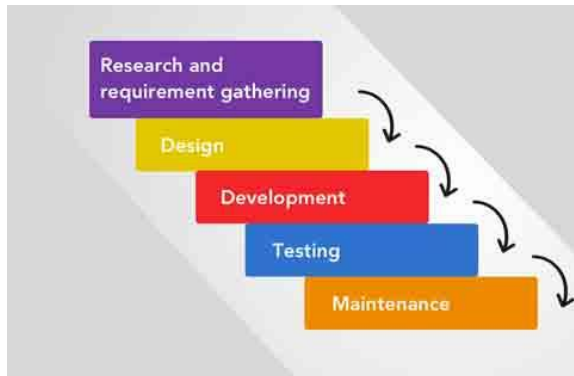
Selain melakukan wawancara, peneliti akan melakukan observasi langsung terhadap aktivitas penjualan makanan dan minuman instan di Café Lariss'O. Tujuan dari observasi ini adalah untuk mendapatkan gambaran yang lebih lengkap tentang sistem penjualan saat ini, mengidentifikasi kendala atau kesulitan yang dihadapi oleh pengelola dan pelanggan, serta memperoleh informasi detail yang tidak tercapai melalui wawancara. Observasi akan dilakukan selama beberapa hari pada saat café sibuk dan data akan dicatat oleh peneliti dalam bentuk catatan lapangan.

3.2.3. Studi Pustaka

Para peneliti akan melakukan studi pustaka sebagai salah satu metode pengumpulan informasi dalam penelitian ini. Studi pustaka dilakukan untuk mendapatkan informasi dari berbagai sumber seperti jurnal ilmiah, buku, artikel terkait, dan sebagainya yang terkait dengan pengembangan sistem penjualan makanan dan minuman instan berbasis online yang pernah dilakukan sebelumnya. Tujuan dari studi pustaka ini adalah untuk memberikan ide-ide baru dan masukan dalam merancang dan mengembangkan sistem penjualan di Café Lariss'O, dengan mempertimbangkan konsep desain sistem, pengembangan web, dan teknologi serta perangkat lunak yang relevan.

3.3. Tahapan Penelitian

Model Waterfall adalah sebuah pendekatan sistematis dalam pengembangan perangkat lunak yang melibatkan proses berurutan, dimulai dari tahap analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Model ini sangat sesuai untuk pengembangan sistem informasi yang bersifat linier dan tidak terlalu kompleks. Oleh karena itu, metode Waterfall dapat digunakan untuk merancang sistem penjualan makanan dan minuman instan di Café Lariss'O dengan mengikuti tahapan-tahapan sebagai berikut:



Gambar 1. Tahapan Metode Waterfall

1. Pada tahap analisis kebutuhan, peneliti akan mengevaluasi kebutuhan sistem penjualan makanan dan minuman instan berbasis online di Café Lariss'O dengan melibatkan berbagai pihak terkait seperti pemilik café, pengelola, dan pelanggan.
2. Setelah mendapatkan kebutuhan sistem, peneliti akan merancang sistem dengan membuat fitur-fitur, antarmuka, dan arsitektur yang sesuai dengan kebutuhan dan spesifikasi yang telah disepakati. Tahap perancangan akan dilakukan dengan cermat agar menghasilkan desain yang dapat diimplementasikan dengan baik.
3. Dalam tahap implementasi, peneliti akan memulai proses implementasi sistem dengan membuat kode program dan melakukan uji coba pada lingkungan pengembangan.
4. Setelah tahap implementasi selesai, peneliti akan melaksanakan tahap pengujian untuk menilai apakah sistem sudah memenuhi kebutuhan dan spesifikasi yang telah ditetapkan sebelumnya.
5. Setelah sistem berjalan, peneliti akan melakukan pemeliharaan secara rutin untuk memastikan kinerja sistem tetap optimal dan menangani masalah yang muncul.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

