

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PRESENSI DAN PENGGAJIAN BERBASIS WEB PADA PT. D'JAZZ MUSIC INDONESIA

Evan Golist Susanto, Henri Septanto

Teknik Informatika, Universitas Dian Nusantara Jakarta
Jl. Tj. Duren Bar. 2 No.1, RT.1/RW.5, Tj. Duren Utara, Kec. Grogol petamburan
Kota Jakarta Barat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 11470
henri.septanto@undira.ac.id

ABSTRAK

Masalah penggajian adalah sebuah kegiatan rutin yang dilakukan oleh perusahaan dan dapat menjadi masalah jika terjadi kesalahan perhitungan gaji. Perusahaan ini masih menggunakan sistem konvensional sehingga perhitungan masih dilakukan secara manual sehingga kurang efisien dari sisi pengelolaan datanya. Untuk itulah penelitian ini bertujuan membuat sistem informasi presensi dan penggajian berbasis web yang dapat digunakan oleh PT. D'Jazz Music Indonesia dan untuk membangun kemudahan dalam memperoleh rekapan data laporan presensi dan penggajian karyawan dengan aman sehingga pengelolaan gaji karyawan lebih efektif dan efisien, selain itu penulis berharap agar program tersebut dapat bermanfaat bagi perusahaan. Penelitian ini menggunakan metode SDLC, serta dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP, CSS, JavaScript, dan database MySQL dan menggunakan XAMPP. Hasil dari penelitian ini adalah sistem informasi presensi dan penggajian yang bermanfaat untuk menangani seluruh proses penginputan dan rekapan data presensi serta penggajian sehingga menjadi lebih efisien serta mengurangi resiko tingkat kesalahan dalam penginputan data rekap presensi dan perhitungan gaji di PT. D'Jazz Music Indonesia.

Kata kunci : *Sistem, Informasi, Presensi, Penggajian*

1. PENDAHULUAN

Salah satu syarat penting yang dikaitkan dengan kedisiplinan kerja seorang pegawai dalam perusahaan atau instansi adalah kehadiran.[1]. Ketidakhadiran seorang karyawan akan berpengaruh terhadap perusahaan karena, karena dengan ketidakhadiran seorang karyawan maka operasional dan produktivitas pasti akan terganggu sehingga dapat menghambat tercapainya tujuan atau target perusahaan [2].

PT D'Jazz Music Indonesia adalah sebuah PT yang bergerak dalam bidang pendidikan musik khususnya aliran musik jazz yang telah berdiri sejak tahun 2010 yang beralamat di Jl. Kencana Utama 3 No.32D, RT.3/RW.7, Blok M8, Kembangan Selatan, Kecamatan Kembangan, Kota Jakarta Barat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 11610, Indonesia. Dan sampai saat ini telah menghasilkan lebih dari 1000 musisi jazz berkualitas yang diantaranya telah meniti karir sampai ke luar negeri. PT D'Jazz Music Indonesia adalah sebuah family business yang mana terdapat bisnis lain yang berjalan bersamaan dengannya, yaitu Mana Law Firm. Absensi kedua bisnis ini dipegang oleh satu bagian Finance yang mencatat semua absensi dan penggajian karyawan. Namun, rekapan absensi yang berjalan saat ini masih berupa manual dengan menarik data dari mesin finger-scan, sehingga harus di data pada excel, dan sistem penggajiannya pun masih dalam bentuk excel, yang mana kedua sistem ini membutuhkan waktu untuk mengolah data yang telah diambil. Dalam kajian ini penulis ingin memberikan suatu solusi dengan merancang dan mengaplikasikan

suatu alur kerja sistem presensi berdasarkan sistem presensi manual yang sudah ada pada PT D'Jazz Music Indonesia yang masih kurang efektif dan efisien, dan membuat sistem basis data yang akan digunakan dalam aplikasi rekapan presensi yang terkomputerisasi. Penulis memiliki beberapa penelitian terdahulu sebagai referensi dalam merancang sistem informasi presensi dan penggajian berbasis web untuk PT D'Jazz Music Indonesia, yaitu artikel hasil penelitian tentang "Perancangan Sistem Informasi Absensi Pegawai Honorer Berbasis Web" [1] dan artikel penelitian tentang "Aplikasi Presensi dan Penggajian Berbasis Web" dimana artikel tersebut menjelaskan bahwa kehadiran karyawan berhubungan dengan kinerja dan kedisiplinan karyawan tersebut [3].

