

PERANCANGAN WEBSITE ADEN CAR WASH MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL

La Ode Munasar, Darman, Hendra Nelva Saputra

Pendidikan Teknologi Informasi, Universitas Muhammadiyah Kendari

Jl. KH. Muhammad Dahlan, Kendari, Indonesia

laodemunasar@gmail.com

ABSTRAK

Sistem informasi berbasis *web* dapat membantu meningkatkan efisiensi dalam pengelolaan data, dan *website* juga telah banyak dimanfaatkan pada usaha pencucian mobil. Namun, Aden Car Wash masih menggunakan sistem manual sehingga pengelolaan data belum berjalan secara optimal. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun *website* Aden Car Wash menggunakan *framework* laravel sebagai media penyimpanan data yang terintegrasi dan dapat diakses kapan saja, sehingga mampu mengatasi berbagai permasalahan yang ada, sistem ini diharapkan dapat mempermudah pengelolaan administrasi, meningkatkan akurasi data, mempercepat proses transaksi, serta membantu admin dan kasir dalam menjalankan kegiatan operasional. Metode yang diterapkan pada penelitian ini yaitu model *waterfall*, yang merupakan pendekatan pengembangan sistem yang dilaksanakan secara bertahap, terstruktur, dan berurutan. Tahapan pada metode ini terdiri dari analisis kebutuhan, desain, proses pengkodean, pengujian, serta pemeliharaan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa *Website* Aden Car Wash berhasil dikembangkan dengan menyediakan berbagai fitur yang dibutuhkan untuk menunjang kegiatan operasional, antara lain pengelolaan tipe kendaraan, data kendaraan, data pekerja, transaksi, laporan pendapatan, testimoni pelanggan, serta pencetakan struk secara otomatis. Hasil pengujian fungsional yang dilakukan dengan metode *Black Box Testing* menunjukkan bahwa setiap fitur sistem bekerja dengan baik dan dapat berjalan sesuai kebutuhan pengguna, dan tidak ditemukan kendala maupun kesalahan pada fungsi-fungsi utama yang tersedia.

Kata kunci : *aden car wash, black box testing, laravel, waterfall, website.*

1. PENDAHULUAN

Pemanfaatan komputer untuk menunjang berbagai bidang kebutuhan untuk kehidupan manusia kini semakin meningkat dengan berjalannya perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi. Organisasi pemerintah, bisnis swasta, dan lainnya telah menggunakan teknologi informasi secara luas. Perkembangan teknologi informasi ini telah membuka babak baru dalam masyarakat dan industri.

Optimalisasi kinerja operasional perusahaan dapat dilakukan melalui penerapan sistem informasi berbasis web yang memudahkan akses data serta meningkatkan efisiensi dalam pengelolaan informasi.[1]. *Website* merupakan media yang menyediakan beragam layanan serta akses terhadap informasi dan sumber daya secara luas tanpa batas geografis. Dalam praktiknya, *website* dapat dimanfaatkan pada berbagai bidang usaha, salah satunya adalah usaha cuci mobil [2].

Fasilitas pencucian mobil adalah sarana yang difungsikan untuk membersihkan eksterior dan interior kendaraan. Kegiatan ini dapat dilakukan dengan bantuan teknologi mesin (otomatis) maupun secara manual oleh tenaga kerja. [3]. Aden Car Wash yang merupakan salah satu pencucian mobil yang berlokasi di Jalan Mekar Jaya 1, Punggolaka, Kecamatan Puuwatu, Kota Kendari, Sulawesi Tenggara, pencucian ini menyediakan layanan pencucian mobil dengan kualitas terbaik, akan tetapi pada saat ini pengelolaan administrasi masih dilakukan secara manual yang membuat efisiensi kerja serta keakuratan data operasional menjadi kendala.

Berdasarkan observasi awal yang dilakukan oleh peneliti bersama pemilik Aden Car Wash, terdapat beberapa permasalahan yang dihadapi, yaitu belum adanya media informasi yang memadai untuk menyampaikan layanan kepada pelanggan. Proses pencatatan transaksi masih dilakukan secara manual dalam buku besar yang kemudian digunakan sebagai dasar pembuatan laporan harian dan bulanan. Selain itu, pelanggan tidak mendapatkan bukti transaksi berupa nota, serta informasi mengenai harga layanan pencucian belum tersampaikan dengan baik.

