

RANCANG BANGUN APLIKASI RENTAL MOBIL BERBASIS ANDROID

Muhamad Alda, Larasati Rince Pratita Ritonga, Adelia Sakinah Rahmah, M. Dio Aryadinata Panjaitan

Sains dan Teknologi, Sistem Informasi, Universitas Islam Negeri Sumatera Utara, Indonesia

Jl. William Iskandar Ps. V, Medan Estate, Kec. Percut Sei Tuan, Kabupaten Deli Serdang, Sumatera Utara 20371

muhamadalda@uinsu.ac.id

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun aplikasi rental mobil berbasis Android guna mempermudah pengguna dalam melakukan pemesanan dan pengelolaan rental mobil. Aplikasi ini dirancang dengan menggunakan metode pengembangan perangkat lunak berbasis model waterfall, yang mencakup tahap analisis, desain, implementasi, dan pengujian. Fitur utama aplikasi mencakup pendaftaran pengguna, pemesanan mobil, pembayaran, serta pengelolaan data kendaraan dan transaksi. Dengan menggunakan metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu metode Visual Basic. dimana tujuan dari metode Visual Basic ini adalah untuk mempermudah pekerjaan dealer yaitu membantu mencari dan melihat mobil sewa itu sendiri yaitu Visual. Metode dan software basic ini dapat digunakan sebagai alat bantu pendukung bagi yang mengelola usaha rental mobil. Hasil penelitian yang diberikan harus menguntungkan dan bermanfaat bagi perusahaan Metode Visual Basic Autorent, dimana hasil aplikasi dapat digunakan sebagai alat pembelajaran bagi pengguna program untuk menangani aplikasi/program autorent. Sehingga pengguna mengerti dan memahami cara mengoperasikan perusahaan. Sistem ini seharusnya dapat memberikan informasi rental mobil khususnya metode Visual Basic. Metode Visual Basic yang digunakan sangat bermanfaat yaitu memudahkan dalam mengelola rental mobil, sehingga mudah dipelajari. Hasil pengujian menunjukkan bahwa aplikasi ini dapat berfungsi dengan baik, memberikan kemudahan bagi pengguna dalam melakukan pemesanan rental mobil, serta membantu penyedia layanan dalam mengelola data transaksi. Dengan demikian, aplikasi ini dapat menjadi solusi praktis untuk kebutuhan rental mobil berbasis Android.

Kata kunci: *Pengenalan metode Visual Basic, Aplikasi Pemrograman sebagai, Alat Fasilitas Bisnis*

1. PENDAHULUAN

Masyarakat bisa mendapatkan layanan transportasi dari Auto Car. Pelanggan sangat penting karena merekalah yang memanfaatkan layanan rental mobil dan selalu menginginkan layanan terbaik. Oleh karena itu, berbagai upaya dilakukan untuk meningkatkan layanan melalui peninjauan dan perbaikan. Salah satu upaya tersebut adalah pembuatan sistem informasi manajemen terkomputerisasi, yang akan memberikan data, kemudahan, dan kelancaran. terstruktur dengan baik. Sistem komputer mendukung kelancaran proses penyewaan mobil. Jika di masa lalu ada masalah seperti kehilangan data pelanggan, keterlambatan pengembalian mobil, dll, sistem baru dapat menyelesaikan semua masalah ini dengan meminimalkan kesalahan. Perusahaan persewaan mobil dalam bidang persewaan mobil, khususnya mobil. Persaingan memprioritaskan layanan komersial untuk pelanggan, mis. kecanggihan, jumlah pengunjung. serta peluang lain yang dapat meningkatkan pendapatan pelanggan dan meningkatkan operasional bisnis. Sewa mobil dan verifikasi data transaksi sewa, pengembalian, informasi.

Seperti yang sudah disebutkan di atas, masih banyak perusahaan rental mobil yang menggunakannya cara manual untuk menjalankan bisnis Anda. Memproses transaksi yang masih disimpan dan menyalin bukan merupakan hasil transaksi terkomputerisasi manual dan pertanyaan

terkait bisnis berbeda. Juga untuk memudahkan pelanggan mendapatkan informasi lebih lanjut komprehensif, juga membutuhkan layanan komunikasi/informasi yang mudah diakses dengan mudah dimanapun dan kapanpun. Dari penjelasan di atas, dapat disimpulkan bahwa masalahnya yaitu : “bagaimana Cara yang tepat untuk membuat sistem informasi rental mobil terkomputerisasi untuk mencatat semua transaksi dan melaporkan serta menampilkannya data dengan cepat, tepat dan akurat? Atas dasar masalah tersebut, Dapatkah Anda menentukan bagaimana membangun sebuah sistem informasi komputer Menyewa mobil menggunakan pemrograman Visual Basic 6.0.