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Sistem Informasi

Kemajuan dunia IT berdampak luas di dalam berbagai bidang apalagi di era Informasi seperti saat ini pengelolaan data dan transaksi dalam organisasi tidak bisa lagi hanya dikelola sederhana mengandalkan alat tulis dan kertas [4]. Untuk itulah diperlukan sebuah Sistem informasi dimana penyampaian informasi yang dilakukan melalui aplikasi dan media berbasis internet sehingga dapat dengan mudah dan cepat diakses oleh berbagai pihak yang memerlukan informasi tersebut [5]

2.2. Sistem Penggajian

Gaji adalah penghasilan sebagai imbalan atau kompensasi, selain itu gaji merupakan penghargaan

bagi pekerja karena mereka telah melaksanakan tugas dan kewajiban dalam pekerjaan yang telah dilakukan oleh pekerja tersebut [6]. Sistem Informasi penggajian adalah sebuah sistem pengolahan data gaji yang dibuat dengan tujuan untuk membantu mengurangi resiko kesalahan dalam perhitungan gaji karyawan [7].

2.3. Sistem Absensi

Istilah Absensi merujuk pada pengertian tentang pendataan kehadiran karyawan di tempat kerja, dalam kamus besar bahasa Indonesia artinya adalah kehadiran atau ketidakhadiran pegawai di tempat kerja [6]. Jadi Sistem absensi dapat dikatakan sebagai sebuah sistem yang digunakan oleh bagian SDM dalam mengelola kehadiran atau ketidakhadiran karyawan di perusahaan.

2.4. XAMPP

XAMPP adalah salah satu dari berbagai macam software yang biasa digunakan pada Web Server dimana di dalamnya sudah disediakan database server mysql dan support PHP programming, gratis dan dapat digunakan pada sistem operasi LINUX maupun Windows [8].

XAMP diperlukan karena dengan semakin berkembangnya sebuah organisasi atau perusahaan maka semakin banyak data yang harus diolah, sehingga tidak mungkin lagi data tersebut diolah secara manual untuk itu diperlukan sebuah sistem yang memungkinkan user mendefinisikan, membuat, memelihara dan menyediakan akses pengaturan data base dalam pengelolaannya [9]

2.5. Web Browser

Pengertian Web browser adalah sebuah perangkat lunak aplikasi atau software aplikasi yang yang digunakan pada komputer untuk menampilkan informasi pada web [10].

2.6. Text Editor

Text Editor adalah sebuah software aplikasi untuk membuat, mengubah atau mengedit file teks. Aplikasi Text Editor dapat digunakan pula untuk membuat program komputer, mengedit source code bahasa pemrograman dan juga membuat halaman web [11].

3. METODE PENELITIAN

3.1. Metode Pengumpulan Data

Metode Pengumpulan Data yang digunakan penulis adalah wawancara dengan pihak terkait seperti karyawan, HRD, dan Finance Manager. Dari hasil wawancara diperoleh beberapa kendala dalam rekapan absensi dan penggajian pada PT D'Jazz Music Indonesia yang terjadi saat ini. Penulis memberikan solusi dengan membuat sistem rekapan absensi dan penggajian untuk PT D'Jazz Music Indonesia.