Tujuan penelitian ini yaitu untuk membuat *website* aden car wash menggunakan *framework* laravel, untuk menyimpan data dalam satu media terintegrasi yang dapat diakses kapan saja, serta menjawab semua permasalahan yang ada. Dengan adopsi digitalisasi, pengelola akan mendapatkan kemudahan dalam pengelolaan administrasi guna memberikan layanan Aden Car Wash yang lebih baik kepada pelanggan dan meningkatkan efisiensi operasional mereka. sistem ini dapat meningkatkan administrasi, akurasi data, dan kecepatan pemrosesan transaksi, serta dapat membantu admin dan kasir menjalankan kegiatan operasional Aden Car Wash.

Dengan adanya transformasi digital untuk memperbarui manajemen internal sistem pengelolaan pencucian mobil. Sistem ini diharapkan dapat membuat proses administrasi lebih praktis dan membantu memenuhi kebutuhan pemilik pencucian akan informasi terkait layanan yang diberikan kepada para pelanggan.

Berdasarkan uraian tersebut, diperlukan suatu penerapan sistem informasi tata kelola berupa “Perancangan Website Aden Car Wash Menggunakan *framework* Laravel”

2. TINJAUAN PUSTAKA

Fokus penelitian ini adalah perancangan *website* Aden Car Wash menggunakan *framework* Laravel. Berikut ini merupakan beberapa penelitian terdahulu yang dapat dijadikan sebagai landasan dalam penelitian yang sedang dilaksanakan saat ini.

Penelitian pertama yang menjadi acuan adalah penelitian yang dilakukan oleh setyawatu & bachtiar maulachela, penelitian ini mengimplementasikan algoritma *dynamic priority scheduling* dalam pengelolaan antrian pelanggan berdasarkan prioritas jarak dan waktu pemesanan. Metodologi yang digunakan bersifat *sequential* dan *iterative* [4].

Penelitian kedua yang dilakukan oleh hamdan syakirin & al mawy tentang mengembangkan sistem berbasis Android yang menerapkan algoritma Dijkstra untuk menentukan lokasi steam yang paling dekat serta menemukan jalur tercepat menuju lokasi tersebut [5].

Penelitian selanjutnya yang dilakukan oleh sita eriana & arifah menunjukan bahwa sistem informasi penggajian berbasis *web* membantu otomatisasi perhitungan gaji, tunjangan, serta pencatatan absensi, sehingga meningkatkan akurasi dan efisiensi administrasi. Penerapan sistem ini mempercepat proses penggajian, meningkatkan transparansi, dan mengurangi kesalahan manual [6].

2.1. Perancangan

Perancangan (*design*) merupakan tahapan dalam pengembangan sistem yang bertujuan untuk merancang solusi baru dalam mengatasi permasalahan dengan mempertimbangkan alternatif terbaik yang telah ditentukan [7].

2.2. Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan kesatuan dari berbagai komponen seperti perangkat lunak, perangkat keras serta sumber daya manusia yang saling terintegrasi dan bekerja secara bersama untuk mencapai tujuan tertentu [8].

2.3. Website

Website merupakan sistem digital yang tersusun dari berbagai halaman yang saling terhubung dan terintegrasi, serta berfungsi sebagai media penyampaian informasi yang dapat diakses melalui internet. Halaman pertama yang ditampilkan disebut *homepage*, halaman-halaman yang terdapat di dalam *website* selain halaman utama disebut sebagai *web page*. Dengan demikian, *website* merupakan suatu situs yang dapat diakses oleh pengguna dengan menggunakan jaringan internet secara luas tanpa batas wilayah [9].

2.4. Framework Laravel

Laravel merupakan *framework* PHP *open source* berlisensi MIT yang dirancang dengan konsep *Model View Controller* (MVC) untuk mempermudah proses pengembangan aplikasi web. *Framework* ini dikembangkan oleh Taylor Otwell dan digunakan sebagai salah satu platform untuk membangun aplikasi *web* secara sistematis dan efisien. [10].

2.5. My Structured Query Language (MySQL)

MySQL merupakan perangkat lunak manajemen basis data relasional yang berfungsi untuk menyimpan, mengolah, serta mengatur data secara sistematis dan terstruktur. Sedangkan SQL merupakan bahasa yang digunakan untuk memberikan instruksi pengolahan data, sehingga keduanya memiliki fungsi yang berbeda tetapi saling terkait [11].

2.6. Unified Modeling Language (UML)

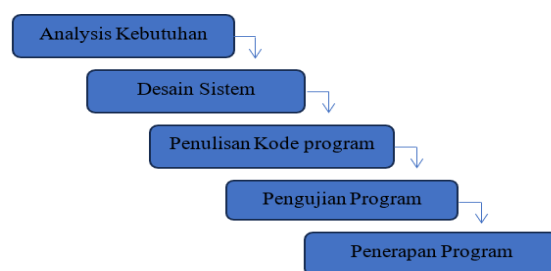
UML merupakan rancangan gambaran terstruktur sebagai dasar pengembangan sistem sebelum proses pengembangan dilakukan. *Unified Modeling Language* berperan dalam proses visualisasi, spesifikasi, konstruksi, dan dokumentasi komponen-komponen yang terdapat dalam sistem perangkat lunak [12].