2. TINJAUAN PUSTAKA

Kajian teori untuk rancang bangun aplikasi rental mobil berbasis Android mencakup beberapa aspek penting yang menjadi dasar dalam pengembangannya. Pertama, dari sisi teknologi pengembangan aplikasi Android, platform Android Studio sering digunakan karena mendukung bahasa pemrograman seperti [1]menjelaskan bahwa Android merupakan platform yang populer di kalangan pengembang karena sifatnya yang open-source, fleksibel, dan memiliki banyak dukungan komunitas. Selain itu, framework seperti Retrofit dapat membantu dalam integrasi API, sementara database seperti SQLite atau Firebase mendukung penyimpanan data secara efisien.

Kedua, sistem informasi dalam aplikasi rental mobil bertujuan untuk mengelola data pelanggan, inventaris mobil, dan proses transaksi secara terintegrasi. Menurut Laudon dan Laudon[2], sistem informasi berbasis aplikasi harus dirancang dengan mempertimbangkan alur logis proses bisnis agar dapat memenuhi kebutuhan pengguna secara efektif.

Selanjutnya, manajemen data menjadi komponen penting dalam pengembangan aplikasi ini. Silberschatz et al[3] menekankan pentingnya desain database yang optimal melalui proses normalisasi untuk menghindari redundansi data, serta menerapkan keamanan data untuk melindungi informasi pelanggan. Hal ini menjadi penting karena aplikasi rental mobil membutuhkan data real-time untuk mencatat pemesanan, ketersediaan mobil, dan histori pelanggan.

Dari sisi pengalaman pengguna (user experience), aplikasi rental mobil harus dirancang dengan antarmuka yang intuitif dan mudah digunakan.

Nielsen[4] menjelaskan bahwa kemudahan navigasi, kecepatan akses, dan responsivitas merupakan prinsip utama dalam desain pengalaman pengguna yang baik. Desain ini bertujuan untuk mempermudah pelanggan dalam mencari informasi, memesan mobil, dan melakukan pembayaran.

Terakhir, aspek keamanan dan integrasi pembayaran digital menjadi faktor yang tidak kalah penting. Fitur keamanan seperti enkripsi data dan integrasi payment gateway seperti Midtrans atau PayPal dapat meningkatkan kepercayaan pengguna dalam menggunakan aplikasi[5].

Hal ini sangat relevan mengingat transaksi dalam aplikasi rental mobil sering melibatkan pembayaran online yang harus aman dan cepat. Dengan mengintegrasikan teori-teori ini, aplikasi rental mobil berbasis Android dapat dikembangkan menjadi solusi digital yang efektif, efisien, dan ramah pengguna[6].

3. METODE PENELITIAN

Penelitian ini menggunakan metode Rekayasa Perangkat Lunak dengan pendekatan Waterfall[7] Model.

Metode ini terdiri dari beberapa tahapan yang dilakukan secara berurutan untuk memastikan setiap langkah pengembangan aplikasi dilakukan dengan terstruktur. Berikut adalah tahapan yang dilakukan:

a. Analisis Kebutuhan

Pada tahap ini, peneliti mengidentifikasi kebutuhan sistem, baik dari sisi pengguna (customer) maupun admin (penyedia rental). Data diperoleh melalui wawancara, observasi, atau studi literatur.

b. Perancangan Sistem (Desain)

Peneliti membuat desain sistem, termasuk desain antarmuka pengguna (UI), struktur basis data, dan alur kerja aplikasi menggunakan

diagram seperti DFD (Data Flow Diagram) atau ERD (Entity Relationship Diagram).

c. Implementasi

Sistem dikembangkan menggunakan alat dan bahasa pemrograman yang sesuai, seperti Android Studio dan Java. Pada tahap ini, peneliti membuat prototipe aplikasi yang mencakup halaman login, halaman daftar mobil, halaman pemesanan, dan fitur lain.

d. Pengujian Sistem

Peneliti melakukan pengujian untuk memastikan aplikasi berjalan sesuai dengan kebutuhan[8].

e. Perencanaan dan Evaluasi

Aplikasi diuji coba kepada pengguna akhir untuk mengevaluasi performa dan kenyamanan pengguna. Masukan dari pengguna digunakan untuk perbaikan sistem jika diperlukan.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Pengumpulan Data

Data dikumpulkan dari berbagai sumber, termasuk buku, internet, dan item yang terkait langsung dengan visualisasi sistem penyewaan mobil, untuk membantu pembuatan aplikasi.