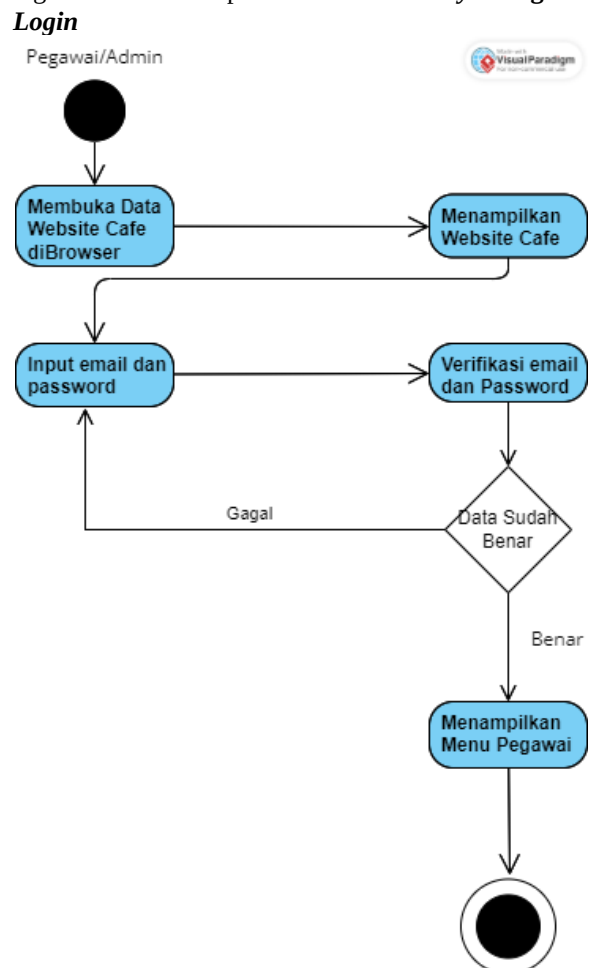
4.1. Research and Requirement Gathering

Berdasarkan hasil wawancara dan observasi, langkah selanjutnya yang akan dilakukan oleh peneliti adalah melakukan analisis kebutuhan untuk merumuskan persyaratan dan kebutuhan sistem penjualan makanan dan minuman instan berbasis

online pada Café Lariss'O. Analisis ini akan mencakup identifikasi kebutuhan fungsional dan non-fungsional berdasarkan masukan dari pemilik, pengelola, dan pelanggan café, menentukan use case dari hasil observasi aktivitas penjualan di café, serta spesifikasi kebutuhan teknis dan operasional dari berbagai sumber yang relevan. Dalam melakukan analisis kebutuhan ini, peneliti akan memadukan informasi dari hasil wawancara dan observasi untuk memastikan bahwa kebutuhan sistem terpenuhi dengan baik dan sesuai dengan tujuan penelitian.

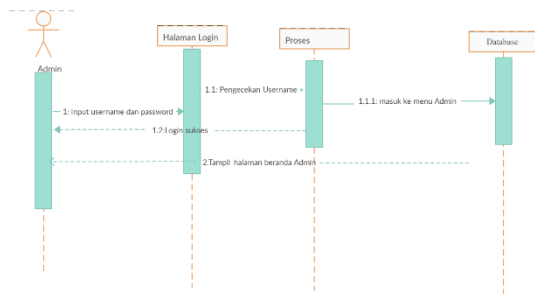
4.2. Desain Sistem

Dalam penelitian ini, UML digunakan sebagai alat untuk merancang dan menganalisis sistem penjualan makanan dan minuman instan berbasis online di Café Lariss'O. Penggunaan UML bertujuan untuk memvisualisasikan diagram use case, diagram sequence, dan diagram aktivitas sehingga memudahkan pengembangan dan pemeliharaan sistem. Berikut ini adalah contoh diagram yang digunakan dalam penelitian ini: **Activity Diagram Login**



