

## SISTEM INFORMASI PENERIMAAN DAN PENGELUARAN KAS BERBASIS WEBSITE PADA PT LKM BKD UNIT BALAMOA

Aa Ayu Saraswati, Iman Mubarok  
Manajemen Informatika, Universitas Teknologi Digital  
ayusaraswati731@gmail.com

### ABSTRAK

Lembaga Keuangan Mikro (LKM) merupakan lembaga keuangan yang khusus didirikan untuk memberikan jasa pengembangan usaha dan pemberdayaan masyarakat, Kantor Perusahaan yang terletak pada Jl. Bringin RT.02 RW.03, Pener, Kertaharja, Kec.Kramat, Kabupaten Tegal. Sistem informasi penerimaan dan pengeluaran kas yang sedang berjalan di PT LKM BKD Unit Balamoa dalam pencatatan penerimaan dan pengeluaran kas masih manual dengan mencatat menggunakan buku. Dalam hal ini masih terjadi selisih dalam data sehingga memperlambat proses pencarian, proses pencatatan kas setiap bulan. Sistem Penerimaan dan pengeluaran kas berbasis website merupakan software yang berfungsi sebagai media data penerimaan dan pengeluaran kas. Sistem dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan basis data MYSQL. Data yang digunakan yaitu data primer dan data sekunder. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah dengan metode teknik wawancara, quisioner, teknik observasi dan studi pustaka. Dimana penelitian yang dilakukan penerapan metode tersebut dapat membantu memecahkan masalah yang sedang diamati. Disimpulkan bahwa sistem informasi penerimaan dan pengeluaran kas dirancang untuk membantu menyelesaikan proses penerimaan dan pengeluaran kas yang masih dilakukan secara konvensional menjadi sistem yang terkomputerisasi yang dapat berjalan pada website dan mampu mengolah beberapa data.

**Kata kunci :** Kas, MYSQL, Website, Penerimaan, Pengeluaran, PHP

### 1. PENDAHULUAN

Lembaga Keuangan Mikro (LKM) merupakan institusi keuangan yang didirikan khusus untuk memberdayakan masyarakat melalui pemberian pinjaman atau pembiayaan usaha mikro. Kantor Perusahaan tersebut berlokasi di Jl. Bringin RT.02/RW.03, Pener, Kertaharja, Kecamatan Kramat, Kabupaten Tegal. Kegiatan utama LKM adalah penghimpunan dana melalui tabungan dan penyaluran dana melalui pinjaman kepada masyarakat, terutama di desa Wiyalah, Kabupaten Tegal. Saat ini, sistem informasi untuk pencatatan penerimaan dan pengeluaran kas di PT LKM BKD Unit Balamoa masih menggunakan metode manual dengan pencatatan dalam buku. Keterbatasan ini mengakibatkan ketidaksesuaian data dan memperlambat proses pencarian serta pencatatan kas bulanan.

Dalam perusahaan, sistem informasi berfungsi untuk menghasilkan laporan yang relevan dengan aktivitas dan kondisi perusahaan, serta untuk mengevaluasi kinerja perusahaan melalui laporan keuangan. Salah satu tujuan utama perusahaan, baik jasa maupun industri, adalah memperoleh keuntungan, yang diharapkan dapat memastikan kelangsungan bisnisnya. Kas merupakan aset yang vital dalam siklus operasional perusahaan.

Dalam hal ini masih terjadi selisih dalam data sehingga memperlambat proses pencarian, proses pencatatan kas setiap bulan. Oleh karena itu, dengan adanya diperlukan sistem dalam pencatatan penerimaan dan pengeluaran kas pada PT LKM BKD Unit balamoa ini tentunya dapat membantu menyelesaikan permasalahan dan berharap sistem ini

dapat berjalan sesuai harapan dan dapat mempermudah dalam penyajian informasi yang efektif dan efisien.

### 2. TINJAUAN PUSTAKA

#### 2.1. Sistem

Pengertian sistem sebagai berikut: Sistem adalah sebuah tatanan yang terdiri atas sejumlah komponen fungsional yang saling berhubungan dan secara bersama-sama bertujuan untuk memenuhi suatu proses atau pekerjaan tertentu [1].

Menurut Jantce TJ Sitinjak mengatakan bahwa sistem sebagai berikut: Sistem merupakan suatu rangkaian yang terdiri dari data, serangkaian prosedur yang terhubung, personel, dan teknologi baik dalam bentuk perangkat keras maupun perangkat lunak yang berinteraksi satu sama lain sebagai kesatuan untuk mencapai tujuan yang sama [2].

#### 2.2. Informasi

Pengertian sebuah informasi sebagai berikut: Informasi adalah kumpulan data yang telah diproses dan diolah sehingga memiliki nilai yang lebih tinggi bagi penerima. Hal ini membantu dalam proses pengambilan keputusan dengan memberikan pemahaman yang lebih mendalam atau pandangan yang lebih jelas terhadap situasi atau masalah yang dihadapi [3].

Pendapat lain sebuah sistem yaitu sebagai berikut: Informasi adalah data yang diolah menjadi lebih berguna dan berarti bagi penerimanya, serta untuk mengurangi ketidakpastian dalam proses pengambilan keputusan mengenai suatu keadaan [4].

### 2.3. Sistem Informasi

Sistem informasi sebagai berikut: Sistem informasi adalah cara yang diorganisasi untuk mengumpulkan, memasukkan dan mengolah serta menyimpan data, diorganisasi untuk mengelola, mengendalikan dan melaporkan informasi sehingga sebuah organisasi dapat mencapai tujuan yang telah ditetapkan [5].

### 2.4. Metode Pengembangan SDL

Metode merujuk pada langkah-langkah atau aturan yang digunakan untuk melakukan suatu tindakan. Siklus Pengembangan Sistem (SDLC) merupakan suatu rangkaian proses logis yang diterapkan oleh seorang analis sistem untuk membangun sebuah sistem informasi. Proses ini mencakup tahapan-tahapan seperti pengumpulan persyaratan, validasi, pelatihan, dan keterlibatan pemangku kepentingan sistem.

### 2.5. Pengertian UML

UML (*Unified Modelling Language*) merupakan salah satu alat bantu didunia pengembangan sistem yang berorientasi obyek UML [6].