4.2. Analisis Kebutuhan Dan Perancangan Sistem

Perancangan program mengadopsi Visual Basic 6.0, mudah dipahami sederhana. Berdasarkan informasi yang diterima, dirancanglah metode perancangan sistem. Sistem ini dirancang dengan menggunakan metode observasi pencarian literatur. Metode ini menampilkan hasil program dalam bentuk tabel. Laporan dihasilkan dari input dan output yang dihasilkan.

4.3. Program produksi

Kami menerapkan hasil pemrograman ke bahasa pemrograman. Klasifikasi perangkat lunak yang digunakan adalah sistem operasi. Windows 7. Lihat Visual Basic 6.0 dan aktifkan pelaporan.

4.4. Pengujian sistem

Pengujian dan analisis perangkat lunak berdasarkan input dan akurasi pengguna hasil yang dicapai. Maka dari itu untuk memulai sistem yang sesuai diinginkan Sistem menguji program ini dengan Visual Basic 6.0 dan laporan aktif.

4.5. Analisis Pelayanan

Layanan sewa mobil ini ditawarkan kepada masyarakat oleh atau pelanggan dengan sistem terbuka untuk umum. Jangka waktu sewa mobil sesuai paket yang dipilih. Keterlambatan pengembalian mobil akan dinilai dengan keterlambatan Informasi pengguna adalah tabel database, yang kemudian berisi informasi tentang pengguna aplikasi sistem informasi Autovuokraamo, dan juga hak akses masing-masing pihak dari sistem yang diatur dalam tabel.

Untuk melihat apa data tabel berisi informasi pengguna, lihat berikut:

a. Identifikasi Masalah

Selama fase analisis sistem, analis bertanggung jawab untuk mengidentifikasi masalah sistem, melakukan studi kelayakan, dan menganalisis kebutuhan sistem.

b. Perancangan Data User

Informasi pelanggan, informasi transaksi pinjaman, informasi pengemudi, informasi karyawan, informasi agunan, informasi inventaris kendaraan, dan informasi reservasi.

c. Pelaksanaan sistem

Implementasi adalah tindakan yang dapat dilakukan setelah perencanaan, pelaksanaan Rencana sesuai dengan hasil perencanaan sistem informasi penyewaan mobil Diimplementasikan dengan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0.

d. SPESIFIKASI komputer

Disarankan agar program ini dijalankan pada perangkat keras dengan spesifikasi sebagai berikut:

- Operating System: Windows10
- CPU: intel i3 gen 8 or higher.
- RAM: 6 GB
- Setup Size: 12 GB
- Hard Disk Space: 25 GB

Untuk perangkat lunak (perangkat lunak) digunakan dalam menjalankan aplikasi ini adalah lingkungan sistem operasi setidaknya Microsoft Window XP atau Windows 7.

e. Spesifikasi program

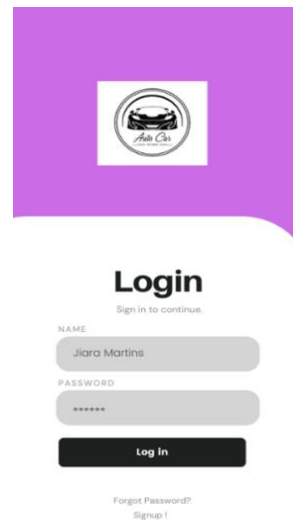
Berikut ini adalah persyaratan teknis untuk perangkat lunak yang dibutuhkan untuk memanfaatkan program penyewaan kendaraan ini: a) Microsoft Office dan Windows XP b) database Microsoft Access c.) link ADO d.) laporan terkini.

f. Pengujian Program

Setelah menyelesaikan langkah-langkah instalasi dan mengatur sistem di atas Anda dapat memulai aplikasi sistem informasi sewa mobil . Aplikasi ini memiliki formulir yang dapat ditampilkan, formulir ini adalah beberapa menu utama dengan tombol navigasi dengan kegunaan yang sama, yaitu :

- Tombol Add : menambahkan informasi baru yang cocok. dengan fungsi formulir ini.
- Tombol Simpan : Menyimpan data yang dimasukkan .
- Tombol edit: menyimpan kembali data ke database setelah perubahan database sebelumnya.
- Tombol Batal: membatalkan database baru atau mengubah data baru.

