

APLIKASI BERBASIS WEBSITE SEBAGAI SUMBER INFORMASI BURSA KERJA KHUSUS

Khurotul Nisa, Novita Anggraini, Mutiara Handayani Ujianti

Manajemen Informatika, Universitas Teknologi Digital

Jalan Kates V No 47, Jawa Tengah – Indonesia

Khurotul.nisaa@gmail.com

ABSTRAK

SMK Dinamika Kota Tegal merupakan salah satu sekolah menengah kejuruan yang berlokasi di Kota Tegal. Sejak didirikan pada tahun 1974, sekolah ini telah meluluskan banyak siswa setiap tahunnya. Untuk mendukung penyaluran lulusan ke dunia kerja, sekolah ini memiliki program Bursa Kerja Khusus (BKK) dan menjalin kerja sama dengan sejumlah yayasan, lembaga pelatihan kerja (LPK), serta perusahaan, baik di dalam maupun luar negeri. Namun, penyebaran informasi lowongan kerja masih dilakukan melalui grup WhatsApp dan pencatatan data pelamar menggunakan Excel, yang dinilai kurang efisien dan menyulitkan dalam pengelolaan data yang kompleks. Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi berbasis website sebagai solusi digitalisasi BKK di SMK Dinamika. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah waterfall, sedangkan pemodelan sistem dilakukan dengan pendekatan Unified Modeling Language (UML). Aplikasi ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Hasil akhir berupa sistem informasi BKK berbasis web yang memungkinkan admin mengelola data lowongan dan pelamar secara terpusat, serta memberikan akses informasi yang mudah dan cepat bagi alumni. Implementasi sistem diharapkan dapat meningkatkan efisiensi, akurasi data, dan jangkauan informasi, serta mempermudah proses rekrutmen tenaga kerja.

Kata kunci : Aplikasi, Bursa Kerja Khusus, Sistem Informasi, UML

1. PENDAHULUAN

Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) merupakan lembaga pendidikan formal pada jenjang menengah yang berfokus pada pengajaran keterampilan vokasional guna mempersiapkan siswa untuk bekerja di bidang tertentu. Setelah lulus dari Sekolah Menengah Pertama (SMP) atau setara, siswa dapat melanjutkan ke SMK yang memiliki masa studi selama tiga tahun, dengan kombinasi pembelajaran di sekolah dan praktik di industri sesuai jurusan. Beberapa jurusan yang banyak diminati antara lain administrasi, akuntansi, pariwisata, otomotif, teknik mesin, teknik kendaraan ringan, elektro, dan lainnya [1]

Hasil wawancara menunjukkan bahwa mayoritas siswa di SMK Dinamika Kota Tegal berkeinginan untuk langsung bekerja sesuai dengan jurusan mereka. Sekolah mendukung hal ini dengan menjalin kerja sama bersama perusahaan dan yayasan terkait melalui program Bursa Kerja Khusus (BKK) guna memperluas peluang kerja. Setiap SMK dianjurkan memiliki BKK sebagai penghubung antara alumni dan dunia kerja. BKK merupakan lembaga yang menjembatani sekolah dan perusahaan, membantu siswa menemukan pekerjaan yang sesuai. [2]

Di SMK Dinamika Kota Tegal, BKK telah dibentuk dan berfungsi memberikan informasi lowongan kerja bagi alumni. Namun, penyebaran informasi masih dilakukan lewat grup WhatsApp, sehingga ada alumni yang tertinggal atau tidak tergabung dan kehilangan informasi. Selain itu, pencatatan data calon tenaga kerja masih menggunakan Microsoft Excel, yang menyulitkan pengolahan data dalam jumlah besar. Untuk mengatasi

kendala tersebut, penulis berencana merancang dan membangun sistem informasi BKK yang lebih efektif di SMK Dinamika Kota Tegal.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Aplikasi Website

Aplikasi website merupakan sebuah sistem informasi yang memungkinkan terjadinya interaksi antara pengguna dengan sistem melalui antarmuka berbasis web. Proses interaksi ini berlangsung dalam tiga tahapan utama, yaitu tahap permintaan (*request*), tahap pemrosesan (*processing*), dan tahap pemberian jawaban (*response*). Website sendiri adalah kumpulan halaman yang berisi informasi dalam bentuk teks, gambar, animasi, suara, atau kombinasi dari semuanya. Halaman-halaman tersebut dapat bersifat statis maupun dinamis, dan saling terhubung satu sama lain melalui jaringan tautan yang membentuk sebuah struktur atau rangkaian yang utuh. [3]

2.2. Bursa Kerja Khusus

Bursa Kerja Khusus (BKK) adalah lembaga yang dibentuk oleh sekolah dengan izin resmi untuk membantu siswa dan alumni mendapatkan pekerjaan. Bursa Kerja Khusus memiliki beberapa tujuan dibentuk, yaitu:

- sebagai tempat untuk mempertemukan alumni dan perusahaan untuk mereka bekerja.
- memberikan layanan kepada alumni sesuai dengan kebutuhan masing-masing perusahaan.
- sebagai wadah pelatihan yang sesuai dengan permintaan perusahaan.
- sebagai wadah yang menanamkan jiwa kewirausahaan bagi alumni melalui pelatihan. [4]

2.3. Website

Website adalah sebuah sistem yang menyimpan berbagai jenis informasi, seperti suara, gambar, teks, dan format lainnya, di server internet, yang kemudian disajikan dalam bentuk *hypertext*. [5]

2.4. Pengembangan Sistem

Pengembangan sistem (*system development*) berarti menyusun sistem yang baru atau memperbaiki sistem yang sudah ada untuk menggantikan sistem yang lama. Sistem yang lama perlu untuk diperbaiki karena disebabkan oleh beberapa hal:

- terdapat permasalahan (*problem*) yang timbul pada sistem lama
- peluang (*opportunities*) yaitu peluang untuk mengadopsi teknologi baru yang dapat meningkatkan performa, keamanan, dan kemampuan sistem. Misalnya, penggunaan kecerdasan buatan, analitik data, atau cloud computing
- keamanan (*security*) sistem lama mungkin memiliki kelemahan keamanan yang dapat dimanfaatkan oleh pihak yang tidak berwenang.

2.5. Hypertext Preprocessor (PHP)

Beberapa kelebihan PHP antara lain:

- PHP adalah bahasa pemrograman multiplatform yang mampu berjalan di berbagai sistem operasi, seperti Linux, Unix, Macintosh, dan Windows. Selain itu, PHP juga dapat dijalankan secara runtime melalui terminal atau konsol, serta dapat mengeksekusi perintah-perintah sistem lainnya.
- PHP bersifat open source, sehingga dapat digunakan secara bebas oleh siapa saja tanpa harus membayar.
- Web server yang mendukung PHP tersedia di berbagai platform, seperti Apache, IIS, Lighttpd, nginx, dan Xitami. Konfigurasinya pun cukup mudah dan praktis. Selain itu, banyak tersedia paket instalasi yang sudah mencakup PHP, MySQL, dan web server dalam satu paket instalasi.
- Dari segi pembelajaran, PHP termasuk bahasa pemrograman scripting yang mudah dipahami karena memiliki banyak referensi dan dokumentasi yang tersedia.
- Tersedia banyak aplikasi PHP gratis yang siap digunakan, seperti WordPress, PrestaShop, dan berbagai platform lainnya. [6]

2.6. Waterfall

Metode *waterfall* menggambarkan pendekatan yang sistematis dan terstruktur secara berurutan (step by step) dalam pengembangan perangkat lunak. Proses ini dimulai dari identifikasi kebutuhan pengguna, kemudian dilanjutkan ke tahap-tahap seperti perencanaan, permodelan, konstruksi, implementasi sistem, hingga penyerahan sistem kepada pengguna, serta dukungan terhadap perangkat lunak yang telah selesai dikembangkan. [7]

2.7. Unified Modelling Language (UML)

UML (Unified Modeling Language) adalah bahasa pemodelan perangkat lunak yang telah distandarisasi dan berfungsi sebagai alat untuk membuat cetak biru dalam pengembangan perangkat lunak (Pressman). UML digunakan untuk memvisualisasikan, menentukan spesifikasi, membangun, serta mendokumentasikan berbagai komponen dalam sistem perangkat lunak. Dengan kata lain, seorang arsitek perangkat lunak menggunakan diagram UML untuk mempermudah programmer dan pengembang dalam merancang dan membangun perangkat lunak, layaknya seorang arsitek yang membuat cetak biru untuk membantu proses pembangunan di dunia konstruksi. [8]

2.8. Penelitian Relevan

Menurut penelitian yang dilakukan oleh Laila Setyani, Novia Larasati, dan Setya Ningrum pada tahun 2020 berjudul “Analisa Kebutuhan Sistem Aplikasi Bursa Kerja Khusus di SMK Negeri 2 Karawang”, ditemukan bahwa pengelolaan informasi, khususnya dalam penyusunan laporan data pelamar dan daftar perusahaan penyedia lowongan, masih belum optimal. Penelitian ini menghasilkan analisis kebutuhan sistem aplikasi BKK di SMK tersebut dengan menggunakan pendekatan PIECES yang meliputi enam aspek: kinerja, informasi, ekonomi, kontrol, efisiensi, dan layanan. Selain itu, digunakan juga metode fishbone untuk mengidentifikasi penyebab permasalahan, menemukan akar masalah, serta merumuskan solusi dan kebutuhan fungsional sistem yang diperlukan. [9]