3.2. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Pengembangan sistem informasi rekam absensi dan penggajian pada PT D'Jazz Music Indonesia menggunakan metode SDLC Waterfall (Software Development Life Cycle). SDLC waterfall terdiri dari beberapa tahap atau fase, dimana setiap fase harus diselesaikan terlebih dahulu baru bisa masuk ke fase berikutnya [12].

Penelitian ini menggunakan SDLC karena dianggap lebih sistematis karena setiap tahap dalam pengembangan sebuah sistem mengalir dari tahap sebelumnya ke tahap selanjutnya. Tiap tahap pada SDLC dilakukan secara sistematis dan tidak tumpang tindih seperti pada Gambar dibawah ini.



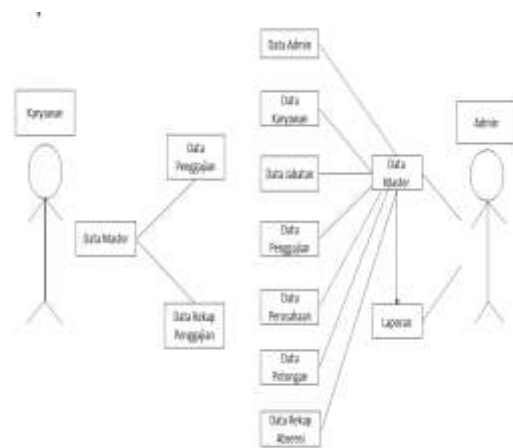
Gambar 1. SDLC

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem

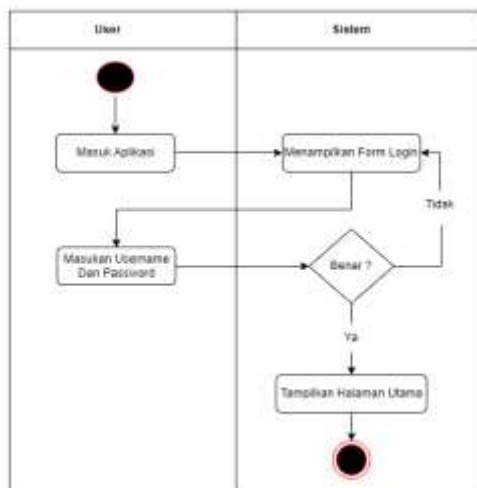
4.1.1. Use Case Diagram

Use Case Diagram adalah sebuah diagram yang merupakan bagian dari UML (Unified Modelling Language) yang berfungsi untuk menunjukkan tampilan interaksi antara sistem dengan pengguna [13].



Gambar 2. Use Case Diagram

4.1.2. Activity Diagram



Gambar 3. Activity Diagram

Gambar 1.3 menunjukkan activity diagram, yaitu aktivitas dari sebuah system [14], saat user login ke dalam sistem informasi, sistem akan mengecek apakah user name dan password sudah benar, jika benar maka user akan masuk ke dalam sistem informasi.

4.1.3. Desain Database



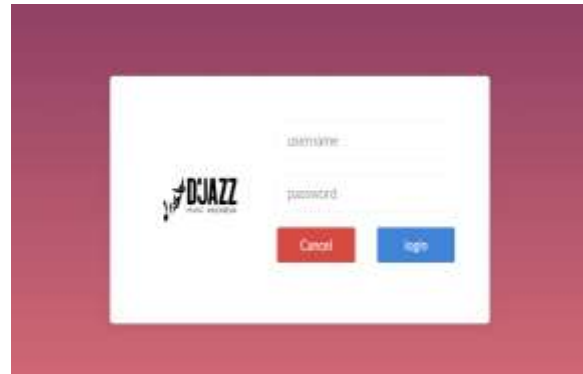
Gambar 4. Desain Database System

Gambar 4 menunjukka desain database sistem informasi presensi dan penggajian, database tersebut terdiri dari beberapa tabel antara lain: data penggajian, data karyawan, data jabatan.