Dari uraian di atas dapat diambil kesimpulan jenis-jenis diagram Unified Modeling Language (UML) antara lain:

1. Use case  
Use case adalah rangkaian atau uraian sekelompok yang saling terkait dan membentuk sistem secara teratur yang dilakukan atau diawasi oleh sebuah aktor [7].
2. Activity diagram  
Activity diagram adalah pemodelan yang dilakukan pada suatu sistem dan menggambarkan aktivitas sistem berjalan. Activity diagram di gunakan sebagai penjelelasan aktivitas program tanpa melihat koding atau tampilan [8].
3. Sequence Diagram  
Sequence diagram adalah representasi grafis yang menunjukkan perilaku objek-objek dalam sebuah skenario penggunaan dengan menjelaskan urutan waktu dari kejadian objek dan pesan yang dikirim dan diterima di antara objek-objek tersebut [9].
4. Class Diagram  
Class Diagram merupakan sebuah Diagram kelas adalah representasi visual dari struktur sistem yang mencakup definisi kelas yang akan dibuat untuk memenuhi kebutuhan fungsional sistem, yang digunakan sebagai dasar dalam membangun sistem [10].

### 2.6. Pengertian Kas

Kas adalah merujuk pada semua bentuk aset yang dapat digunakan sebagai alat pembayaran atau untuk memenuhi kewajiban. Ini mencakup rekening giro di bank (kas di bank) dan uang tunai yang disimpan di perusahaan (kas tunai) [11].

### 2.7. Penerimaan Kas

Penerimaan kas sebagai berikut : Penerimaan kas merupakan sebagian besar dana tunai yang diterima oleh perusahaan dari aktivitas pokok bisnis yang dijalankan oleh perusahaan tersebut.

### 2.8. Pengeluaran Kas

Pengeluaran kas sebagai berikut: Pengeluaran kas adalah sebagian dari dana tunai yang dikeluarkan oleh perusahaan untuk berbagai maksud, baik itu untuk keperluan operasional inti maupun yang tidak terkait dengan operasional.

### 2.9. Website

World wide web atau sering di kenal sebagai web adalah suatu layanan sajian informasi yang menggunakan konsep hyperlink (tautan), yang memudahkan surfer (sebutan para pemakai komputer yang melakukan browsing atau penelusuran informasi melalui internet).

### 2.10. HTML

HTML adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk pembuatan halaman website agar dapat menampilkan berbagai informasi baik tulisan maupun gambar pada sebuah web browser.

### 2.11. PHP

PHP (HyperText Markup Language) merupakan Bahasa pemrograman berbasis website bersifat server-side, yang berarti kode program PHP diproses seluruhnya di dalam web server.

### 2.12. Xampp

XAMPP merupakan perangkat lunak yang berisi banyak sistem operasi. XAMPP terdiri dari kompilasi dari beberapa sistem operasi, seperti Apache, PHP, MySQL, dan Perl. XAMPP merupakan alat penyedia empat sistem operasi dalam satu perangkat lunak.

### 2.13. Mysql

Mysql adalah salah satu jenis databaseserver yang sangat terkenal. Kepopulerannya disebabkan MySQL menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses databasenya.

### 2.14. Sublime

Sublime Text merupakan perangkat lunak text editor yang digunakan untuk membuat, mengedit suatu aplikasi, mempunyai fitur plugin tambahan yang memudahkan programmer.

### 2.15. ERD

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah sebuah diagram yang digunakan untuk merancang hubungan antar tabel-tabel dalam basis data.

2.16. Penelitian Terdahulu

Tabel 1. Penelitian terdahulu

NAMA PENELITIAN	JUDUL	ANALISIS PROSES	SOFTWARE
T Gusti Ayu Juniari, Ni Made Estiyanti, Putu Datwika	Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan dan Pengeluaran Kas Berbasis Website Pada PT Pilar Bali Utama Tahun 2020	Rancang Bangun sistem informasi penerimaan pengeluaran kas	Web browser, Jaringa localhot Mysql dan phpmyadmin
Felisa Deswana Sianturi, Rena Nainggolan, Duma Megaria Elisabeth	Perancangan Informasi Penerimaan dan Pengeluaran Kas pada UD. Erna Tani Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel Tahun 2022	Sistem Informasi penerimaan dan pengeluaran kas menggunakan framework	PHP, My Admin dan MySQL
Umar	Program Aplikasi Penerimaan dan Pengeluaran Kas Berbasis Web Pada PT Gagah Putra Satria Banjarmasin Tahun 2020	Sistem informasi pengeluaran dan penerimaan kas berbasis website	JAMPP, Framework CodeIgniter dan Bootstrap, Web Browser, MySQL
Andi Patappari Khaerunnisah	Perancangan sistem informasi pendataan penerimaan dan pengeluaran kas berbasis web pada kelompok bermain istiqamah Tahun 2022	Sistem Informasi Penerimaan dan Pengeluaran Kas	Web browser, Jaringa localhot Mysql dan phpmyadmin
Sulindra, Vivi Sahfitri	Sistem Informasi Penerimaan dan Pengeluaran Kas Pada Perusahaan Penerimaan Kas Berbasis Website Tahun 2022	Sistem Informasi Penerimaan dan Pengeluaran Kas	Menggunakan metode waterfall, UML, Development C#, Xampp, Mysql

Keterangan Tabel 1 :

Berdasarkan Penelitian yang dilakukan Oleh I Gusti Ayu Juniari, Ni Made Estiyanti, Putu Datwika pada tahun 2020 dengan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan dan pengeluaran kas, Berbasis Website PT Pilar Bali Utama”. Dalam Penelitian ini tersebut untuk membanguan aplikasi pengeluaran dan penerimaan kas berbasis website, Mysql digunakan sebagai databases dan php sebagai bahasa pemrograman, metode yang digunakan dalam pengembangan software adalah model waterfall. meningkatkan peforma pengolahan data penerimaan dan pengeluaran kas pada PT Pilar Bali Utama.

Berdasarkan Penelitian yang dilakukan Oleh Felisa Deswana Sianturi, Rena Nainggolan, Duma Megaria Elisabeth pada tahun 2022 dengan judul “Perancangan Informasi Penerimaan dan Pengeluaran Kas pada UD. Erna Tani Berbasis Web Menggunakan Fremeowrk Laravel”. Dalam penelitian ini tersebut masih menggunakan manual dalam menjalankan usahanya dan belum beralih menggunakan sistem digital, dengan adanya sistem informasi penerimaan dan pengeluaran kas berbasis web dengan fremeowrk lavarel dan database Mysql guna meningkatkan kinerja karyawan membuat laporan menjadi efektif dan efisien.