4.6. Form Menjalankan Program



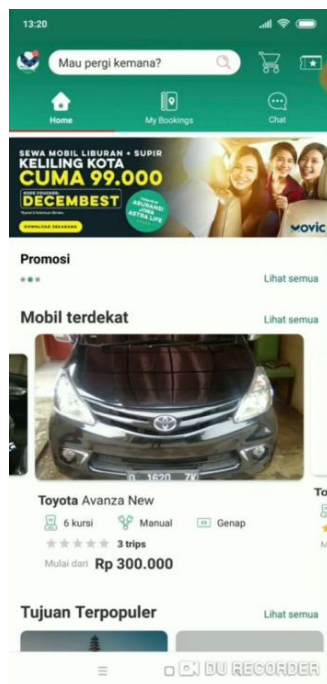
Gambar 1. Halaman login Aplikasi

Halaman login pada aplikasi rental mobil berbasis Android merupakan tampilan pertama yang muncul ketika pengguna membuka aplikasi[6]. Halaman ini berfungsi untuk memverifikasi identitas pengguna dengan cara memasukkan informasi seperti username (atau email) dan kata sandi yang telah terdaftar. Pengguna harus mengisi kolom username/email dan kata sandi dengan benar untuk dapat melanjutkan ke bagian aplikasi yang lain.

Pada halaman login, terdapat tombol "Login" yang digunakan untuk memproses data yang dimasukkan. Jika pengguna lupa kata sandi, mereka dapat mengklik tautan "Lupa Kata Sandi" untuk mereset kata sandi melalui email atau langkah pemulihan lainnya. Pengguna baru juga dapat mengklik tautan "Daftar" untuk membuat akun baru sebelum melakukan login.

Keamanan pada halaman login dijaga dengan cara mengenkripsi kata sandi yang dimasukkan, sehingga data pribadi pengguna tetap aman. Beberapa aplikasi juga menambahkan fitur verifikasi dua langkah untuk meningkatkan keamanan. Antarmuka pengguna pada halaman login dirancang sederhana dan ramah pengguna, dengan elemen-elemen seperti kolom input dan tombol yang mudah diakses. Desain halaman login juga responsif, artinya halaman ini dapat menyesuaikan diri dengan berbagai ukuran layar perangkat Android, dari smartphone hingga tablet.

Setelah pengguna berhasil login, mereka akan diarahkan ke halaman utama aplikasi untuk memulai pemesanan mobil. Jika login gagal, aplikasi akan menampilkan pesan kesalahan yang memberi tahu pengguna untuk memeriksa kembali data yang dimasukkan.



Gambar 2. Halaman utama aplikasi

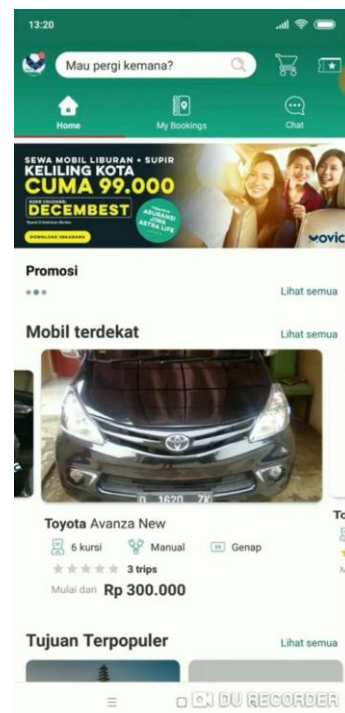
Halaman utama aplikasi rental mobil berbasis Android adalah tampilan yang muncul setelah pengguna berhasil login. Halaman ini berfungsi sebagai pusat navigasi yang mengarahkan pengguna untuk mengakses berbagai fitur yang tersedia dalam aplikasi.