Dalam penelitian yang dilakukan oleh Alfian Eka Felani, Joko Triono, dan Daniel Wahyu Suprayoga pada tahun 2022 dengan judul “Sistem Informasi Bursa Kerja Khusus SMK Negeri 1 Bendo Berbasis Web”, ditemukan bahwa penyebaran informasi masih dilakukan secara manual, seperti melalui grup WhatsApp, sehingga kurang efisien. Hasil penelitian ini berupa sistem informasi BKK berbasis web yang dikembangkan dengan metode *waterfall* dan menggunakan framework Laravel. [10]

Penelitian oleh Sri Rejeki, Ratna Salkiawati, dan Bian Raka Firdaus yang berjudul “Sistem Informasi Bursa Kerja Khusus (BKK) Untuk Penyaluran Kerja Pada SMK Binakarya Mandiri Berbasis Web”, mengungkapkan permasalahan berupa distribusi informasi yang tidak merata dan penumpukan dokumen profil pencari kerja. Penelitian ini menghasilkan sistem informasi berbasis web yang dirancang untuk mempermudah proses penyaluran kerja di SMK Binakarya Mandiri. Sistem ini dibangun menggunakan metode *Extreme Programming* (XP) dengan tahapan analisis data, perancangan, pengkodean berdasarkan skrip yang dibutuhkan, serta pengujian sistem. [11]

3. METODE PENELITIAN

3.1. Observasi

Penelitian ini dilakukan dengan menggunakan metode observasi, yaitu dengan terjun langsung ke lokasi penelitian di SMK Dinamika Kota Tegal untuk mengamati kondisi dan permasalahan secara langsung.

3.2. Interview

Pada penelitian ini juga dilakukan sesi *interview* atau tanya jawab bersama guru di SMK Dinamika Kota Tegal untuk memperoleh informasi yang lebih mendalam terkait permasalahan dan kebutuhan sistem yang ada di sekolah tersebut.

3.3. Library Research

Penelitian ini juga menggunakan metode pencarian, pengumpulan, dan analisis data yang diperoleh dari berbagai sumber seperti buku, artikel, jurnal, dan karya tulis ilmiah guna mendukung landasan teori serta memperkuat hasil temuan di lapangan.

3.4. Metode Waterfall

- Requirement Analysis*, yaitu mengidentifikasi dan mendokumentasikan kebutuhan sistem yang akan dikembangkan, termasuk fungsionalitas, batasan, dan kebutuhan pengguna.
- System Design*, yaitu merancang struktur sistem secara menyeluruh, mencakup arsitektur, antarmuka pengguna, serta struktur data yang akan digunakan.
- Implementation*, yaitu mengembangkan dan menuliskan kode program berdasarkan desain yang telah dibuat pada tahap sebelumnya.
- Testing*, yaitu melakukan pengujian perangkat lunak untuk menemukan, mengevaluasi, dan memperbaiki kesalahan (*bug*) guna memastikan sistem berjalan sesuai harapan.
- Deployment*, yaitu mengimplementasikan dan menjalankan sistem di lingkungan pengguna sehingga dapat digunakan secara nyata.
- Maintenance*, yaitu melakukan perawatan sistem setelah dirilis, seperti memperbaiki kesalahan baru, memperbarui fitur, dan meningkatkan kinerja perangkat lunak.

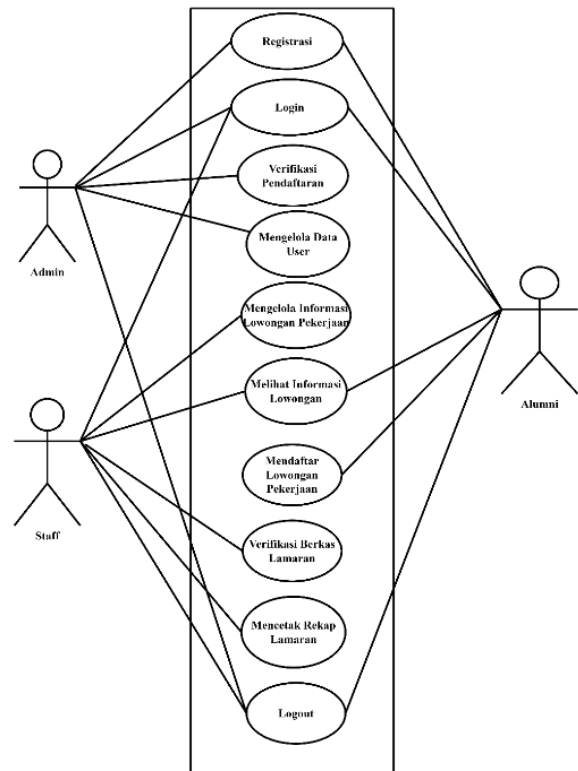
3.5. Rancangan Aplikasi

3.5.1. Use Case

Use case merupakan kumpulan aktivitas yang saling berhubungan dan membentuk suatu sistem yang tersusun rapi, yang dilakukan atau dipantau oleh seorang aktor. *Use case* dirancang untuk menggambarkan perilaku suatu objek dalam model dan diimplementasikan melalui proses kolaborasi.[12]