3. METODE PENELITIAN

3.1. Metode Penelitian

Peneliti menggunakan metode *Waterfall* untuk pengembangan sistem. Metode *waterfall* salah satu model proses pengembangan perangkat lunak atau Software Development Life Cycle (SDLC) yang mengikuti tahapan-tahapan secara linear serta berurutan [13].

Adapun tahapan tersebut dapat dilihat sebagai berikut



Gambar 1. Metode *Waterfall*

3.2. Analisis kebutuhan

Pada tahap ini, peneliti melakukan analisis awal sebelum memulai perancangan *website* Aden Car Wash berbasis *framework* Laravel. Tahap ini bertujuan untuk memperoleh data yang valid sebagai dasar dalam pengembangan sistem yang selaras dengan kebutuhan operasional usaha. Pengumpulan data dilakukan melalui observasi langsung di lokasi usaha serta wawancara dengan pihak terkait di Aden Car Wash.

3.3. Design

Tujuan tahap ini yaitu sebagai proses penerjemahan kebutuhan sistem ke dalam bentuk rancangan perangkat lunak yang dapat digunakan sebagai referensi sebelum implementasi. Penulis akan merancang sistem menggunakan berbagai alat seperti Use Case Diagram, Activity Diagram, dan Sequence Diagram [14].

3.4. Coding

Pengkodean sistem adalah tahap di mana bahasa manusia atau desain diterjemahkan menjadi bahasa yang dapat dimengerti oleh komputer. Proses pengkodean ini memanfaatkan bahasa PHP serta MySQL sebagai basis data untuk mengembangkan program yang mendukung aktivitas yang dilakukan oleh pengguna.

3.5. Pengujian program (Testing)

Black Box Testing diterapkan untuk mengevaluasi sistem yang telah dikembangkan. Metode pengujian ini menitikberatkan pada fungsi serta alur kerja sistem guna memastikan setiap fitur berjalan sesuai kebutuhan dan memenuhi harapan pengguna.

3.6. Perbaikan (Maintenance)

Pemeliharaan dilakukan guna menjaga agar kinerja sistem tetap optimal serta mendukung pengembangan lebih lanjut. Proses ini mencakup pemeriksaan untuk menemukan dan memperbaiki kesalahan, serta penyempurnaan sistem berdasarkan kebutuhan pengguna, seperti penambahan fitur baru.

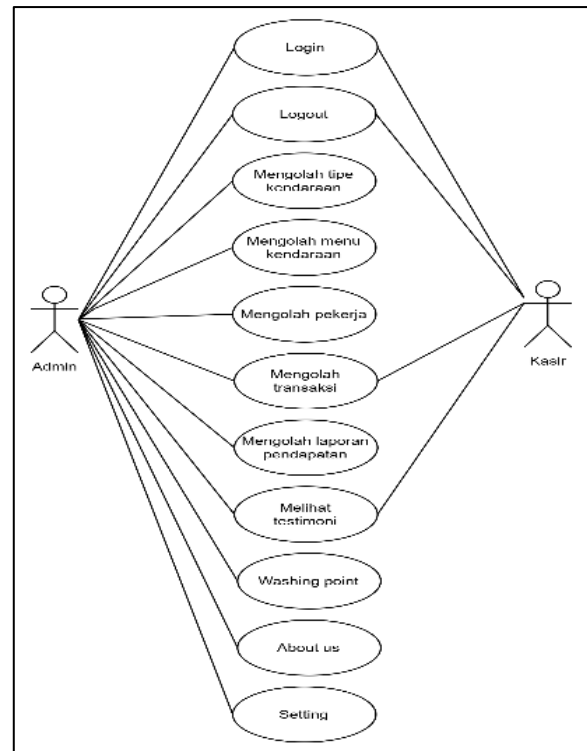
4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam proses perancangannya, sistem dimodelkan menggunakan UML Sistem informasi yang dirancang ini membantu pengelola Aden Car Wash dalam mengatasi permasalahan agar lebih efektif, akurat, dan terstruktur.

4.1. Use case diagram

Dalam pemodelan, *use case* menjelaskan bagaimana aktor dengan sistem bekerja untuk mencapai tujuan.