Pada halaman utama, pengguna akan menemukan menu navigasi yang memungkinkan mereka untuk memilih berbagai layanan yang ditawarkan. Salah satu menu utama adalah Daftar Mobil, di mana pengguna dapat melihat mobil-mobil yang tersedia untuk disewa. Setiap mobil dilengkapi dengan informasi penting seperti foto mobil, harga sewa per hari, dan fitur-fitur yang dimiliki mobil tersebut. Pengguna juga dapat memfilter pencarian berdasarkan jenis mobil, harga, atau durasi sewa sesuai dengan kebutuhan mereka.

Selain itu, halaman utama juga biasanya menampilkan Menu Pemesanan yang memungkinkan pengguna untuk langsung melakukan pemesanan mobil dengan memilih mobil dan mengisi informasi terkait, seperti tanggal mulai dan durasi sewa. Terdapat juga Menu Pembayaran, di mana pengguna dapat melakukan pembayaran untuk transaksi yang sudah dilakukan melalui metode pembayaran yang tersedia, seperti kartu kredit, transfer bank, atau pembayaran digital.

Untuk kenyamanan pengguna, halaman utama sering kali menampilkan Notifikasi yang mengingatkan pengguna tentang pemesanan yang akan datang, status mobil yang sedang disewa, atau promo yang sedang berlangsung. Halaman ini juga bisa dilengkapi dengan Profil Pengguna yang memungkinkan pengguna untuk melihat dan mengedit informasi pribadi mereka, seperti alamat, riwayat pemesanan, dan detail pembayaran. Secara

keseluruhan, halaman utama aplikasi rental mobil dirancang untuk memberikan pengalaman pengguna yang intuitif dan memudahkan mereka dalam mengakses layanan secara cepat dan efisien.

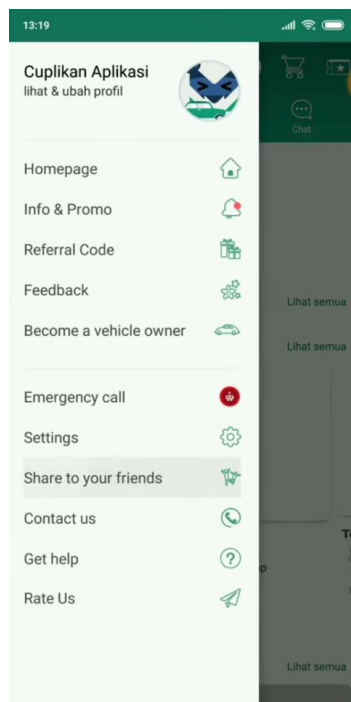


Gambar 3. Halaman profil Aplikasi

Halaman profil pada aplikasi rental mobil berbasis Android memungkinkan pengguna untuk melihat dan mengelola informasi pribadi mereka dengan mudah. Di halaman ini, pengguna dapat mengakses dan memperbarui data diri seperti nama lengkap, alamat email, nomor telepon, dan alamat tempat tinggal untuk memastikan bahwa informasi yang terdaftar selalu akurat[9].

Selain itu, halaman profil juga menampilkan Riwayat Pemesanan, yang berisi daftar lengkap transaksi pemesanan mobil yang telah dilakukan pengguna sebelumnya. Pengguna dapat melihat rincian setiap pemesanan, termasuk jenis mobil yang disewa, tanggal pemesanan, durasi sewa, dan status pembayaran. Fitur ini memudahkan pengguna untuk melacak transaksi mereka dan memastikan bahwa semua pemesanan tercatat dengan baik.

Halaman profil juga dapat menyertakan opsi untuk mengubah kata sandi, mengelola metode pembayaran yang digunakan, serta mengakses pengaturan aplikasi, seperti preferensi notifikasi dan bahasa aplikasi. Dengan demikian, halaman profil memberikan kontrol penuh kepada pengguna atas akun mereka dan pengalaman penggunaan aplikasi secara keseluruhan.



Gambar 4. Halaman Tujuan Sewa mobil

Halaman tujuan sewa mobil pada aplikasi rental mobil berbasis Android adalah fitur yang memungkinkan pengguna untuk memilih lokasi atau tujuan dari sewa mobil yang diinginkan. Di halaman ini, pengguna dapat memasukkan informasi mengenai lokasi penjemputan dan tujuan akhir perjalanan. Biasanya, pengguna akan diminta untuk mengisi detail seperti alamat atau titik lokasi spesifik, yang dapat dipilih melalui input manual atau fitur peta interaktif yang terintegrasi.