Gambar 1 menjelaskan proses dimulai ketika pengguna melakukan registrasi pada sistem untuk membuat akun. Setelah registrasi berhasil, pengguna dapat melakukan login ke dalam sistem menggunakan

akun yang telah dibuat. Selanjutnya, admin akan memverifikasi pendaftaran pengguna untuk memastikan data yang diberikan sudah valid. Setelah diverifikasi, admin memiliki kewenangan untuk mengelola data user, seperti memperbarui atau menghapus informasi pengguna yang ada dalam sistem.

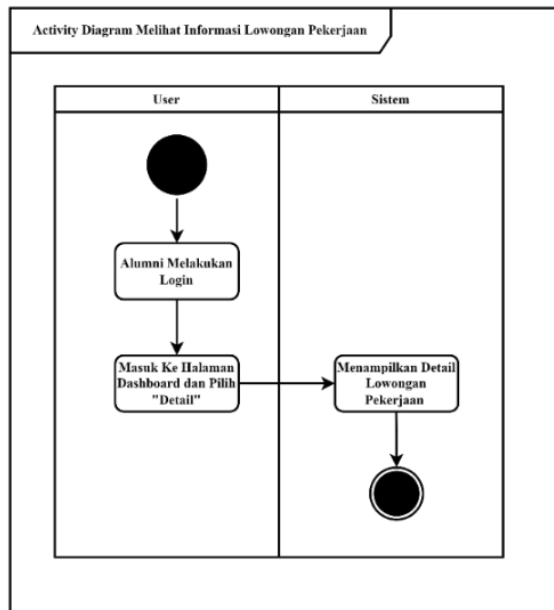


Gambar 1 Use Case

Selain itu, admin juga bertanggung jawab untuk mengelola informasi lowongan pekerjaan dengan menambahkan, mengedit, atau menghapus data lowongan sesuai kebutuhan. Setelah informasi lowongan tersedia, pengguna yang telah terverifikasi dapat melihat informasi lowongan pekerjaan yang ada. Jika tertarik dengan salah satu lowongan, pengguna dapat mendaftar dengan mengunggah berkas lamaran yang diperlukan. Berkas lamaran yang masuk akan diverifikasi oleh admin untuk memastikan kelengkapan dan kebenarannya. Setelah proses verifikasi berkas lamaran selesai, admin dapat mencetak rekap lamaran untuk dijadikan laporan atau arsip. Pada akhirnya, baik admin maupun pengguna dapat melakukan logout dari sistem setelah menyelesaikan aktivitas mereka.

3.5.2. Activity Diagram

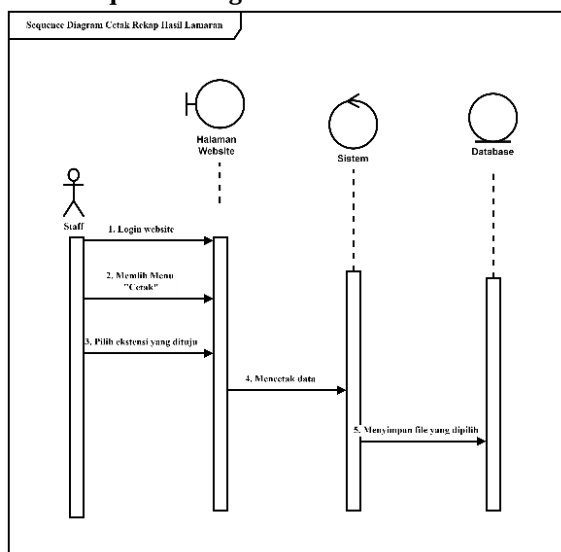
Activity diagram terdiri dari beberapa komponen dengan bentuk khusus yang saling terhubung melalui panah, yang menunjukkan alur atau urutan aktivitas dari awal hingga akhir. [13]



Gambar 2. Activity Diagram

Gambar 2 menjelaskan proses dimulai ketika alumni melakukan login ke dalam sistem dengan menggunakan akun yang telah terdaftar. Setelah berhasil masuk, alumni diarahkan ke halaman dashboard, di mana mereka dapat melihat ringkasan informasi yang tersedia. Selanjutnya, alumni memilih menu atau tombol "Detail" pada dashboard untuk melihat informasi lowongan pekerjaan lebih lengkap. Setelah pilihan tersebut dipilih, sistem secara otomatis akan menampilkan detail informasi lowongan pekerjaan yang diinginkan oleh alumni. Dengan demikian, alumni dapat memperoleh informasi lowongan pekerjaan secara jelas dan lengkap melalui sistem.