Berdasarkan Penelitian yang dilakukan Oleh Umar pada tahun 2020 dengan judul “Program Aplikasi Penerimaan dan Pengeluaran Kas Berbasis Web Pada PT Gagah Putra Satria Banjarmasin”. Dalam Penelitian ini tersebut untuk membanguan aplikasi pengeluaran dan penerimaan kas berbasis website, Mysql digunakan asebagai databases dan php sebagai bahasa pemrograman.

Berdasarkan Penelitian yang dilakukan Oleh Andi Patappari, Khaerunnisah pada tahun 2022 dengan judul “Perancangan sistem informasi pendataan penerimaan dan pengeluaran kas berbasis web pada kelompok bermain istiqamah”. Dalam Penelitian ini tersebut membahas Untuk itu dirancang sebuah Sistem Infromasi Pendataan Penerimaan dan Pengeluaran Kas Berbasis Web pada Kelompok Bermain Istiqamah memiliki fungsi yang dapat

membantu pengolahan data secara efektif. Dalam penelitian ini penulis mennggunakan sistem yang dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MYSQL sebagai databases.

Berdasarkan Penelitian yang dilakukan Oleh Sulindra, Vivi Sahfitri pada tahun 2022 dengan judul “Sistem Informasi Pada Pembangunan Perumshan karyawan YKKP Berbasis Website penerimaan dan pengeluaran kas ”. Dalam Penelitian ini tersebut membahas Untuk itu dirancang sebuah Sistem InfromasiPenerimaan dan Pengeluaran Kas Berbasis Website dengan menggunakan metode waterfall yang terdiri dari analisis, desain, pengkodean, dan pengujian dalam merancang database dan UML untuk perancangan sistemnya, xampp, dan MYSQL.

3. METODE PENELITIAN

3.1. Metode Pengumpulan Data

1. Metode Observasi

Observasi yaitu teknik pengumpulan data baik secara langsung maupun tidak langsung terhadap aktivitas yang berhubungan dengan cara melakukan pengamatan ke PT LKM BKD Unit Balamoa.

2. Metode Interview

Interview merupakan teknik pengumpulan data melalui tanya jawab secara langsung dengan pihak - pihak terikat, khususnya dengan bagian yang berhubungan dengan objek penelitian sehingga menghasilkan data dan informasi yang di butuhkan.

3. Library Research

Library Research merupakan metode pengumpulan data dengan cara mengumpulkan data dari berbagai sumber yang mendukung penelitian baik itu di buku, jurnal ilmiah, maupun artikel yang mendukung penelitian.

3.2. Metode Analisis dan Perancangan

a. Metode Analisis

Dalam analisis sistem dilakukan melalui 4 tahapan sebagai berikut:

- 1) Survei terhadap sistem yang sedang berjalan
- 2) Analisis terhadap temuan survei
- 3) Identifikasi kebutuhan informasi
- 4) Identifikasi persyaratan sistem

b. Metode Perancangan

Pada tahap ini mulai untuk melakukan permodelan berdasarkan hasil analisis. dalam tugas akhir, metode perancangan yang digunakan adalah metode Unified Modeling Language (UML) untuk menjabarkan rancangan prosedur sistem yang berjalan melalui beberapa tahapan, yaitu :

- 1) Pembuatan Use Case
- 2) Pembuatan Squence Diagram
- 3) Pembuatan Activity Diagram
- 4) Pembuatan Class Diagram.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Rancangan Database

4.1.1. Rancangan Use case



Gambar 1. Use Case sistem penerimaan dan pengeluaran kas

4.1.2. Normalisasi

1) Data Pinjaman

Nama	Jumlah Pinjaman	Tgl Pinjaman	Jenis Pinjaman	Id Pinjaman
Taslikha	1.000.000	2024-04-10	Bulanan	2011
Junedi	2.000.000	2024-04-12	Bulanan	2012

Gambar 2. Normalisasi data pinjaman

2) Data Anggota

Id Anggota	Nama
240115	Taslikha
240116	Junedi

Gambar 3. Normalisasi data anggota

3) Data Proses

Id Pinjaman	Id Anggota	Tgl Pinjaman	Jumlah Pinjaman
2011	240115	2024-04-10	1.000.000
2012	240116	2014-04-12	2.000.000

Gambar 4. Normalisasi data proses

4.1.3. Spesifikasi Diagram

1. Nama File : user  
Media : Harddisk  
Isi : Data anggota  
Primary Key : id\_anggota  
Panjang Record : 300  
Jumlah Record : 300  
Struktur : -

Tabel 1. Tabel user

No.	Nama Field	Jenis	Lebar	Desimal	Keterangan
1.	id_user	int	8		Auto_increment
2.	nama	varchar	30		
3.	username	varchar	30		
4.	password	varchar	255		
5.	level	varchar	50		

2. Nama File : karyawan  
Media : Harddisk  
Isi : Data karyawan  
Primary Key : id  
Panjang Record : 300  
Jumlah Record : 100  
Struktur : -

Tabel 2. Tabel karyawan

No.	Nama Field	Jenis	Lebar	Desimal	Keterangan
1.	id	int	8		Auto_increment
2.	nama	varchar	30		
3.	jabatan	varchar	30		
4.	tanggal_masuk	varchar	255		

3. Nama file : anggota  
Media : Harddisk  
Isi : Data anggota  
Primary Key : id\_anggota  
Panjang Record : 300  
Jumlah Record : 300  
Struktur : -

Tabel 3. Tabel anggota

No.	Nama Field	Jenis	Lebar	Desimal	Keterangan
1.	id_anggota	int	11		Primary Key
2.	nama_anggota	varchar	50		
3.	nik	varchar	20		
4.	alamat	varchar	30		
5.	jenis_kelamin	varchar	30		
6.	no_hp	varchar	30		

4. Nama File : pembayaran  
Media : Harddisk  
Isi : Data Pembayaran  
Primary Key : id\_pembayaran  
Panjang Record : 300  
Jumlah Record : 300  
Struktur : -

Tabel 4. Tabel pembayaran

No.	Nama Field	Jenis	Lebar	Desimal	Keterangan
1.	id_pembayaran	int	11		Primary Key
2.	id_anggota	int	8		
3.	tgl_bayar	date	8		
4.	jumlah_bayar	int	11		

- 5. Nama File : pinjaman
- Media : Harddisk
- Isi : Data pinjaman
- Primary Key : id\_pinjaman
- Panjang Record :300
- Jumlah Record :300
- Struktur :-