Berikut ini merupakan penjelasan skenario pada *use case* yang dilakukan oleh aktor dan sistem. Sistem Aden Car Wash melibatkan aktor *admin* dan kasir. Admin mengolah tipe kendaraan, kendaraan, pekerja transaksi, *report* transaksi, testimoni, *washing point*, *about us*, dan *setting*. Sementara kasir mengolah transaksi dan testimoni. Setiap aktor *login* untuk tugas dan *logout* setelah selesai.

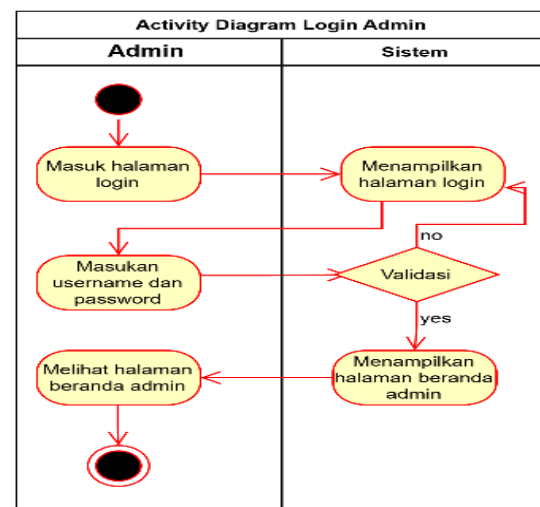


Gambar 2. Use Case Diagram

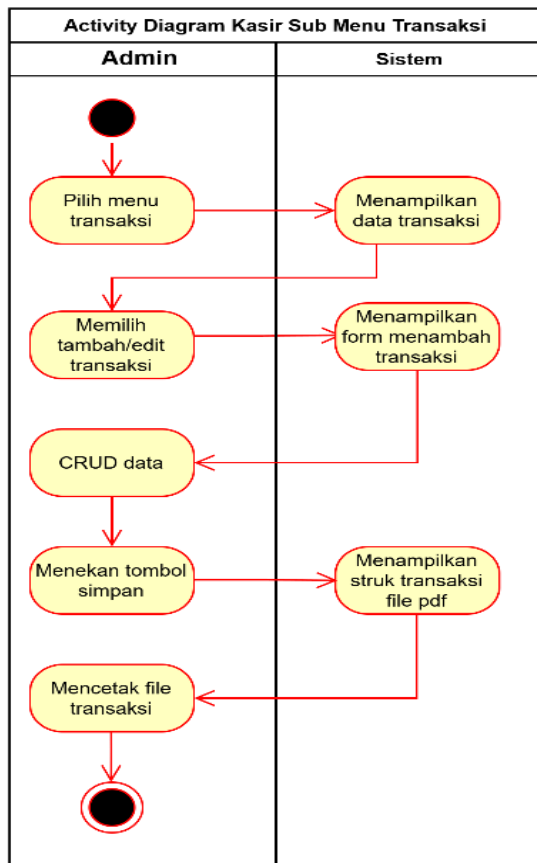
4.2. Activity diagram

Activity diagram memperlihatkan serangkaian aktivitas yang terhubung dan melibatkan beberapa objek dalam sistem. Setiap aktivitas ditunjukkan sebagai sebuah node yang terhubung dengan node lainnya menggunakan garis [15].

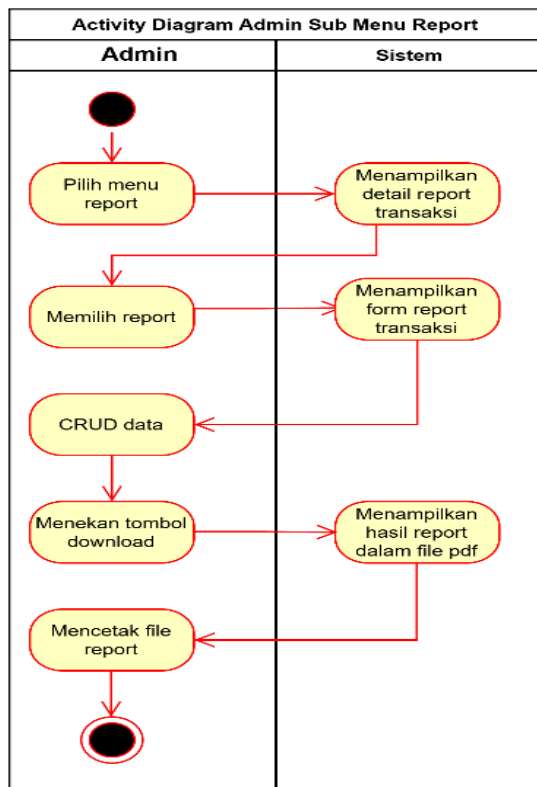
Adapun alur yang dijalankan oleh *actor* digambarkan dalam gambar berikut. Admin login verifikasi, lalu mengolah tipe mobil, kendaraan, pekerja, transaksi, *report* transaksi, serta melihat testimoni. Sedangkan kasir *login* verifikasi, mengolah transaksi dan melihat testimoni.