4.2. Implementasi Interface

4.2.1. Halaman Login

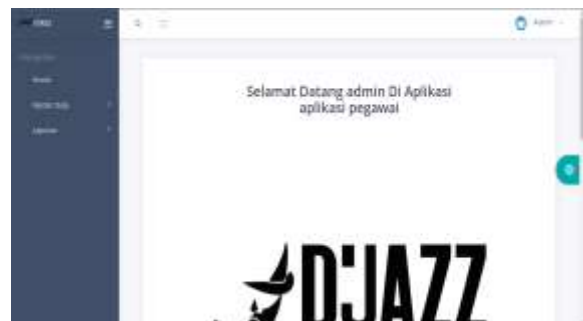
Pada halaman login ini setiap user baik itu admin atau karyawan harus memasukkan *username* dan *password* terlebih dahulu yang terdaftar pada database kedalam form login untuk masuk kedalam sistem.



Gambar 5. Form Login

4.2.2. Halaman Utama atau Dashboard Admin

Pada gambar 6 merupakan halaman utama ketika berhasil login, pada halaman ini menampilkan informasi terkait master data, dan laporan.



Gambar 6. Halaman Utama atau Dashboard Admin

4.2.3. Sub-menu Master Data: Data Admin

Pada gambar 7 merupakan halaman Data Admin, dimana di dalamnya terdapat semua informasi *data admin*, menambahkan admin, dan menghapus, serta mengedit admin.



Gambar 7. Sub-menu Master Data: Data Admin

4.2.4. Sub-menu Master Data: Data Jabatan

Pada gambar 8 merupakan halaman data jabatan, dimana di dalamnya terdapat semua informasi data jabatan dari ketiga perusahaan.



Gambar 8. Sub-menu Master Data: Data Jabatan

4.2.5. Sub-menu Master Data: Data Karyawan

Pada gambar 9 merupakan halaman data karyawan, dimana di dalamnya terdapat semua informasi tentang data karyawan dari ketiga perusahaan.



Gambar 9. Sub-menu Master Data: Data Karyawan

4.2.6. Sub-menu Master Data: Data Penggajian

Pada gambar 10 merupakan halaman data penggajian, dimana didalamnya terdapat aktivitas untuk menginput gaji setiap karyawan.



Gambar 10. Sub-menu Master Data: Data Penggajian

4.2.7. Sub-menu Master Data: Data Perusahaan

Pada gambar 11 merupakan halaman data perusahaan, dimana didalamnya terdapat informasi mengenai ketiga perusahaan.



Gambar 11. Sub-menu Master Data: Data Perusahaan

4.2.8. Sub-menu Master Data: Data Potongan

Pada gambar 12 merupakan halaman data potongan, dimana di dalamnya terdapat semua informasi tentang potongan gaji setiap karyawan.



Gambar 12. Sub-menu Master Data: Data Potongan

4.2.9. Sub-menu Master Data: Data Rekap Absensi

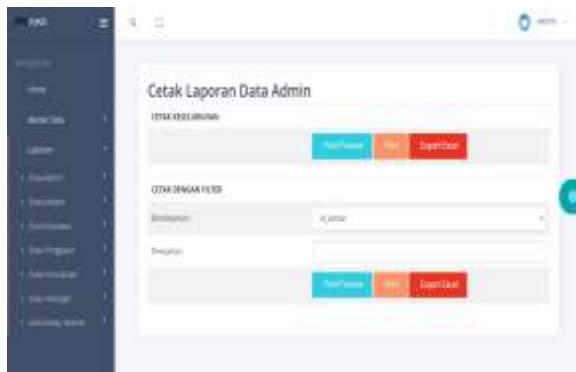
Pada gambar 13 merupakan halaman data rekap absensi, dimana di dalamnya terdapat semua informasi tentang rekap absensi semua karyawan.