3.5.3. Sequence Diagram



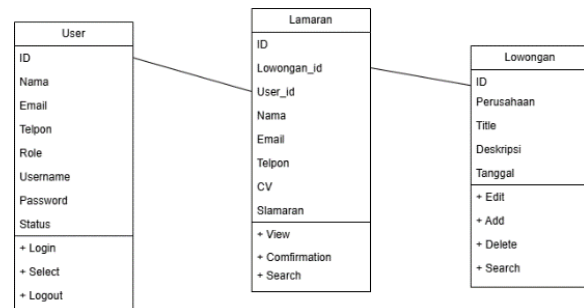
Gambar 3. Sequence Diagram

Sequence diagram berfungsi untuk menggambarkan perilaku dalam suatu skenario dan menunjukkan bagaimana entitas serta sistem saling berinteraksi, termasuk pesan yang dipertukarkan selama proses tersebut. Diagram ini juga menggambarkan komunikasi antar objek dan bagaimana objek-objek tersebut berinteraksi. Semua pesan ditampilkan berdasarkan urutan eksekusinya. Dengan menampilkan durasi keberadaan objek serta pesan yang dikirim maupun diterima, sequence diagram memperlihatkan perilaku objek dalam suatu use case. [14]

Gambar 3 menjelaskan Proses dimulai ketika admin melakukan login ke dalam website menggunakan akun yang dimiliki. Setelah berhasil masuk, admin memilih menu "Cetak" pada sistem untuk mencetak rekap hasil lamaran. Kemudian, admin menentukan ekstensi file yang diinginkan, seperti PDF atau format lainnya. Sistem akan memproses dan mencetak data rekap lamaran sesuai dengan permintaan. Setelah proses pencetakan selesai, sistem akan menyimpan file hasil cetak dalam format yang telah dipilih oleh admin, sehingga file siap untuk diunduh atau digunakan sebagai arsip.

3.5.4. Class Diagram

Class diagram merupakan diagram yang disusun pada tahap perancangan perangkat lunak. Evaluasi terhadap kualitas desain class diagram pada perangkat lunak yang akan dibuat dapat membantu mengurangi kemungkinan adanya revisi. [15]



Gambar 4. Class Diagram

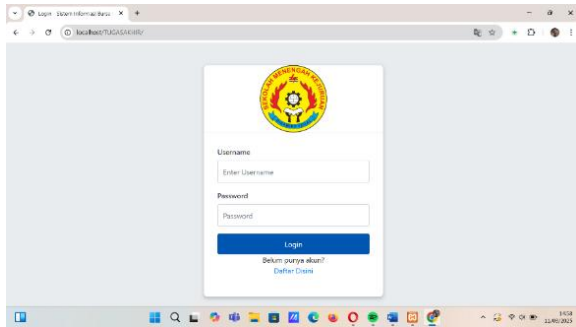
Gambar 4 menjelaskan roses diawali dari entitas User yang memiliki atribut seperti ID, nama, email, telepon, role, username, password, dan status, serta fungsi untuk login, memilih data, dan logout. Setiap user dapat melakukan pendaftaran lamaran yang akan tercatat pada entitas Lamaran. Dalam entitas Lamaran, terdapat atribut ID, lowongan_id, user_id, nama, email, telepon, CV, dan status lamaran, dengan fungsi untuk melihat data lamaran, konfirmasi, dan melakukan pencarian. Lamaran ini akan terhubung dengan entitas Lowongan, yang memiliki atribut seperti ID, perusahaan, title, deskripsi, dan tanggal. Pada entitas Lowongan, terdapat fungsi untuk mengedit, menambah, menghapus, dan mencari data lowongan pekerjaan. Dengan hubungan ini, sistem memungkinkan user untuk mengakses dan mengelola

informasi lowongan dan lamaran secara terstruktur dan terhubung.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

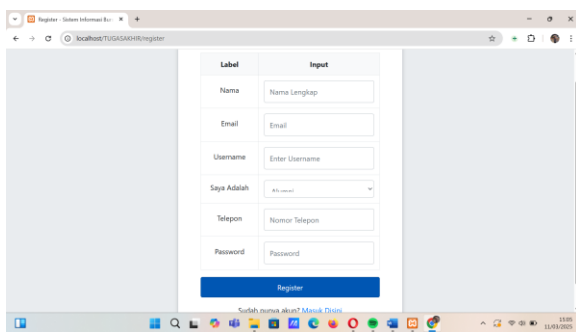
4.1. Implementasi

Berikut adalah implementasi website Bursa Kerja Khusus pada SMK Dinamika Kota Tegal.