Tabel 5. Tabel pinjaman

No.	Nama Field	Jenis	Lebar	Desimal	Keterangan
1.	id_pinjaman	int	11		Primary Key
2.	tanggal_pinjaman	date			
3.	id_anggota	int	8		
4.	jumlah_pinjaman	int	11		

- 6. Nama File : simpanan
- Media : Harddisk
- Isi : Data Simpanan
- Primary Key : id\_simpanan
- Panjang Record : 300
- Jumlah Record : 300
- Struktur :-

Tabel 6. Tabel simpanan

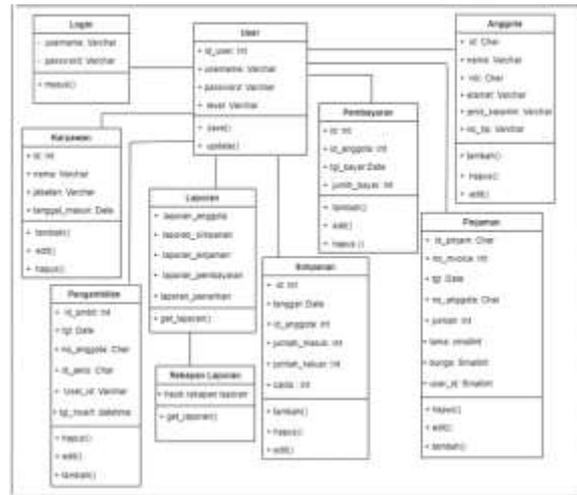
No.	Nama Field	Jenis	Lebar	Desimal	Keterangan
1.	id_simpanan	int	11		Primary Key
2.	tanggal	date			
3.	id_anggota	int	11		
4.	jumlah_masuk	int	11		
5.	jumlah_keluar	int	11		
6.	saldo	int	30		

- 7. Nama File : pengambilan
- Media : Harddisk
- Isi : Data pengambilan
- Primary Key : id\_pengambilan
- Panjang Record : 300
- Jumlah Record : 300
- Struktur :-

Tabel 7. Tabel pengambilan

No.	Nama Field	Jenis	Lebar	Desimal	Keterangan
1.	id_pengambilan	int	10		Primary Key
2.	tanggal	date			
3.	id_anggota	char	8		
4.	jumlah	int	11		

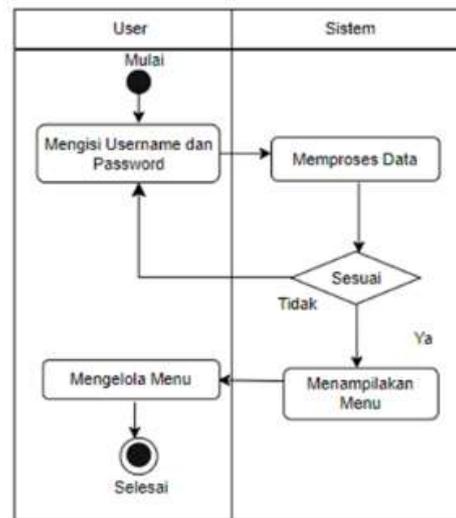
4.1.4. Class Diagram



Gambar 4. Class diagram

4.2. Rancangan Proses

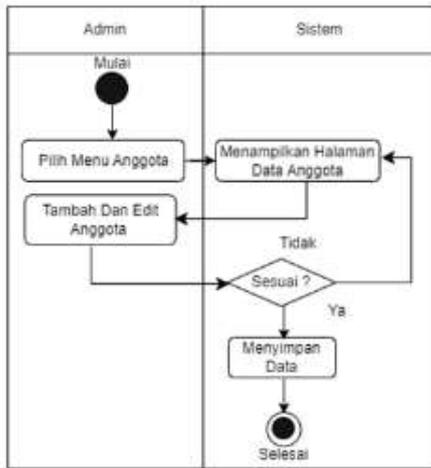
4.2.1. Activity Diagram



Gambar 5. Activity diagram login

Keterangan gambar 5.

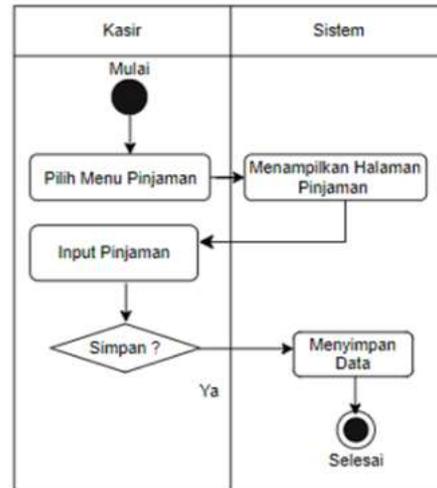
Ketika user memasuki website maka akan di arahkan untuk login terlebih dahulu, dengan mengisi memasukan username dan password, sistem akan melakukan memproses data, jika sesuai sistem akan menampilkan menu, dan mengelola Menu selesai menu, jika salah akan kembali ke from login.



Gambar 6. Activity diagram input data Anggota

Keterangan gambar 6.

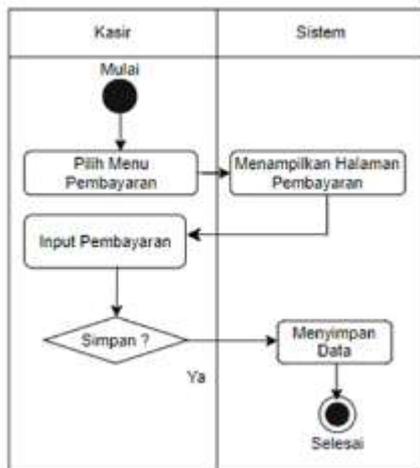
Pada gambar activity input data anggota diatas ketika admin ingin menambahkan data anggota. Bagian sistem website akan menampilkan halaman anggota, kemudian sistem akan menampilkan halaman data anggota, admin tambah data atau edit anggota, jika tidak sesuai akan kembali ke menu data anggota, jika sesuai sistem akan menyimpan data kemudian selesai.



Gambar 8. Activity diagram pinjaman

Keterangan gambar 8.

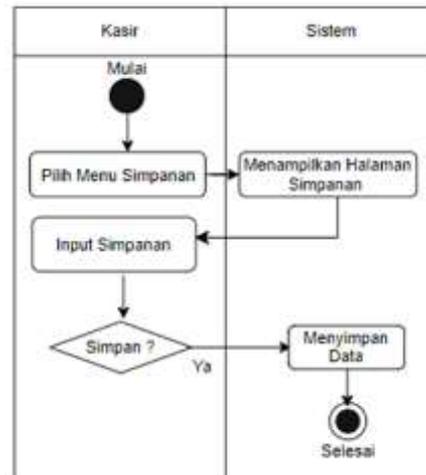
Pada gambar activity input data pinjaman diatas menjelaskan ketika kasir ingin menambahkan data pinjaman. Bagian sistem website akan menampilkan halaman pinjaman, kemudian kasir akan menginput pinjaman, jika sudah di simpan, kemudian bagian sistem website akan menyimpan data dan selesai.