Gambar 13. Sub-menu Master Data: Data Rekap Absensi

4.2.10. Sub-menu Laporan: Data Admin

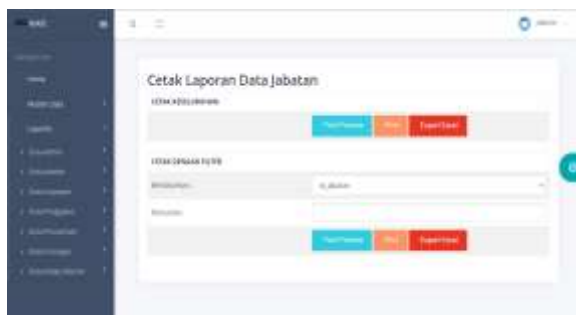
Pada gambar 14 merupakan halaman data admin, dimana di dalamnya terdapat semua informasi tentang laporan data admin yang telah di input.



Gambar 14. Sub-menu Laporan: Data Admin

4.2.11. Sub-menu Laporan: Data Jabatan

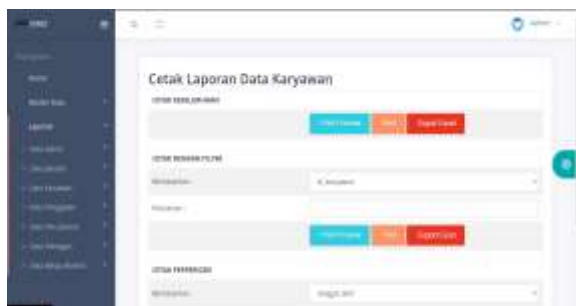
Pada gambar 15 merupakan halaman data jabatan, dimana di dalamnya terdapat semua informasi tentang laporan data jabatan yang telah di input.



Gambar 15. Sub-menu Laporan: Data Jabatan

4.2.12. Sub-menu Laporan: Data Karyawan

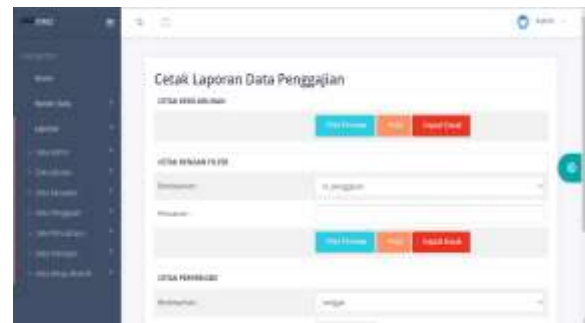
Pada gambar 16 merupakan halaman data karyawan, dimana di dalamnya terdapat semua informasi tentang laporan data karyawan yang telah di input.



Gambar 16. Sub-menu Laporan: Data Karyawan

4.2.13. Sub-menu Laporan: Data Penggajian

Pada gambar 17 merupakan halaman data penggajian, dimana di dalamnya terdapat semua informasi tentang laporan data penggajian yang telah di input.



Gambar 17. Sub-menu Laporan: Data Penggajian

4.2.14. Sub-menu Laporan: Data Perusahaan

Pada gambar 18 merupakan halaman data perusahaan, dimana di dalamnya terdapat semua informasi tentang laporan data perusahaan yang telah di input.



Gambar 18. Sub-menu Laporan: Data Perusahaan

4.2.15. Sub-menu Laporan: Data Potongan

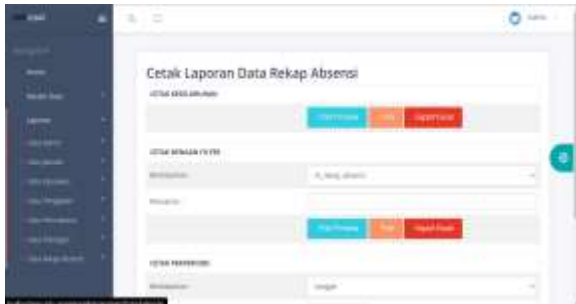
Pada gambar 19 merupakan halaman data potongan, dimana di dalamnya terdapat semua informasi tentang laporan data potongan yang telah di input.