Gambar 3. Activity Diagram Login Admin



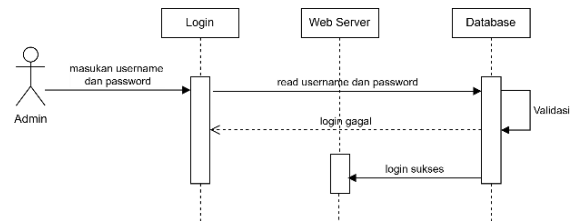
Gambar 4. Activity diagram admin kelola transaksi



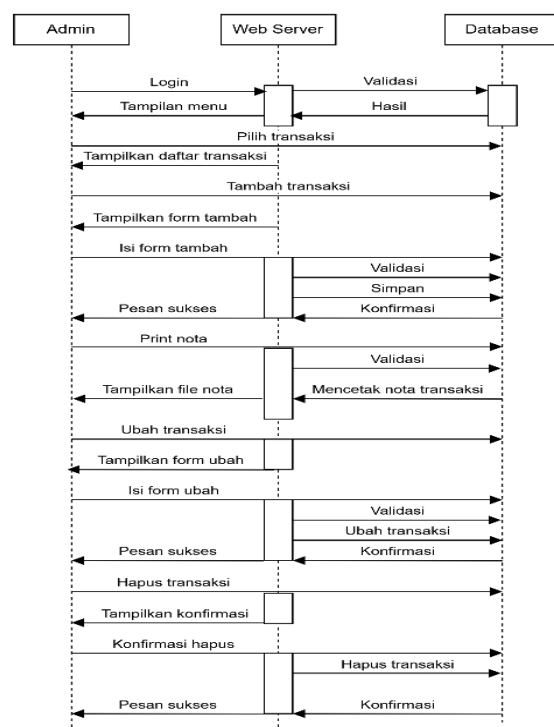
Gambar 5. Activity diagram admin kelola report transaksi

4.3. Sequence diagram

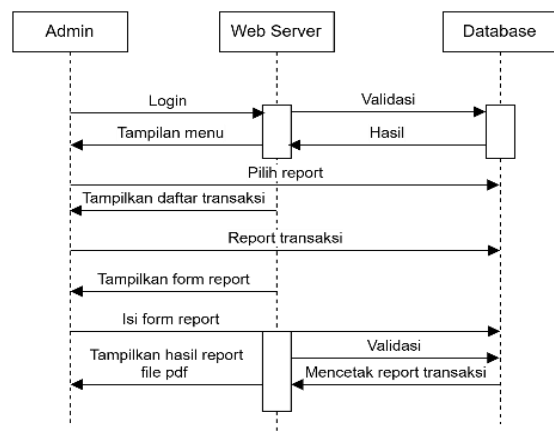
Sequence diagram menggambarkan urutan interaksi antar objek berdasarkan alur waktu. Diagram ini berhubungan langsung dengan use case dan memperlihatkan secara bertahap proses yang terjadi di dalam sistem untuk merealisasikan suatu fungsi pada use case tersebut..



Gambar 6. Sequence diagram login admin

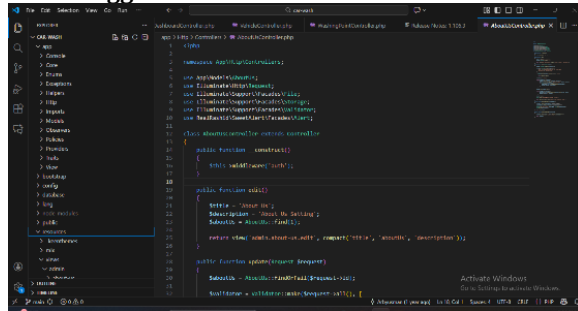


Gambar 7. Sequence diagram admin kelola transaksi



Gambar 8. Sequence diagram admin kelola report transaksi

4.4. Penggunaan Framework Laravel



Gambar 9. Struktur file-file framework laravel

Pengembangan website Aden Car Wash dilakukan menggunakan framework Laravel dengan editor Visual Studio Code. Laravel digunakan karena memiliki struktur yang terorganisir dan menerapkan konsep MVC sehingga memudahkan pengelolaan kode. Sistem ini dirancang untuk mendukung berbagai fitur seperti pengelolaan tipe kendaraan, data kendaraan, pekerja, transaksi, laporan pendapatan, testimoni pelanggan, serta pencetakan struk otomatis, sehingga proses administrasi menjadi lebih efisien dan terstruktur.