Gambar 7. Activity diagram pembayaran

Keterangan 7.

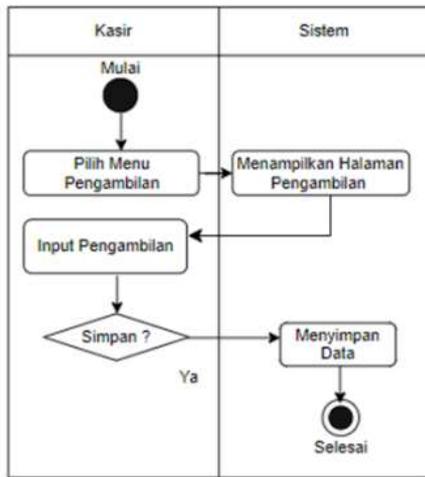
Pada gambar activity input data pembayaran diatas menjelaskan ketika kasir ingin menambahkan data pembayaran. Bagian sistem website akan menampilkan halaman pembayaran, kemudian kasir akan menginput pembayaran, jika sudah simpan bagian sistem website akan menyimpan data dan selesai.



Gambar 9. Activity diagram simpanan

Keterangan gambar 9.

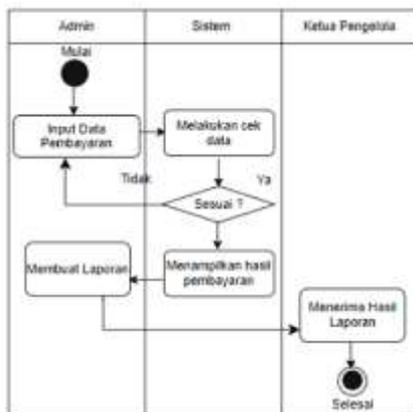
Pada gambar activity input data simpanan diatas menjelaskan ketika kasir ingin menambahkan data simpanan. Bagian sistem website akan menampilkan halaman simpanan, kemudian kasir akan menginput simpanan, jika sudah di simpan, kemudian bagian sistem website akan menyimpan data dan selesai.



Gambar 10. Activity diagram pengambilan

Keterangan gambar 10.

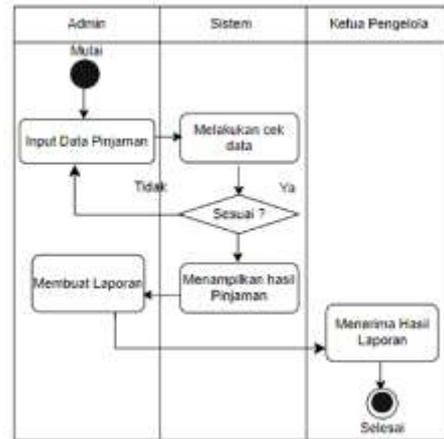
Pada gambar activity input data pengambilan diatas menjelaskan ketika kasir ingin menambahkan data pengambilan. Bagian sistem website akan menampilkan halaman pengambilan, kemudian kasir akan menginput pengambilan, jika sudah di simpan, kemudian bagian sistem website akan menyimpan data dan selesai.



Gambar 11. Activity diagram laporan pembayaran

Keterangan gambar 11.

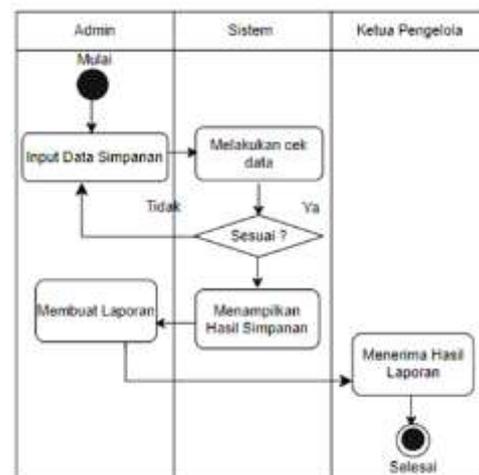
Pada gambar activity laporan pembayaran ketika admin menginput data pembayaran kemudian bagian sistem melakukan cek data apakah sesuai, jika tidak sesuai akan kembali ke halaman input data pembayaran, jika sesuai iya sitem akan menampilkan hasil pembayaran bagian kasir akan membuat laporan ketua pengelola akan menerima hasil laporan, dan selesai.



Gambar 12. Activity diagram laporan pinjaman

Keterangan gambar 12.

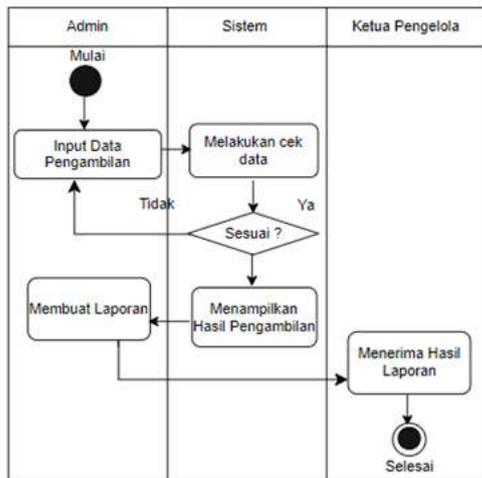
Pada gambar activity laporan pinjaman ketika admin menginput data pinjaman kemudian bagian sistem melakukan cek data apakah sesuai, jika tidak sesuai akan kembali ke halaman input data pinjaman, jika sesuai iya sitem akan menampilkan hasil pinjaman bagian admin akan membuat laporan ketua pengelola akan menerima hasil laporan, dan selesai.



Gambar 13. Activity diagram laporan simpanan

Keterangan gambar 13.