Gambar 2. Activity Diagram Login Pegawai atau Admin

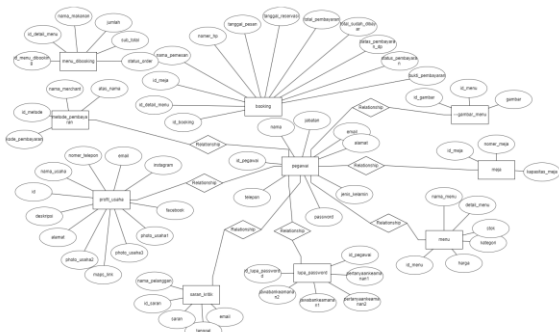
4.3. Sequence Diagram Login



Gambar 3. Sequence Diagram Login

4.4. Desain Data Base Entity Relationship Diagram (ERD)

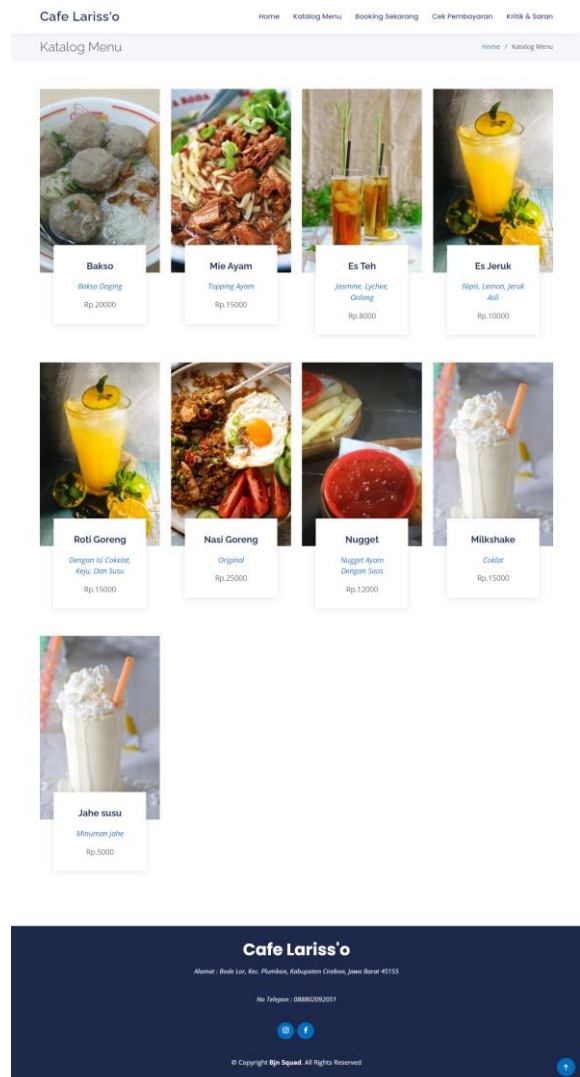
Agar sistem penjualan makanan dan minuman instan berbasis online pada Café Lariss'O dapat diimplementasikan, peneliti akan menggunakan model Entity-Relationship Diagram (ERD) dalam merancang database. Tahap perancangan database ini meliputi pengumpulan dan pengelompokan data sesuai hasil analisis kebutuhan, pembuatan ERD untuk menggambarkan relasi antara entitas dan atributnya, serta penentuan tipe data dan kunci primer yang akan digunakan dalam implementasi database. Tujuan dari tahap ini adalah untuk memastikan integritas data dan keakuratan informasi dalam sistem penjualan.



Gambar 4. Entity Relationship Diagram (ERD)

4.5. Halaman Katalog Menu

Halaman katalog *menu* dalam Rancang Bangun Sistem Penjualan Makanan dan Minuman Instan Berbasis *Online* pada Café Lariss'O dibuat untuk mempermudah pelanggan dalam memilih *menu* yang tersedia. Halaman ini menampilkan gambar dan deskripsi *menu* yang jelas dan lengkap serta harga yang tertera dengan jelas. Selain itu, terdapat fitur pencarian dan *filter* yang memungkinkan pelanggan untuk mencari menu sesuai dengan kategori yang diinginkan, seperti makanan atau minuman. Pelanggan juga dapat menambahkan *menu* belanja dan melakukan pemesanan secara langsung melalui halaman tersebut. Tujuan dari halaman katalog *menu* yang mudah digunakan dan lengkap ini adalah untuk meningkatkan pengalaman belanja pelanggan secara *online* pada Café Lariss'O.