4.5. Halaman menu utama

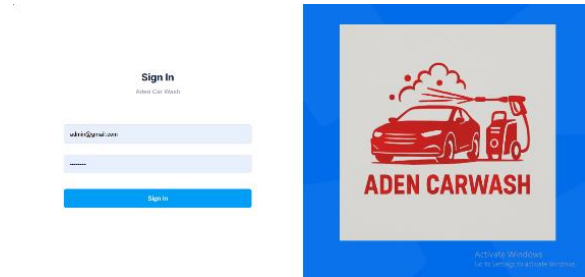


Gambar 10. Halaman Menu Utama

Halaman ini memiliki berbagai tombol menu. Pertama *home* menampilkan informasi tentang Aden Car Wash beserta foto pencucian. Kedua, *service* menampilkan berbagai jenis pelayanan *service* pencucian. Ketiga, *price* menampilkan berbagai jenis harga dari tiap kendaraan. Keempat, *washing point* menampilkan titik lokasi pencucian. Kelima, *testimonial* menampilkan menu *form* untuk mengisi masukan serta saran dari hasil kerja pencucian, dari pelanggan pencucian untuk menjadikan masukan bagi pihak pencucian. Keenam, *login* menampilkan menu *login* untuk masuk kemenu *admin* dan kasir.

4.6. Tampilan halaman login

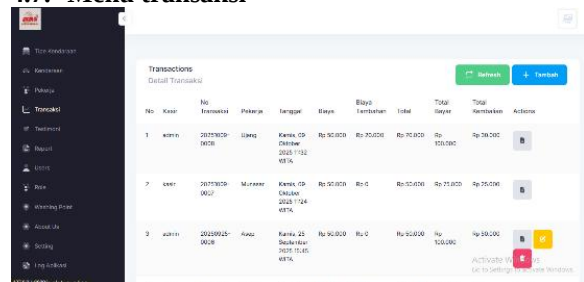
Sebelum dapat mengakses sesuai dengan hak akses mereka masing-masing, *administrator* dan kasir harus memasukkan *username* serta *password* yang valid pada halaman login untuk dapat mengakses sistem.



Gambar 11. Halaman Login

Menu pada halaman admin berbeda dengan halaman kasir. Pada menu admin terdapat menu tipe kendaraan, kendaraan, pekerja, transaksi, testimoni, *report*, *washing point*, *about us*, *setting*. Sedangkan kasir terdapat menu transaksi dan testimoni.

4.7. Menu transaksi



Gambar 12. Halaman Menu Transaksi

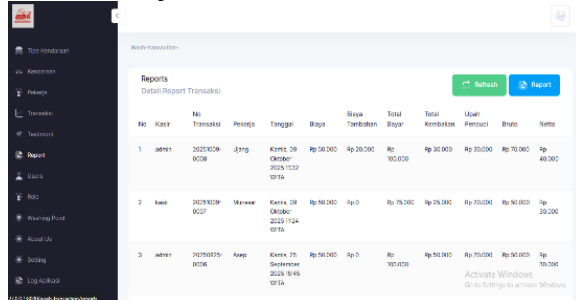
Pada menu transaksi *admin* bisa menambah transaksi dengan tekan tombol tambah, kemudian mengisi *form* tambah transaksi yang terdiri dari kendaraan, pekerja, nomor plat kendaraan, biaya, biaya tambahan, dan kemudian simpan, agar struk bisa dicetak.



Gambar 13. Struk Transaksi

Struk transaksi bertujuan sebagai bukti pembayaran resmi atas layanan pencucian yang dilakukan di Aden Car Wash.

4.8. Menu report



Gambar 14. Halaman Menu Report

Pada menu *report admin* mengolah semua data transaksi agar bisa melihat pendapatan dari perhari, perminggu dan perbulan sesuai keinginan, dengan menekan menu tambah lalu memilih rentang waktu

sesuai keinginan kemudian tekan *download* maka akan muncul hasil *report*.