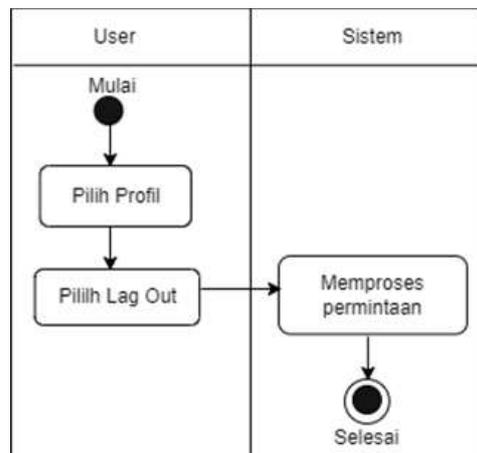
Pada gambar activity laporan simpanan ketika admin menginput data simpanan kemudian bagian sistem melakukan cek data apakah sesuai, jika tidak sesuai akan kembali ke halaman input data simpanan, jika sesuai iya sitem akan menampilkan hasil simpanan bagian admin akan membuat laporan ketua pengelola akan menerima hasil laporan, dan selesai.



Gambar 14. Activity diagram laporan pengambilan

Keterangan gambar 14.

Pada gambar activity laporan pengambilan ketika admin menginput data pengambilan kemudian bagian sistem melakukan cek data apakah sesuai, jika tidak sesuai akan kembali ke halaman input data pengambilan. Jika sesuai iya sistem akan menampilkan hasil pengambilan bagian admin akan membuat laporan ketua pengelola akan menerima hasil laporan, dan selesai.



Gambar 15. Activity diagram lagout

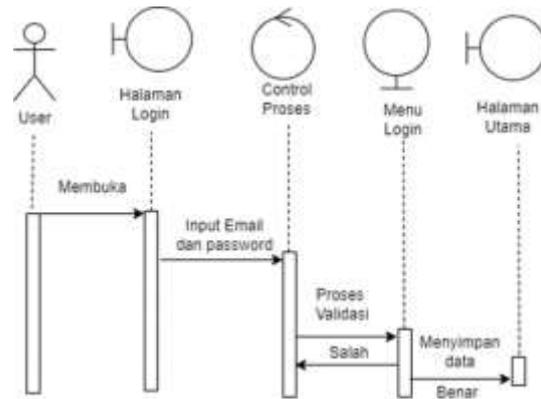
Keterangan gambar 15.

Ketika user memilih menu profil, memilih lag out kemudian bagian sistem akan memproses permintaan dan selesai.

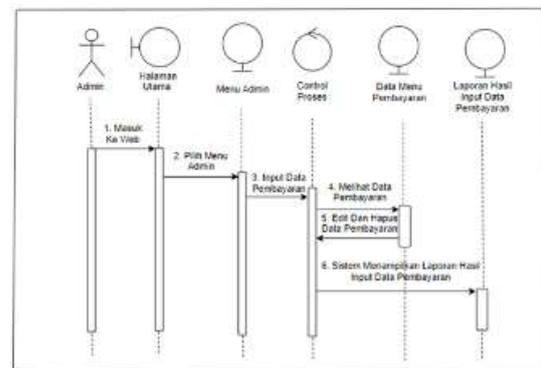
#### 4.2.2. Sequence Diagram

Keterangan gambar 16.

Ketika user membuka halaman login kemudian input email dan password akan terjadi sistem memproses data, proses validasi ada dua pilihan salah dan benar, jika berhasil akan menyimpan data dan tampil halaman utama, jika salah akan kembali ke halaman login.



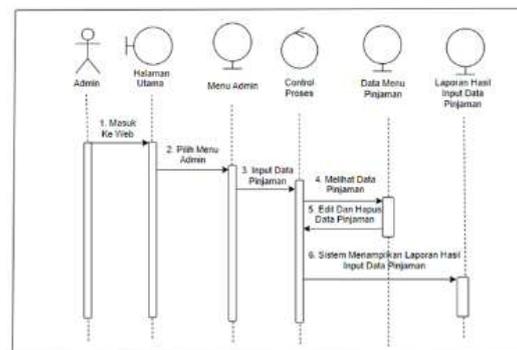
Gambar 16. Sequence diagram login



Gambar 17. Sequence diagram data pembayaran

Keterangan gambar 17.

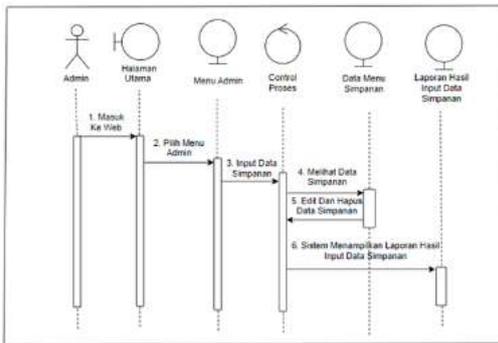
Admin masuk website ke halaman utama, pilih menu admin kemudian mulai menginput data pembayaran kemudian sistem memproses data. Setelah data diproses, admin bisa melihat data pembayaran, edit dan hapus data pembayaran kemudian sistem akan menampilkan laporan hasil data input pembayaran



Gambar 18. Sequence diagram data pinjaman

Keterangan gambar 18.

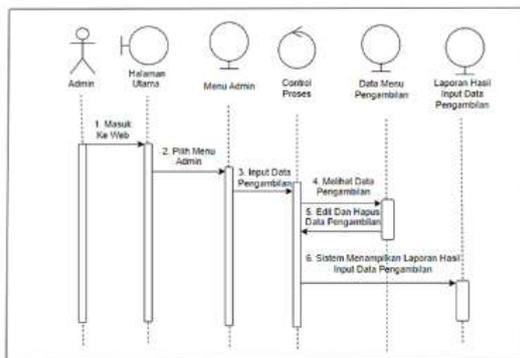
Admin masuk website ke halaman utama, pilih menu admin kemudian mulai menginput data pinjaman kemudian sistem memproses data. Setelah data diproses, admin bisa melihat data pinjaman, edit dan hapus data pinjaman kemudian sistem akan menampilkan laporan hasil data input pinjaman.



Gambar 19. Sequence diagram data simpanan

Keterangan gambar 19.

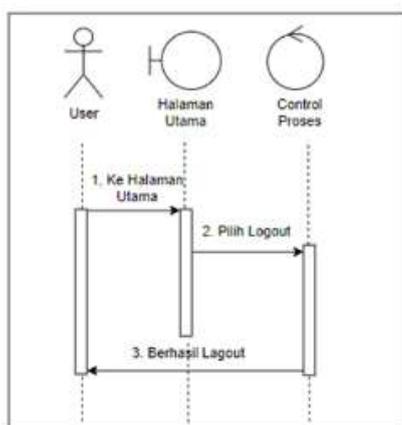
Admin masuk website ke halaman utama, pilih menu admin kemudian mulai menginput data simpanan kemudian sistem memproses data. Setelah data diproses, admin bisa melihat data simpanan, edit dan hapus data simpanan kemudian sistem akan menampilkan laporan hasil data input simpanan.