Gambar 5. Halaman Katalog Menu

4.6. Halaman Menu Booking

Halaman pemesanan menu pelanggan pada rancang bangun sistem penjualan makanan dan minuman instan berbasis online pada Café Lariss'O akan menampilkan daftar menu makanan dan minuman yang tersedia dengan harga dan gambar yang jelas. Selain itu, halaman tersebut akan dilengkapi dengan fitur pemesanan dan pembayaran yang mudah dan cepat, sehingga pelanggan dapat dengan *mudah* memesan makanan dan minuman secara *online*. Halaman tersebut juga dapat dilengkapi dengan fitur ulasan dan rating dari pelanggan sebelumnya untuk memberikan informasi yang lebih lengkap kepada calon pelanggan.

Cafe Lariss'o
Home Katalog Menu Booking Sekarang Cek Pembayaran Kritik & Saran

Reservasi Meja & Booking Menu

Formulir Reservasi Meja & Booking Menu
Isi data dengan lengkap dan benar

Nama Panggilan/Lengkap *Wajib Diisi
Nama

Nomor HP *Tidak Wajib Diisi
Nomor HP

Tanggal Pemesanan *Wajib Diisi
mm/dd/yyyy

Pilih Meja Yang Ingin Direservasi *Wajib Dipilih

Buku Menu
Pilih menu dan isi jumlah pemesanan
Pilih Menu Yang Ingin Dipesan *Wajib Dipilih

Jumlah Pemesanan *Wajib Diisi
Jumlah Pemesanan

Tambah Menu

Cafe Lariss'o
Alamat : Bukit Lar, Kiri, Plumbon, Kabupaten Cirebon, Jawa Barat 47155
No. telepon : 088802092051
© Copyright Rpn Squad. All Rights Reserved

Gambar 6. Halaman Menu Booking

4.7. Halaman Mengelola Makanan dan Minuman

Halaman Mengelola Makanan dan Minuman dirancang untuk memudahkan pengelola Café Lariss'O dalam mengelola produk yang dijual secara *online*, seperti melakukan update terhadap informasi produk seperti nama, harga, dan stok yang tersedia.

Staff Lariss'o

Dashboard / Makanan & Minuman

Tambah Menu

Menu	Kategori	Status	Harga	Stok	Aksi
Bakso	Bakso Daging	Makanan	Tersedia	Rp. 20.000	[Edit] [Hapus]
Es Jeruk	Nipis, Lemon, Jeruk Asin	Minuman	Tersedia	Rp. 10.000	[Edit] [Hapus]
Es Teh	Jasmine, Lychee, Oolong	Minuman	Tersedia	Rp. 8.000	[Edit] [Hapus]
Jajin Susu	Minuman jajin	Minuman	Tersedia	Rp. 5.000	[Edit] [Hapus]
Mie Ayam	Topping Ayam	Makanan	Tidak Tersedia	Rp. 15.000	[Edit] [Hapus]
Miebakso	Cabai	Minuman	Tersedia	Rp. 15.000	[Edit] [Hapus]
Nasi Goreng	Original	Makanan	Tersedia	Rp. 25.000	[Edit] [Hapus]
Nugget	Nugget Ayam Dengan Saus	Makanan	Tersedia	Rp. 12.000	[Edit] [Hapus]
Roti Goreng	Dengan Isi Coklat, Kacang, Dan Susu	Makanan	Tersedia	Rp. 15.000	[Edit] [Hapus]

Showing 1 to 9 of 9 entries

Gambar 7. Halaman Mengelola Makanan dan Minuman

4.8. Halaman Riwayat Pemesanan

Halaman riwayat pesanan di Café Lariss'o berisi informasi lengkap tentang pemesanan, seperti menu yang dipesan, waktu pemesanan, status pembayaran,

pengiriman, dan informasi lainnya. Pegawai dapat mengelola halaman tersebut dengan menambah, mengubah, atau menghapus data dan catatan. Halaman ini dilengkapi dengan fitur pencarian, filter, dan notifikasi untuk memudahkan pegawai dalam mencari informasi dan memantau perubahan status pemesanan, sehingga diharapkan dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi pengelolaan informasi pemesanan oleh pegawai.