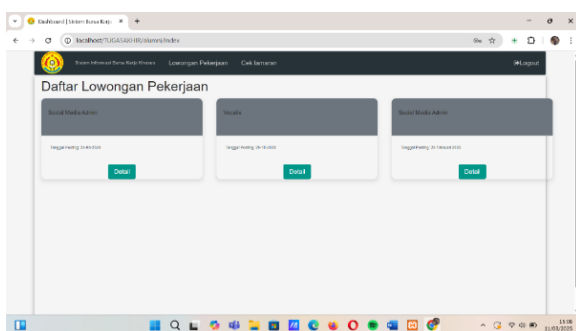
Gambar 5. Tampilan Halaman Login Sistem

Pada halaman ini, user dapat membuka aplikasi BKK dan sistem akan menampilkan halaman login.



Gambar 6. Tampilan Halaman Registrasi Sistem

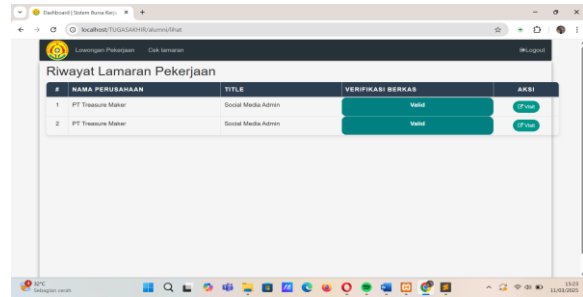
Pada halaman ini, user dapat membuka aplikasi BKK dan sistem akan menampilkan halaman registrasi



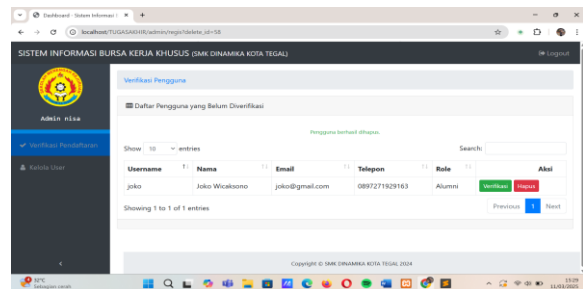
Gambar 7. Tampilan Halaman Dashboard Alumni

Pada halaman ini, user dapat membuka aplikasi BKK dan sistem akan menampilkan halaman dashboard pada alumni

Pada halaman cek lamaran, user dapat membuka aplikasi BKK dan sistem akan menampilkan halaman dashboard alumni lalu user bisa pilih halaman cek lamaran

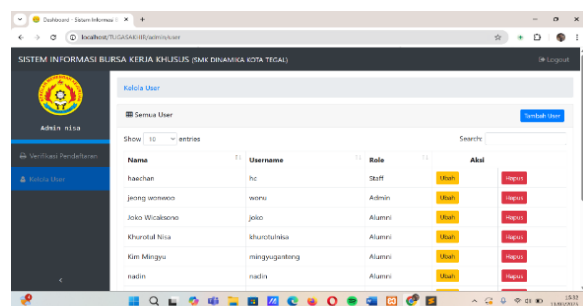


Gambar 8. Tampilan Halaman Cek Lamaran



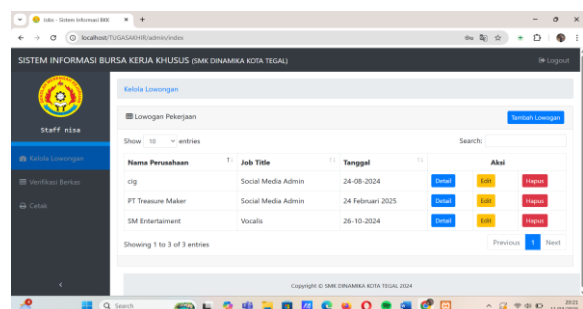
Gambar 9. Tampilan Halaman Verifikasi Pendaftaran

Pada halaman ini, user dapat membuka aplikasi BKK dan sistem akan menampilkan halaman verifikasi halaman



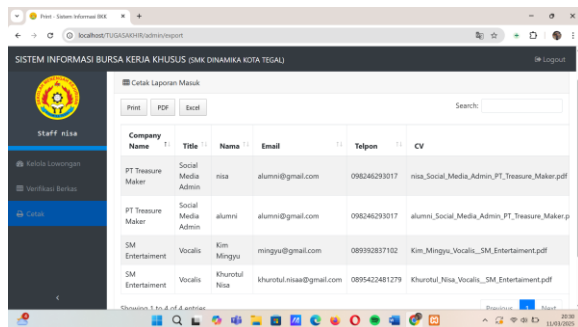
Gambar 10. Tampilan Halaman Kelola User

Pada halaman ini, user dapat membuka aplikasi BKK dan user bisa memilih menu kelola user, lalu sistem akan menampilkan daftar user yang tersedia