Gambar 20. Sequence diagram data pengambilan

Keterangan gambar 20.

Admin masuk website ke halaman utama, pilih menu admin kemudian mulai menginput data pengambilan kemudian sistem memproses data. Setelah data diproses, admin bisa melihat data pengambilan, edit dan hapus data pengambilan kemudian sistem akan menampilkan laporan hasil data input pengambilan.



Gambar 21. Sequence diagram logout

Keterangan gambar 21.

Ketika user kehalaman utama, pilih menu logout di profil, kemudian sistem akan memproses dan user akan keluar ke halaman login website tersebut.

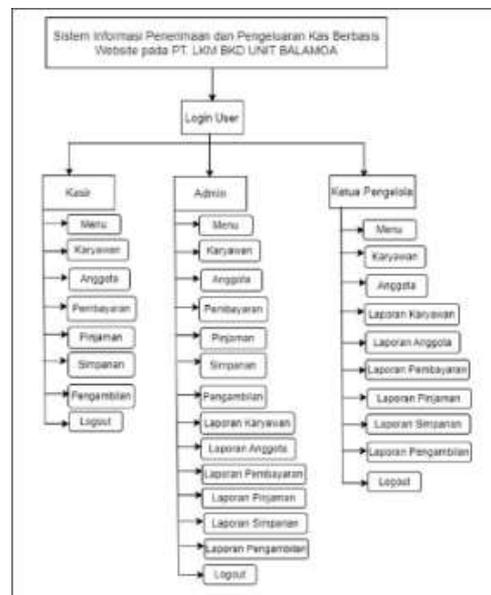
### 4.3. Pengujian Sistem

Tabel 8. Pengujian Sistem

Aktivitas Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
Klik menu karyawan	Muncul tampilan data karyawan	Sukses
Klik menu anggota	Muncul tampilan data anggota	Sukses
Klik menu pembayaran	Muncul tampilan data pembayaran	Sukses
Klik menu pinjaman	Muncul tampilan data pinjaman	Sukses
Klik menu simpanan	Muncul tampilan data simpanan	Sukses
Klik menu pengambilan	Muncul tampilan data pengambilan	Sukses
Klik menu laporan	Muncul tampilan data laporan	Sukses

### 4.4. Rancangan Diagram Layar

#### 4.4.1. Struktur Tampilan



Gambar 22. Rancangan layar struktur tampilan

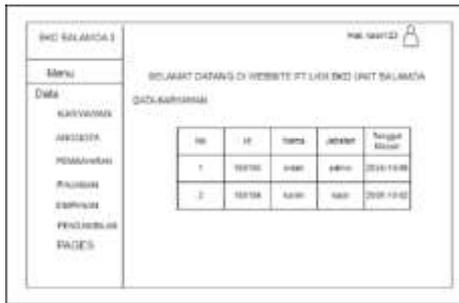
#### 4.4.2. Rancangan Layar Dialog



Gambar 23. Rancangan layar dialog login



Gambar 24. Rancangan dialog layar admin



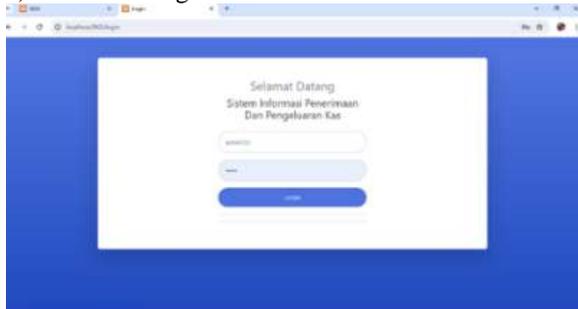
Gambar 25. Rancangan dialog layar kasir



Gambar 26. Rancangan dialog ketua pengelola

#### 4.5. Manual Program

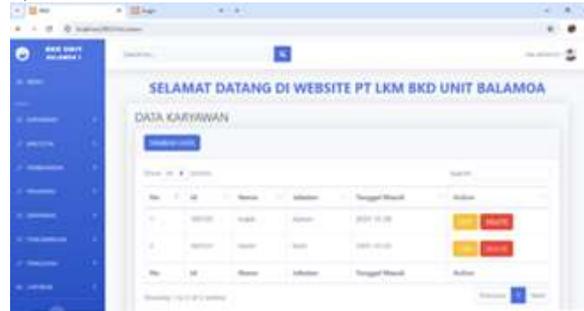
##### 1) Halaman Login User



Deskripsi:

- Admin membuka sistem website
- Menampilkan halaman login
- Masukan username dan password
- Klik login

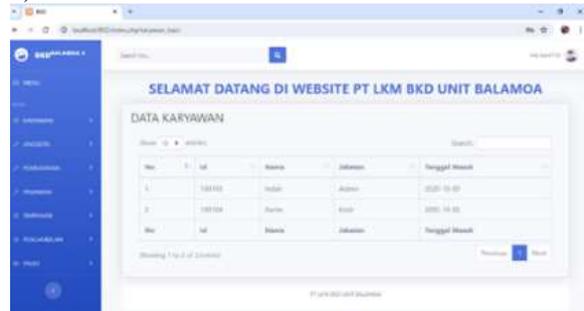
##### 2) Halaman Admin



Deskripsi :

- Setelah admin masuk ke halaman website, Admin bisa menambah, mengedit, menghapus, dan mencetak laporan
- Jika ingin menambahkan data sesuaikan yang dibutuhkan dan di isi kemudian klik simpan
- Jika ingin mengedit data, klik tombol from edit data, jika ingin hapus data, klik tombol hapus.
- Jika ingin mencetak laporan yang dibutuhkan, klik tombol print di samping tombol tambah data

##### 3) Halaman Kasir



Deskripsi:

- Setelah kasir masuk ke halaman website akan muncul halaman ini
- Kasir bisa menambah, mengedit, menghapus, dan mencetak laporan.
- Jika ingin menambahkan data sesuaikan yang dibutuhkan dan di isi kemudian klik simpan
- Jika ingin mengedit data, klik tombol from edit data, jika ingin menghapus, klik tombol hapus

##### 4) Halaman Print Laporan Pembayaran



Deskripsi:

- Admin memilih input pembayaran yang akan di print, kemudian klik print
- Akan muncul laporan yang dibutuhkan.