Aden Car Wash
Jl. Mekar Jaya 1, Punggol, Kec. Pausan, Kota Kerdas, Sulawesi Tenggara 93115

Laporan Transaksi

No	Kasir	No Transaksi	Pengeja	Tanggal	Biaya	Biaya Tambahan	Total Bayar	Total Kembalikan	Uang Pencuci	Bruto	Netto
1	admin	20251010-0000	Ulang	09-10-2025 11:22:41	Rp 50.000	Rp 20.000	Rp 100.000	Rp 30.000	Rp 30.000	Rp 70.000	Rp 40.000
2	kasir	20251010-0001	Musafir	09-10-2025 11:24:09	Rp 50.000	Rp 0	Rp 50.000	Rp 20.000	Rp 20.000	Rp 30.000	Rp 30.000
Total					Rp 100.000	Rp 20.000	Rp 120.000	Rp 50.000	Rp 50.000	Rp 70.000	Rp 70.000

Ditampilkan pada: 09-10-2025 11:26:00

Gambar 15. Hasil Report

Report transaksi bertujuan untuk menyajikan data operasional dan pendapatan Aden Car Wash secara terstruktur dan akurat, sehingga memudahkan pemilik dalam melakukan pengawasan, evaluasi kinerja, serta pengambilan keputusan usaha secara efektif.

4.9. Pengujian Sistem

Tabel 1. Uji *back box admin*

No	Pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1	Login	Admin memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	Masuk kehalaman <i>dasbord</i>	Sesuai harapan
2	Akses menu tipe kendaraan	Admin menambah tipe kendaraan	Menambah tipe kendaraan	Sesuai harapan
3	Akses menu kendaraan	Admin menambah kendaraan	Menambah kendaraan	Sesuai harapan
4	Akses menu pekerja	Admin menambah nama pekerja	Menampilkan tambahan pekerja	Sesuai harapan
5	Akses menu transaksi	Admin mengisi <i>form</i> transaksi, kemudian mencetak struk transaksi	Menampilkan tambahan transaksi dan struk transaksi	Sesuai harapan
6	Akses testimoni	Melihat hasil testimoni dari pelanggan	Menampilkan hasil <i>review</i> dari pelanggan	Sesuai harapan
7	Akses report	Admin mereport semua data transaksi	Menampilkan data transaksi dalam file pdf	Sesuai harapan
8	Akses washing point	Admin mengisi lokasi pencucian agar masuk kemenu utama	Menampilkan lokasi pencucian dimenu utama	Sesuai harapan
9	Akses about us	Admin bisa mengedit informasi tentang pencucian	Menampilkan informasi pencucian ketampilan utama <i>website</i>	Sesuai harapan
10	Akses setting	Admin bisa mengedit informasi tampilan pada menu utama	Menampilkan hasil editan kemenu utama	Sesuai harapan

Tabel 2. Uji black box kasir

No	Pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian
1	Login	Kasir memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	Masuk kehalaman <i>dasbord</i>	Sesuai harapan
2	Akses menu transaksi	Kasir mengisi <i>form</i> transaksi, kemudian mencetak struk transaksi	Menampilkan tambahan transaksi dan struk transaksi	Sesuai harapan
3	Akses testimoni	Melihat hasil testimoni dari pelanggan	Menampilkan hasil <i>review</i> dari pelanggan	Sesuai harapan

5. KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan tahapan perancangan penelitian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa *website Aden Car Wash* berbasis *framework* Laravel berhasil dikembangkan dengan penerapan metode *Waterfall* secara terstruktur. *Website* ini mampu memberikan solusi terhadap berbagai kendala yang sebelumnya terjadi pada kegiatan operasional, khususnya pada pengelolaan administrasi yang sebelumnya masih dilakukan secara manual, seperti

pencatatan transaksi yang tidak terorganisir, ketiadaan nota pelanggan, serta kesulitan dalam memperoleh laporan pendapatan. Sistem yang dirancang telah menyediakan beberapa fitur seperti, pengelolaan tipe kendaraan, kendaraan, pekerja, transaksi, laporan pendapatan, testimoni pelanggan, serta pencetakan nota pelanggan. Sesuai dengan hasil pengujian menggunakan metode Black Box Testing, seluruh fitur dalam sistem telah berjalan dengan baik tanpa ditemukan kesalahan. Implementasi sistem informasi

ini juga memberikan dampak positif terhadap proses administrasi, yaitu menjadi lebih cepat, lebih akurat, serta terkelola secara lebih sistematis. Sistem ini juga memberikan kemudahan bagi admin dan kasir dalam memonitor pendapatan harian, mingguan, maupun bulanan secara otomatis, serta mampu meningkatkan efisiensi operasional dan kualitas pelayanan pada Aden Car Wash.