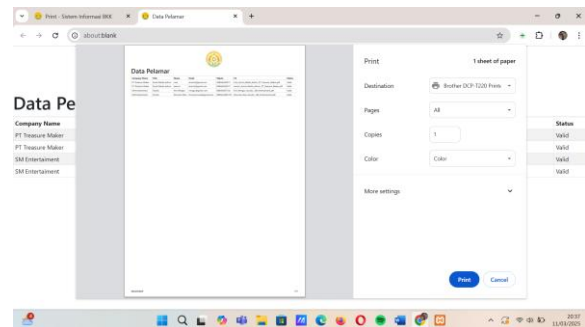
Gambar 11. Tampilan Halaman Kelola Lowongan Pekerjaan

Pada halaman ini, user dapat membuka aplikasi BKK dan sistem akan menampilkan daftar lowongan pekerjaan



Gambar 12. Tampilan Halaman Cetak Data Lamaran

Pada halaman ini, user dapat memilih menu cetak, lalu sistem akan menampilkan daftar pelamar yang akan dicetak



Gambar 13. Tampilan Halaman Hasil Cetak Lamaran

Pada halaman ini, user dapat membuka aplikasi BKK, user bisa memilih menu cetak, setelah itu pilih print dan sistem akan menampilkan hasil print

4.2. Pengujian (Testing)

Tabel 1. Pengujian

No	Jenis Pengujian	Tujuan Pengujian	Metode Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Status
1.	Unit Testing	Memastikan setiap modul berfungsi sesuai rancangan	Menguji fungsi login, registrasi, pengelolaan lowongan, dan pelamaran secara terpisah	Semua fitur utama dapat berjalan dengan baik tanpa error	Valid
2	Functional Testing	Menguji apakah fitur sistem berjalan sesuai spesifikasi	Memeriksa apakah user dapat melakukan login, registrasi, melihat lowongan, dan melamar pekerjaan	Semua fungsi berjalan sesuai yang diharapkan tanpa kendala	Valid
3	Integration Testing	Memastikan modul-modul sistem dapat bekerja secara bersamaan	Menghubungkan modul login, manajemen lowongan, lamaran kerja, dan notifikasi dalam satu alur kerja	Tidak ada konflik antar-modul, data dapat diakses dengan benar	Valid
4	User Interface (UI) Testing	Memastikan tampilan sistem sesuai desain dan mudah digunakan	Menguji elemen UI seperti tombol, form input, tampilan dashboard, dan navigasi sistem	UI dapat diakses dengan baik, responsif, dan user-friendly	Valid
5	Performance Testing	Mengetes kinerja sistem dalam kondisi normal dan beban tinggi	Simulasi akses banyak user secara bersamaan	Sistem tetap stabil dan tidak mengalami lag atau crash	Valid
6	Security Testing	Menguji keamanan sistem dari akses tidak sah dan kebocoran data	Menguji login menggunakan input yang tidak valid, SQL Injection, dan enkripsi data pengguna	Sistem tidak rentan terhadap serangan dan data user tetap aman	Valid
7	Bug Testing & Fixing	Menemukan dan memperbaiki error atau bug yang muncul selama pengujian	Menjalankan skenario penggunaan ekstrem untuk melihat apakah ada kesalahan dalam sistem	Semua bug telah diperbaiki sebelum sistem dirilis oleh pengguna	Valid

5. KESIMPULAN DAN SARAN

Setelah menganalisis, merancang, dan membuat sistem informasi BKK di SMK Dinamika Kota Tegal, peneliti mendapatkan beberapa kesimpulan. Berdasarkan analisis yang telah dilakukan, sistem informasi BKK sebelumnya masih menggunakan metode manual, yaitu grup WhatsApp untuk penyebaran informasi dan Excel untuk pencatatan data pelamar, yang menyebabkan beberapa alumni tertinggal informasi serta menyulitkan pengelolaan data secara efisien. Perancangan sistem dilakukan menggunakan metode *Unified Modeling Language* (UML), yang mencakup pembuatan *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, serta perancangan database yang lebih terstruktur untuk memastikan pengelolaan informasi lowongan kerja, pendaftaran, dan seleksi tenaga kerja menjadi lebih

sistematis. Sistem informasi BKK berbasis website kemudian dikembangkan dengan metode *Waterfall* menggunakan teknologi PHP dan MySQL, dengan fitur utama seperti manajemen lowongan pekerjaan, registrasi alumni, pengelolaan data pencari kerja, dan pemantauan status lamaran, yang diharapkan dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi penyebaran informasi lowongan kerja serta mempermudah proses rekrutmen bagi alumni dan perusahaan.