Staff Lariss'o

Dashboard / Riwayat Pemesanan

Riwayat Pemesanan

ID	Nama Pelanggan	Tanggal Pemesanan	Tanggal Kirim	Status Pemesanan	Total Pemesanan
RV2021101512542	Riza Zulfa Nur	2021-10-15 13:25:42	2021-11-04	43000	45
RV20211015133852	Yuni Kurnia Taramita	2021-10-15 13:38:52	2021-10-23	56000	56
RV20211016130044	Arden	2021-10-16 13:00:44	2021-10-27	68000	68
RV20211027131246	Faras	2021-10-27 13:12:46	2021-10-29	120000	12
RV20211027134031	Julpa	2021-10-27 13:40:31	2021-10-31	60000	60
RV20211029135257	yuni	2021-10-29 13:52:57	2021-11-01	60000	60
RV20211029200131	jijie	2021-10-29 20:01:31	2021-11-05	50000	0
RV20211029201010	j	2021-10-29 20:10:10	2021-11-03	25000	0
RV20211101132112	james	2021-11-01 13:21:12	2021-11-10	63000	63
RV20211114143045	Joan Pierre	2021-11-14 14:30:45	2021-11-22	65000	65

Showing 1 to 10 of 17 entries

Gambar 8. Halaman Riwayat Pemesanan

4.9. Halaman Data Penjualan

Laporan ini memuat data mengenai produk makanan dan minuman yang telah terjual selama periode waktu yang ditentukan..

Staff Lariss'o

Dashboard / Laporan Penjualan

Laporan Penjualan

Tanggal Awal: mm/dd/yyyy Tanggal Akhir: mm/dd/yyyy

[Filter] [Export to Excel]

ID	Nama Pelanggan	Tanggal Pemesanan	Total Pemesanan	Status Pemesanan
RV2021101512542	Riza Zulfa Nur	04-11-2021	Rp. 40.000	Pesanan Selesai
RV20211015133852	Yuni Kurnia Taramita	23-10-2021	Rp. 56.000	Pesanan Selesai
RV20211016130044	Arden	27-10-2021	Rp. 68.000	Pesanan Selesai
RV20211027131246	Faras	29-10-2021	Rp. 120.000	Pesanan Selesai
RV20211027134031	Julpa	31-10-2021	Rp. 60.000	Pesanan Selesai
RV20211029135257	yuni	01-11-2021	Rp. 60.000	Pesanan Selesai
RV20211029200131	jijie	05-11-2021	Rp. 50.000	Belum Bayar DP
RV20211029201010	j	09-11-2021	Rp. 25.000	Belum Bayar DP
RV20211101132112	james	10-11-2021	Rp. 63.000	Pesanan Selesai
RV20211114143045	Joan Pierre	22-11-2021	Rp. 65.000	Pesanan Selesai