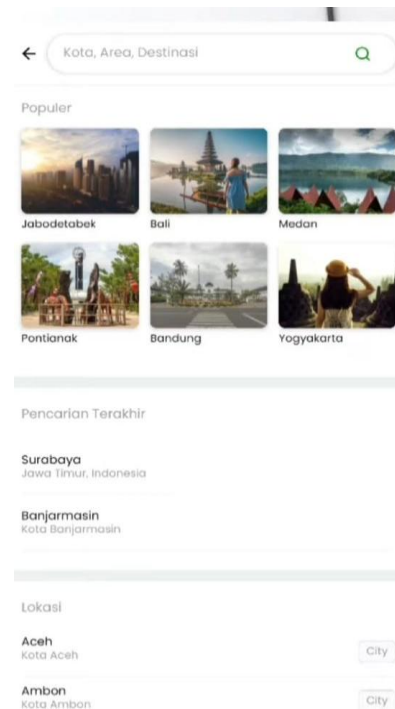
Halaman ini juga menyediakan opsi untuk menambahkan rute perjalanan tambahan jika pengguna memiliki beberapa pemberhentian selama masa sewa. Selain itu, informasi mengenai estimasi jarak tempuh dan waktu perjalanan dapat ditampilkan sebagai referensi bagi pengguna.

Fungsi utama halaman ini adalah untuk membantu penyedia layanan memahami kebutuhan pengguna dan memberikan rekomendasi kendaraan yang sesuai. Dengan adanya halaman tujuan sewa mobil, pengguna dapat merencanakan perjalanan mereka dengan lebih mudah dan efisien.

Halaman tanggal penyewaan pada aplikasi rental mobil berbasis Android berfungsi untuk memungkinkan pengguna memilih tanggal mulai dan tanggal berakhir masa sewa mobil. Di halaman ini, pengguna biasanya akan melihat kalender interaktif yang mempermudah mereka dalam menentukan periode penyewaan sesuai kebutuhan [10].

Pengguna dapat memilih tanggal mulai sewa untuk menentukan kapan kendaraan akan diambil atau diantar, serta tanggal berakhir sewa untuk mengatur kapan kendaraan harus dikembalikan. Beberapa aplikasi juga menyediakan opsi untuk

memilih waktu spesifik pada tanggal tertentu, seperti pagi, siang, atau malam.

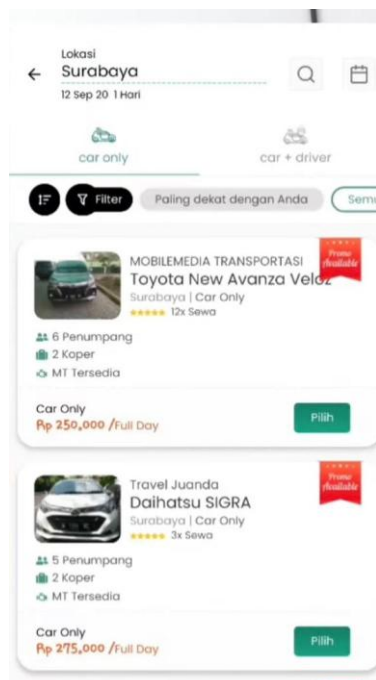


Gambar 5. Halaman Tanggal Penyewaan



Gambar 6. Halaman Tanggal Penyewaan

Halaman ini sering dilengkapi dengan validasi otomatis untuk memastikan bahwa tanggal yang dipilih valid, misalnya, tanggal akhir sewa tidak boleh lebih awal dari tanggal mulai. Selain itu, jika mobil yang dipilih tidak tersedia pada periode tertentu, aplikasi akan memberikan notifikasi atau rekomendasi tanggal alternatif. Halaman ini membantu memastikan proses penyewaan menjadi lebih terorganisir dan sesuai dengan jadwal pengguna.



Gambar 7. Hasil Pemilihan Transportasi

Halaman hasil pemilihan transportasi pada aplikasi rental mobil berbasis Android menampilkan daftar kendaraan yang tersedia berdasarkan preferensi pengguna. Setelah pengguna memasukkan informasi seperti lokasi, tujuan, tanggal penyewaan, dan durasi sewa, aplikasi akan menyaring kendaraan yang sesuai dengan kebutuhan tersebut.