Adapun saran yang diberikan dalam penelitian ini antara lain, sistem dapat dikembangkan lebih lanjut dengan menambahkan fitur notifikasi otomatis berbasis email atau aplikasi pesan instan untuk menginformasikan lowongan terbaru kepada alumni, perlunya pelatihan bagi admin BKK, staf sekolah, dan alumni agar dapat mengoperasikan sistem secara efektif, serta pengembangan integrasi sistem dengan

platform lowongan kerja nasional atau regional guna memperluas jangkauan informasi dan meningkatkan peluang kerja bagi alumni.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] B. Hadi, "Fenomena Learning Loss pada Pendidikan Sekolah Menengah Kejuruan di Indonesia," *Edudikara J. Pendidik. dan Pembelajaran*, vol. 6, no. 4, pp. 290–296, 2022, doi: 10.32585/edudikara.v6i4.262.
- [2] M. Tabrani, R. Sopandi, and A. Abdussomad, "Peningkatan Keterserapan Lulusan SMKTI Muhammadiyah Cikampek dengan Bursa Kerja Khusus Berbasis Website," *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 4, no. 2, p. 396, 2020, doi: 10.30865/mib.v4i2.2034.
- [3] M. A. K. Rizki and A. Ferico, "Rancang Bangun Aplikasi E-Cuti Pegawai Berbasis Website (Studi Kasus : Pengadilan Tata Usaha Negara)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 3, pp. 1–13, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [4] D. R. Wardana, I. Kanedi, and R. Zulfiandry, "Aplikasi Data Pencari Kerja Dalam Bursa Kerja Khusus," *J. Media Infotama*, vol. 19, no. 2, pp. 465–471, 2023, doi: 10.37676/jmi.v19i2.4358.
- [5] A. E. Yanuar and M. A. Senubekti, "PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN ONLINE BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS : Bakso Emsa)," *Nuansa Inform.*, vol. 16, no. 1, pp. 19–32, 2022, doi: 10.25134/nuansa.v16i1.4661.
- [6] Madcoms, *Pemrograman PHP dan MYSQL Untuk Pemula*. Yogyakarta: ANDI Yogyakarta dan MADCOMS, 2016.
- [7] H. Kurniawan, W. Apriliah, I. Kurnia, and D. Firmansyah, "Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Smk Bina Karya Karawang," *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 14, no. 4, pp. 13–23, 2021, doi: 10.35969/interkom.v14i4.78.
- [8] R. Abdillah, "Pemodelan Uml Untuk Sistem Informasi Persewaan Alat Pesta," *J. Fasilkom*, vol. 11, no. 2, pp. 79–86, 2021, doi: 10.37859/jf.v11i2.2673.
- [9] L. Setiyani, "Analisa Kebutuhan Sistem Aplikasi Bursa Kerja Khusus Di Smk Negeri 2 Karawang," *J. Ilm. Ilmu Komput.*, vol. 6, no. 2, pp. 20–27, 2020, doi: 10.35329/jiik.v6i2.135.
- [10] A. E. Felani, J. Triono, and D. W. S. Prabowo, "Sistem Informasi Bursa Kerja Khusus SMK Negeri 1 Bendo Berbasis Web," *J. PILAR Teknol. J. Ilm. Ilmu Ilmu Tek.*, vol. 7, no. 2, pp. 51–57, 2022, doi: 10.33319/piltek.v7i2.128.
- [11] S. Rejeki, R. Salkiawati, and B. R. Firdaus, "Sistem Informasi Bursa Kerja Khusus (Bkk) Untuk Penyaluran Kerja Pada Smk Binakarya Mandiri Berbasis Web, Bekasi.," pp. 37–44, 2020, [Online]. Available: <https://bkk.ditpsmk.net>
- [12] H. Tohari, *ASTAH-Analisis Serta Perancangan Sistem Informasi Melalui Pendekatan UML*. Yogyakarta: ANDI Yogyakarta, 2014.
- [13] S. Putro, Susanto, D. Anamisa, Rosa, and F. Mufarroha, Ayu, *Algoritma Pemrograman*, Cetakan 1., Media Nusa Creative, 2019.
- [14] M. L. A. Latukolan, A. Arwan, and M. T. Ananta, "Pengembangan Sistem Pemetaan Otomatis Entity Relationship Diagram Ke Dalam Database," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 4, pp. 4058–4065, 2019, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [15] H. Apriadi, F. Amalia, and B. Priyambadha, "Pengembangan Aplikasi Kakas Bantu Untuk Menghitung Estimasi Nilai Modifiability Dari Class Diagram," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 11, pp. 10605–10613, 2019.