Showing 1 to 10 of 17 entries

Gambar 9. Halaman Data Penjualan

4.10. Testing

Tabel 1. Pengujian *Black Box* Pemesanan Produk

No.	Data Masukan	Harapan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Memasukkan data login berupa username dengan format email yaitu "admin@gmail.com" dan password "admin123".	Melihat halaman Admin dan berbagai menu aplikasi sehingga dapat mengakses seluruh fitur yang tersedia.	Anda dapat mengakses halaman utama sebagai admin.	tepat
2.	Menambahkan data menu makanan dan minuman yang baru.	Data berhasil ditambah dan masuk ke dalam database	Data yang telah berhasil ditambahkan akan muncul pada menu konsumen dengan tampilan yang sesuai.	tepat
3.	Mengubah informasi menu makanan dan minuman.	Menu makanan dapat diubah dan perubahan akan terupdate pada database.	Terjadi perubahan pada data di website dan data di dalam database.	tepat
4.	Anda dapat menambahkan menu makanan dan minuman baru.	Berhasil menambahkan menu dan data telah tercatat dalam database.	Menu yang telah ditambahkan berhasil dan dapat dilihat pada halaman website Café.	tepat
5.	Menu Makanan & Minuman dihapus.	Menu yang terdapat pada halaman website dan di dalam database berhasil dihapus.	Daftar menu pada website dan database terkait terhapus setelah menu dihapus.	tepat
6.	Menambahkan data pegawai baru.	Data berhasil ditambah dan masuk kedalam database	Data pegawai yang baru ditambahkan berhasil dimasukkan ke dalam database.	tepat
7.	Modifikasi data pengguna	Data pegawai dapat diubah dan perubahannya akan tercatat pada database.	Data pada halaman website dan data pada basis data berubah setelah pengeditan.	tepat
8.	Menghapus Pengguna	kalimat tersebut dapat dilakukan sebagai berikut: "Menghapus data dari form Pengguna yang terdapat pada database.	Data pengguna pada form pengguna dan database berhasil dihapus.	tepat
9.	Menambahkan meja ke dalam sistem.	Data untuk meja berhasil ditambahkan dan tersimpan di dalam database.	Data yang baru ditambahkan berhasil dan telah tersimpan di dalam database.	tepat
10.	Ubah data Meja	Data meja dapat diubah dan perubahannya tercatat pada database.	Data mengenai meja pada website dan database akan berubah setelah diedit.	tepat
11.	Menghapus data meja dari website dan database	Meja pada website dapat dihapus dari form data	Informasi tentang meja yang ada di situs web dan basis data telah dihapus.	tepat

4.11. Maintenance

Untuk menjamin performa dan keandalan sistem penjualan makanan dan minuman instan berbasis online di Café Lariss'O, perlu dilakukan maintenance secara berkala. Maintenance ini melibatkan perawatan perangkat keras, update software dan database, serta penilaian dan perbaikan sistem yang sudah terpasang. Dengan melakukan maintenance secara teratur, diharapkan sistem tetap berjalan dengan baik, mengikuti perkembangan teknologi, dan memenuhi kebutuhan pengguna secara optimal.

5. KESIMPULAN DAN SARAN

Dari hasil penelitian ini, dapat disimpulkan bahwa sistem penjualan makanan dan minuman instan berbasis online di Café Lariss'O dapat dirancang dan diimplementasikan dengan memperhatikan analisis kebutuhan, desain database menggunakan ERD, dan aplikasi berbasis web. Sistem ini mampu memberikan kemudahan dan kenyamanan dalam melakukan transaksi pembelian makanan dan minuman instan bagi pelanggan, serta meningkatkan efisiensi dan akurasi pencatatan penjualan bagi pengelola. Oleh karena itu, disarankan untuk melakukan pengujian dan

evaluasi lebih lanjut terhadap sistem yang telah dirancang, serta melakukan pemeliharaan dan perbaikan secara berkala agar sistem tetap optimal dan dapat mengikuti perkembangan teknologi.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Sudewi, K. ANALISIS SISTEM INFORMASI DELIVERY BERBASIS WEB MOBILE PADA WARUNG MAKAN SETIA KAWAN PRINGSEWU DALAM UPAYA PENINGKATAN OMSET PENJUALAN.
- [2] Sutabri, T. (2012). *Analisis sistem informasi*. Penerbit Andi.
- [3] Tyoso, J. S. P. (2016). *Sistem informasi manajemen*. Deepublish.
- [4] Pressman, R. S. (2002). *Rekayasa perangkat lunak pendekatan praktisi (buku satu)*. Yogyakarta: Andi.
- [5] Pamungkas, C. A. (2017). *Pengantar dan Implementasi Basis Data*. Deepublish
- [6] Nugraha, A., & Octasia, A. (2016, December). Sistem Informasi Penjualan Kaos Berbasis Web Pada Distro Sickness Berbasis E-Commerce. In Seminar Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi Komputer (pp. 299-INF).
- [7] Fridayanthie, E. W., & Mahdiati, T. (2016). Rancang bangun sistem informasi permintaan atk berbasis intranet (studi kasus: kejaksan negeri rangkasbitung). *Jurnal khatulistiwa informatika*, 4(2).
- [8] Jatmika, A. (2017). *Perancangan Sistem Informasi Portal Alumni Universitas Muhammadiyah Ponorogo Berbasis Php Dan Mysql (Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Ponorogo)*.