Sebagai saran penelitian ini dapat dikembangkan lebih lanjut dengan penambahan fitur pelanggan untuk pembokingan secara online, menambahkan fitur transfer digital (*qris*) atau sejenisnya yang secara langsung terintegrasi kesistem, serta pengembangan aplikasi mobile berbasis Android atau iOS.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. A. Bastari, D. Darmansah, and D. P. Rakhmadani, "Sistem Informasi Jasa Cuci Interior Rumah dan Mobil Menggunakan Metode User Acceptance Test," *JURIKOM (Jurnal Ris. Komputer)*, vol. 9, no. 2, p. 305, 2022, doi: 10.30865/jurikom.v9i2.3926.
- [2] A. Pramita Widyassari *et al.*, "Sistem Informasi Cuci Mobil Berbasis Web dengan Metode SDLC," *Simetris*, vol. 17, no. 1, pp. 1–5, 2023, [Online]. Available: <https://www.sttrcepu.ac.id/jurnal/index.php/simetris/article/view/308>
- [3] S. T. Pernata, A. Rahmansyah, Z. A. Asyer, D. Rosario, and I. B. Trisno, "Pengembangan Program Kasir Berbasis Web Pada Aloha Café And Carwash," *J. Nas. Komputasi dan Teknol. Inf.*, vol. 6, no. 1, pp. 1–9, 2023, doi: 10.32672/jnkti.v6i1.5499.
- [4] R. Setyawatu and A. Bachtiar Maulachela, "Penerapan Algoritma Dynamic Priority Scheduling Pada Aplikasi Antrian Pencucian Mobil Berbasis Mobile (Implementation of Dynamic Priority Scheduling Algorithm in Mobile Car Queue Washing Applications)," *J. Teknol. Inf. dan Multimed.*, vol. 2, no. 1, pp. 29–35, 2020.
- [5] M. Hamdan Syakirin and A. Al Mawry, "Implementasi Aplikasi Mobile Menggunakan Algoritma Dijkstra Dalam Menemukan Tempat Steam Kendaraan Bermotor," *Teknologiterkini.org*, vol. 2, no. 11, pp. 2022–2023, 2022.
- [6] E. Sita Eriana and N. Arifah, "Rapid Application Development Pada Sistem Informasi Penggajian Pegawai Berbasis Web Studi Kasus : 'Restu Car Wash,'" *J. Ilmu Komput. JIK*, vol. VI, no. 03, pp. 29–32, 2023, [Online]. Available: <https://jurnal.pranataindonesia.ac.id/index.php/jik/article/view/178>
- [7] D. Andrian, "Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web," *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 1, pp. 85–93, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- [8] A. Ramadani, "Sistem Informasi Cuti Kepegawaian pada Rumah Sakit Umum Daerah Kabupaten Batu Bara," 2025.
- [9] W. Abas, "Analisa Kepuasan Mahasiswa Terhadap Website Universitas Negeri Yogyakarta (UNY)," *Publ. Ilm. unwas*, pp. 1–6, 2021, [Online]. Available: https://publikasiilmiah.unwas.ac.id/index.php/PROSIDING_SNST_FT/article/viewFile/759/871
- [10] M. Saefudin, D. A. Megawaty, D. Alita, R. Arundaa, and E. Tenda, "Penerapan Framework Laravel Pada Sistem Informasi Posyandu Berbasis Website," *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 4, no. 2, pp. 213–220, 2023, doi: 10.33365/jatika.v4i2.2600.
- [11] I. P. Sari, A. Syahputra, N. Zaky, R. U. Sibuea, and Z. Zakhir, "Perancangan Sistem Aplikasi Penjualan dan Layanan Jasa Laundry Sepatu Berbasis Website," *Blend Sains J. Tek.*, vol. 1, no. 1, pp. 31–37, 2022, doi: 10.56211/blendsains.v1i1.67.
- [12] R. Abdillah, "Pemodelan Uml Untuk Sistem Informasi Persewaan Alat Pesta," *J. Fasilkom*, vol. 11, no. 2, pp. 79–86, 2021, doi: 10.37859/jf.v11i2.2673.
- [13] I. Artikel, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ARSIP DATA PENGAJUAN SK BUPATI BERBASIS VISUAL BASIC . NET PADA BAGIAN," pp. 1–6, 2022.
- [14] A. T. Hidayati, A. E. Widyantoro, and H. J. Ramadhani, "Perancangan Sistem Informasi Wirausaha Mahasiswa (Siwirma) Berbasis Web dengan Unified Modelling Language (UML) Institut Teknologi dan Bisnis Semarang untuk memodelkan sistem [6]. Definisi lainnya , UML merupakan kumpulan diagram yang UML mempunyai kelebihan , diantaranya dapat memberikan bahasa pemodelan visual rekayasa , menyatukan informasi-informasi terbaik yang ada dalam pemodelan , memberikan," vol. 2, no. 4, 2023.
- [15] P. Studi, S. Informasi, F. Teknologi, and U. Battuta, "Pemodelan Sistem Penerimaan Anggota Baru dengan Unified Modeling Language (UML) (Studi Kasus : Programmer Association of Battuta)," vol. 12, pp. 1514–1521, 2023.