Gambar 19. Sub-menu Laporan: Data Potongan

4.2.16. Sub-menu Laporan: Data Rekap Absensi

Pada gambar 20 merupakan halaman data rekap absensi, dimana di dalamnya terdapat semua informasi tentang laporan data rekap absensi yang telah di input.



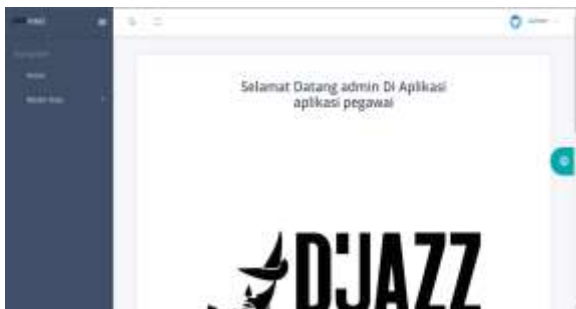
Gambar 20. Sub-menu Laporan: Data Rekap Absensi



Gambar 23. Sub-menu Master Data: Data Rekap Absensi

4.2.17. Halaman Utama atau Dashboard Karyawan

Pada gambar 21 merupakan halaman utama ketika berhasil login, pada halaman ini menampilkan informasi terkait master data, dan laporan.



Gambar 21. Halaman Utama atau Dashboard Karyawan

4.2.18. Sub-menu Master Data: Data Penggajian

Pada gambar 22 merupakan halaman data penggajian, pada halaman ini menampilkan informasi terkait data penggajian karyawan yang telah diinput oleh admin.



Gambar 22. Sub-menu Master Data: Data Penggajian

4.2.19. Sub-menu Master Data: Data Rekap Absensi

Pada gambar 23 merupakan halaman data rekap absensi, pada halaman ini menampilkan informasi terkait data rekap absensi karyawan yang telah diinput oleh admin

5. KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan hasil penelitian yang penulis lakukan di PT. D'Jazz Music Indonesia, proses rekap absensi dan penggajian yang saat ini berjalan pada PT. D'Jazz Music Indonesia yaitu masih menggunakan cara manual dengan menarik data dan menginputkannya di excel sehingga sulit saat melakukan penghitungan gaji, dimana proses seperti ini kurang efektif dan efisien. Sehingga akhirnya penulis membantu membuat sebuah aplikasi *rekap absensi dan penggajian*, dimana dengan adanya sistem *rekap absensi dan penggajian* ini PT. D'Jazz Music Indonesia akan lebih mudah dalam melakukan proses rekap absensi dan penggajian serta mempercepat proses pembuatan laporan dengan menghasilkan laporan secara otomatis berdasarkan data yang tercatat dalam sistem.

Berdasarkan hasil perancangan, pembangunan serta pengujian aplikasi ini, penulis menyadari bahwa aplikasi ini merupakan bentuk sistem rekap absensi dan penggajian yang belum sempurna. Sehingga diperlukan pengembangan dan perbaikan seperti : Menambahkan fitur slip gaji agar karyawan bisa memiliki riwayat penggajian dan absensi selama periode yang telah ditentukan. Perlu adanya sistem untuk bisa melakukan absensi pada program sehingga tidak perlu lagi menarik data dari mesin finger-scan agar proses penginputan lebih mudah.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. Maulidiyani and R. D. Dana, "Perancangan Sistem Informasi Absensi Pegawai Honorer Berbasis Web Pada Dinas Sosial Kabupaten Cirebon," *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.,* vol. 7, no. 1, pp. 270–277, 2023.
- [2] A. T. Harahap and N. Sari, "Analisis Tingkat Absensi dan Kedisiplinan Terhadap Produktivitas Kerja Pada PT. Palmanco Inti Sawit Medan," *J. Bisnis Corp.,* vol. 5, no. 1, 2020.
- [3] E. Enirianti and J. F. Andry, "Aplikasi Presensi Dan Penggajian Berbasis Web (Studi Kasus: CV. Karya Koba Jaya)," *Infotech J. Technol. Inf.,* vol. 8, no. 2, pp. 77–84, 2022.
- [4] H. S.-J. Tera, "Perancangan Sistem Pengelolaan Basis Data Lansia Menggunakan Switchboard Access," *J. Tera,* vol. 1, no. 1, pp. 49–58, 2021, [Online]. Available:

- <https://jurnal.undira.ac.id/jurnaltera/article/view/20/19>
- [5] H. Septanto, "Perancangan Sistem Informasi Penjadwalan Mengajar Dosen Teknik Informatika Universitas XYZ," *J. Tera*, vol. 2, no. 1, pp. 57–66, 2022, [Online]. Available: <https://jurnal.undira.ac.id/jurnaltera/article/view/91/93>
- [6] H. Kusumo, M. Muthohir, and S. Rakasiwi, "Implementasi RFID Pada Sistem Absensi dan Penggajian Karyawan (Studi Kasus di PT. Kartika Utama Semarang)," *EVOLUSI J. Sains dan Manaj.*, vol. 10, no. 1, 2022.
- [7] R. N. Pratama, R. Risdianti, and N. F. Diniaty, "Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web Pada Perusahaan Inkindo Provinsi Kalimantan Selatan," *J. INTEKNA Inf. Tek. dan Niaga*, vol. 22, no. 02, pp. 76–94, 2022.
- [8] I. P. Sari, A. Jannah, A. M. Meuraxa, A. Syahfitri, and R. Omar, "Perancangan Sistem Informasi Penginputan Database Mahasiswa Berbasis Web," *Hello World J. Ilmu Komput.*, vol. 1, no. 2, pp. 106–110, 2022.
- [9] Fahrul Dion and H. Septanto, "Pengembangan Sistem Penggajian yang Terintegrasi dengan Aplikasi Surat Berbasis Web untuk Para Staf Freelancer di CV Loka Media," *J. JITEK*, vol. 3, no. 2, pp. 155–163, 2023, [Online]. Available: <https://journal.amikveteran.ac.id/index.php/jitek/article/view/1856/1554>
- [10] A. N. Rachman, A. I. Gufroni, N. Hiron, and G. Rahmayati, "Analisis Perbandingan Performansi dan Pemilihan Web Browser (Studi Kasus: Universitas Siliwangi)," in *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*, 2013.
- [11] F. Matondang, N. A. Hasibuan, I. Saputra, and S. Suginam, "Perancangan Aplikasi Text Editor Dengan Menerapkan Algoritma Knuth-Morris-Pratt," *JURIKOM (Jurnal Ris. Komputer)*, vol. 3, no. 4, 2016.
- [12] Chori and H. Septanto, "Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Obat Berbasis Web pada Klinik Indosehat 2003 dengan Metode Waterfall sebagai Implementasi Konsep Paperless," *Inf. Syst. Educ. Prof.*, vol. 8, no. 1, pp. 73–82, 2023, [Online]. Available: <https://ejournal-binainsani.ac.id/index.php/ISBI/article/view/2454>
- [13] G. Widiyanto and H. Septanto, "Perancangan Aplikasi Informasi Lowongan Pekerjaan Berbasis Android," *Kalbisiana*, vol. 8, no. 2, pp. 1659–1676, 2022, [Online]. Available: <http://ojs.kalbis.ac.id/index.php/kalbisiana/article/view/410/323>
- [14] H. Septanto and K. A. Wardani, "Perancangan Aplikasi Game Edukasi Pengenalan Hewan Untuk Siswa Kelas 1 SD Berbasis Animasi Multimedia," *Bina Insa. ICT J.*, vol. 10, no. 2, pp. 225–234, 2023, [Online]. Available: <https://ejournal-binainsani.ac.id/index.php/BIICT/article/view/2689/1720>