Pada halaman ini, setiap kendaraan yang ditampilkan dilengkapi dengan informasi penting, seperti nama atau jenis mobil, harga sewa per hari, kapasitas penumpang, fasilitas yang tersedia (seperti AC atau transmisi otomatis), dan gambar mobil untuk memberikan gambaran visual kepada pengguna. Beberapa aplikasi juga menyertakan rating atau ulasan dari pengguna sebelumnya untuk membantu pengguna dalam membuat keputusan.

Pengguna dapat menggunakan fitur filter atau pencarian tambahan untuk menyempurnakan pilihan, misalnya berdasarkan kategori kendaraan (mobil keluarga, SUV, atau sedan), anggaran, atau merek tertentu. Setelah memilih kendaraan yang diinginkan, pengguna dapat melanjutkan ke tahap pemesanan dengan menekan tombol "Pesan Sekarang" atau tombol serupa yang mengarahkan ke halaman detail pemesanan. Halaman ini bertujuan untuk memberikan pengalaman yang mudah dan cepat dalam memilih transportasi yang paling sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Pengujian merupakan fase krusial dalam siklus pengembangan perangkat lunak. Perangkat lunak diuji untuk memverifikasi kualitasnya dan mengidentifikasi kekurangannya. Tujuan pengujian ini adalah untuk memastikan bahwa program tersebut berkualitas tinggi dan mampu mewakili penelitian mendasar dalam definisi, analisis, desain, dan pengodean perangkat lunak[11].

5. KESIMPULAN DAN SARAN

Aplikasi ini membuat transaksi lebih mudah bagi pemilik atau pengguna rental mobil data disewakan dan disimpan lebih aman terhadap korupsi. Dengan menggunakan aplikasi ini, pemilik mobil rental bisa mendapatkan laporan data lebih akurat dari aplikasi desktop sebelumnya. Hasil pengolahan data yang dilakukan oleh sistem harus digunakan oleh pihak untuk menunjukkan peran definisi kepemimpinan (pengawasan) dan pengambilan keputusan, waktu yang tepat dan pelayanan kepada pelanggan atau konsumen meningkat.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Hanif, A. Suhendar, dan Rr. H. P. Sejati, "Design and Development of an Android-Based Point of Sale Application: A Case Study of Warung Dapur Barokah, Pangkalpinang," *ijsecs*, vol. 4, no. 1, hlm. 293–300, Apr 2024, doi: 10.35870/ijsecs.v4i1.2325.
- [2] K. C. Laudon dan J. P. Laudon, *Management information systems: Managing the digital firm*. Pearson Educación, 2004.
- [3] A. Silberschatz, H. F. Korth, dan S. Sudarshan, *Database system concepts*. 2011.
- [4] J. Nielsen, *Usability engineering*. Morgan Kaufmann., 1994.
- [5] Arfando Saputra, Fajar Ratnawati, dan Elvi Rahmi, "Aplikasi Marketplace Penyewaan Mobil Berbasis Website menggunakan Metode Rapid Application Development," *Repeater*, vol. 2, no. 4, hlm. 48–61, Agu 2024, doi: 10.62951/repeater.v2i4.205.
- [6] P. I. Flowers dan T. Darmanto, "APLIKASI PENYEWAAN MOBIL SAHABAT MAJU BORNEO BERBASIS ANDROID," vol. 11, no. 2.
- [7] D. Dewantara, G. Sastrawangsa, dan N. L. Ratniasih, "Rancang Bangun Sistem Informasi Rental Mobil Studi Kasus Discount Bali," vol. 1, no. 2, 2024.
- [8] M. R. Retrianto dan A. F. Waluyo, "Rancang Bangun Aplikasi Rental Sepeda Motor Berbasis Mobile dengan Metode Waterfall untuk Efisiensi dan Kualitas Optimal," *jimik*, vol. 5, no. 1, hlm. 541–551, Jan 2024, doi: 10.35870/jimik.v5i1.516.
- [9] D. Harpindo, *Sistem Informasi Penyewaan Rental Mobil*. 2016.
- [10] B. Faozi, *Sistem Informasi Penyewaan Rental Mobil*. 2011.
- [11] Widya Bintari, Muhammad Imam Ghazali, dan Wibowo Harry Sugiharto, "Sistem Informasi Manajemen dan Monitoring (Simamo) Rental Mobil Berbasis Iot (Sub Sistem Manajemen)," *JUMINTAL: Jurnal Manajemen Informatika dan Bisnis Digital*, vol. 3, no. 1, hlm. 45–57, Mei 2024, doi: 10.55123/jumintal.v3i1.3233.