5) Halaman Print Laporan Simpanan



Deskripsi:

- a. Admin memilih input simpanan yang akan di print, kemudian klik print
- b. Akan muncul laporan yang dibutuhkan.

6) Halaman Print Laporan Pinjaman



Deskripsi:

- a. Admin memilih input pinjaman yang akan di print, kemudian klik print
- b. Akan muncul laporan yang dibutuhkan.

7) Halaman Print Laporan Pengambilan



Deskripsi:

- a. Admin memilih input pengambilan yang akan di print, kemudian klik print
- b. Akan muncul laporan yang dibutuhkan.

8) Halaman Ketua Pengelola



Deskripsi:

- a. Pada halaman ini, ketua pengelola bisa melihat data karyawan dan data anggota
- b. Ketua pengelola hanya bisa melihat laporan data karyawan, laporan data anggota, laporan data pembayaran, laporan data pinjaman, laporan data simpanan, dan laporan data pengambilan.

5. KESIMPULAN DAN SARAN

Setelah mempelajari permasalahan yang dihadapi dan juga solusi pemecahan yang ditawarkan, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan yang dapat dirinci yaitu: Sistem yang ada saat ini masih menggunakan manual dengan media buku sehingga masih memungkinkan data akan hilang, rusak dengan adanya penelitian ini untuk memecahkan masalah tersebut yaitu membuat sistem agar dapat membantu memudahkan admin dalam pencatatan data penerimaan dan pengeluaran kas dengan sebuah sistem yang terkomputerisasi. Sistem dibuat dalam pencatatan data penerimaan dan pengeluaran kas tersebut yaitu aplikasi berbasis website, menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan berbasis MySQL.

Untuk melengkapi apa yang telah dilakukan, dibawah ini ada beberapa hal yang dapat diberikan untuk penelitian dan pengembangan selanjutnya yaitu Nantinya bisa menambahkan fitur agar nasabah bisa mengakses website agar menambah minat nasabah dalam melakukan pengajuan pinjaman, menabung, pengembangan sistem selanjutnya dapat memberikan dampak yang positif dalam proses kerja yang lebih mudah di dalam instansi, memudahkan karyawan dalam mencatat pembukuan yang sesuai dengan kebutuhan yang di perlukan bagi instansi.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. Nurmalasari, A. Anna, dan F. Ilmi, "Sistem Informasi Kas Masuk Dan Kas Keluar Berbasis Web Pada Pt Rakha Rekananta Pontianak," *Swabumi*, vol. 8, no. 1, hal. 59–70, 2020, doi: 10.31294/swabumi.v8i1.7433.
- [2] D. D. Jantce TJ Sitinjak, . Maman, dan J. Suwita, "Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kursus Bahasa Inggris Pada Intensive English Course Di Ciledug Tangerang," *Insa. Pembang. Sist. Inf. dan Komput.*, vol. 8, no. 1, 2020, doi: 10.58217/ipsikom.v8i1.164.
- [3] Maydianto dan M. R. Ridho, "Rancang Bangun Sistem Informasi Point of Sale Dengan Framework Codeigniter Pada Cv Powershop," *J. Comasie*, vol. 02, hal. 50–59, 2021.
- [4] A. Mulyawan, D. Rosadi, dan S. Mardira Indonesia, "Sistem Informasi Customer Relationship Management Cv. Junindo Pratama," *J. Comput. Bisnis*, vol. 13, no. 1, hal. 36–41, 2019.
- [5] Sulindra dan V. Sahfitri, "Sistem Informasi Penerimaan Dan Pengeluaran Kas Pada Pembangunan Perumahan Karyawan Ykkp

- Berbasis Website,” hal. 253–259, 2021.
- [6] Y. B. Safira dan S. W. Purtiningrum, “Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Ketidaksiplinan Siswa Menggunakan Metode SAW Berbasis Web (Studi Kasus: MA Al-Muddatsiriyah),” *Ikraith-Informatika*, vol. 7, no. 1, hal. 16–23, 2022, doi: 10.37817/ikraith-informatika.v7i1.2231.
- [7] H. Kurniawan, W. Apriliah, I. Kurnia, dan D. Firmansyah, “Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Smk Bina Karya Karawang,” *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 14, no. 4, hal. 13–23, 2021, doi: 10.35969/interkom.v14i4.78.
- [8] M. Syahid Pebriadi, Ahsanul Haq, dan Fuji Melania, “Program Aplikasi Pengelolaan Kas Menggunakan Php Pada Klinik Dyna Banjarmasin,” *Kompak J. Ilm. Komputerisasi Akunt.*, vol. 14, no. 1, hal. 1–13, 2021, doi: 10.51903/kompak.v14i1.343.
- [9] H. Riyadli, A. Arliyana, dan F. E. Saputra, “Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan Berbasis WEB,” *J. Sains Komput. dan Teknol. Inf.*, vol. 3, no. 1, hal. 98–103, 2020, doi: 10.33084/jsakti.v3i1.1770.
- [10] M. Raharjo, M. Napiah, dan R. S. Anwar, “Perancangan Sistem Informasi Dengan PHP Dan MYSQL Untuk Pendaftaran Sekolah Di Masa Pandemi,” *Comput. Sci.*, vol. 2, no. 1, hal. 50–58, 2022, doi: 10.31294/coscience.v2i1.689.
- [11] Rihansyah Rofi dan Firdausi Kahlil Muhammad, “PERANCANGAN WEB UNTUK SISTEM KANBAN BERBASIS WEB Web Pada Area Compounding dan Sheeting Departemen Preparation PT XYZ,” *J. Instrumentasi dan Teknol. Inform.*, vol. 4, no. 1, hal. 47–55, 2022.
- [12] Desma Aipina dan Harry Witriyono, “Pemanfaatan Framework Laravel Dan Framework Bootstrap Pada Pembangunan Aplikasi Penjualan Hijab Berbasis Web,” *J. Media Infotama*, vol. 18, no. 1, hal. 36–42, 2022.
- [13] K. Kadarsih dan S. Andrianto, “Membangun Website SMA PGRI Gunung Raya Ranau Menggunakan PHP dan MYSQL,” *JTIM J. Tek. Inform. Mahakarya*, vol. 03, no. 2, hal. 37–44, 2022.
- [14] W. Apriliah, N. Subekti, dan T. Haryati, “Penerapan Model Waterfall Dalam Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Pt. Chiyoda Integre Indonesia Karawang,” *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 14, no. 2, hal. 34–42, 2021, doi: 10.35969/interkom.v14i2.69.