

## RANCANG BANGUN WEBSITE COMPANY PROFILE TEENAGER HOUSE RECORD BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)

Anak Agung Gede Warmadika, A.A. Istri Ita Paramitha, Jauzaa Maylia Suhendro

Sistem Informasi, Universitas Primakara

JL. Tukad Badung No. 135 Renon, Denpasar-Bali, 80226, Indonesia

agungwarmadika7@gmail.com (Hanya 1 email, nama pertama atau koresponden author)

### ABSTRAK

Digitalisasi bisnis menuntut ketersediaan media promosi digital yang profesional bagi pelaku industri kreatif. Namun, Teenager House Record belum memiliki website resmi dan hanya mengandalkan Instagram, sehingga penyampaian informasi tidak terstruktur dan kurang optimal dalam menjangkau calon klien. Penelitian ini bertujuan merancang dan membangun website company profile Teenager House Record untuk meningkatkan efektivitas promosi digital. Metode yang digunakan adalah *Rapid Application Development* (RAD) yang meliputi tahapan *requirements planning*, *user design*, *construction*, dan *testing*. Sistem dibangun menggunakan framework *Laravel* dan database *MySQL*, serta diuji menggunakan *blackbox testing*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa seluruh fitur utama website berfungsi dengan baik sesuai rancangan. Website ini terbukti mampu menyajikan informasi studio secara terstruktur, memperluas jangkauan promosi, serta meningkatkan kredibilitas usaha secara signifikan.

**Kata kunci :** *Website Company profile, Studio Rekaman, Rapid Application Development, RAD.*

### 1. PENDAHULUAN

Perkembangan digitalisasi bisnis saat ini telah merambah ke berbagai sektor, termasuk industri kreatif seperti studio rekaman. Digitalisasi bisnis merupakan proses perubahan aktivitas bisnis dari yang bersifat konvensional menjadi berbasis digital, sehingga mampu meningkatkan efisiensi, efektivitas, serta jangkauan pasar [1].

Dalam era digital saat ini, penggunaan teknologi informasi menjadi kebutuhan penting bagi pelaku usaha untuk meningkatkan daya saing dan eksistensi di tengah persaingan yang semakin ketat.

Pemanfaatan media digital seperti *website* memberikan berbagai keuntungan, antara lain kemudahan akses informasi, peningkatan kredibilitas, serta kemampuan menjangkau pelanggan secara lebih luas [2].

Dibandingkan dengan media sosial, *website* memiliki keunggulan dalam penyajian informasi yang lebih terstruktur dan profesional, sehingga mampu memberikan gambaran yang lebih lengkap mengenai suatu bisnis [3].

Teenager House Record merupakan studio rekaman yang bergerak di bidang produksi musik, seperti *recording*, *mixing*, dan *mastering*. Saat ini, media promosi yang digunakan masih terbatas pada platform media sosial. Hal ini menyebabkan informasi yang disampaikan belum terstruktur dengan baik, serta kurang optimal dalam memberikan gambaran lengkap mengenai profil studio, layanan, dan portofolio kepada calon klien.

Keterbatasan media promosi tersebut dapat berdampak pada kurangnya kepercayaan pelanggan serta terbatasnya jangkauan pemasaran. Selain itu, tidak adanya media informasi terpusat menyebabkan

calon klien kesulitan dalam memperoleh informasi yang lengkap dan akurat mengenai layanan yang ditawarkan. Oleh karena itu, diperlukan sebuah *website company profile* yang mampu menyajikan informasi secara terstruktur, menarik, dan mudah diakses.

*Website company profile* merupakan sistem informasi berbasis web yang digunakan untuk menyampaikan informasi mengenai suatu organisasi atau bisnis secara lengkap, meliputi profil, layanan, portofolio, serta informasi kontak [4].

Dengan adanya *website*, Teenager House Record dapat meningkatkan profesionalitas serta memperkuat identitas digital di mata pelanggan.

Dalam pengembangan sistem, metode *Rapid Application Development* (RAD) digunakan karena mampu menghasilkan sistem dalam waktu relatif singkat melalui proses iteratif dan keterlibatan pengguna secara langsung [5].

Metode ini memungkinkan penyesuaian kebutuhan sistem secara cepat berdasarkan umpan balik pengguna, sehingga sistem yang dihasilkan lebih sesuai dengan kebutuhan operasional [6].

Penelitian sebelumnya juga menunjukkan bahwa metode RAD efektif digunakan dalam pengembangan sistem berbasis web yang membutuhkan fleksibilitas dan kecepatan [7].

Dengan penerapan metode RAD, sistem yang dibangun dapat dikembangkan melalui tahapan *requirements planning*, *user design*, *construction*, dan *testing*. Pendekatan ini memungkinkan pengembang dan pengguna untuk berkolaborasi secara aktif dalam proses perancangan dan pengembangan sistem.

Sebagai solusi dari permasalahan yang ada, penelitian ini bertujuan untuk merancang dan

membangun *website company profile* Teenager House Record berbasis web yang mampu menyajikan informasi secara terstruktur dan meningkatkan efektivitas promosi digital. Diharapkan dengan adanya sistem ini, jangkauan pemasaran dapat meningkat, kredibilitas studio semakin baik, serta memudahkan calon klien dalam memperoleh informasi yang dibutuhkan.

## 2. TINJAUAN PUSTAKA

### 2.1. Penelitian Terdahulu

Penelitian mengenai pengembangan *website company profile* telah banyak dilakukan untuk mendukung transformasi digital usaha. Putra dan Wijaya [8] menyatakan bahwa metode *Rapid Application Development* (RAD) efektif mempercepat pengembangan sistem melalui proses evaluasi berulang bersama pengguna.

Pratama dan Hidayat [9] menjelaskan bahwa *website company profile* dapat meningkatkan profesionalitas serta mempermudah penyampaian informasi kepada masyarakat.

Selain itu, Saputra dan Kurniawan [10] membuktikan bahwa implementasi *website company profile* mampu mendukung promosi digital dan meningkatkan citra profesional organisasi. Berdasarkan penelitian terdahulu, metode RAD dinilai relevan diterapkan pada pengembangan *website company profile* Teenager House Record.

### 2.2. Teenager House Record



Gambar 1 Teenager House Record

Teenager House Record merupakan sebuah studio rekaman yang bergerak di bidang produksi musik, meliputi layanan *recording*, *mixing*, dan *mastering*. studio ini berdiri pada tahun 2022 dan berlokasi di Bali. pada awalnya, studio ini digunakan untuk kebutuhan produksi musik secara mandiri, namun seiring dengan perkembangan, teenager house record mulai melayani klien umum dari berbagai

kalangan. Dalam kegiatan operasionalnya, Teenager House Record menyediakan berbagai layanan yang mendukung kebutuhan produksi musik, seperti perekaman vokal, pengolahan audio, serta dokumentasi karya. selain itu, studio ini juga menjadi wadah bagi para musisi untuk mengembangkan kreativitas serta menghasilkan karya musik yang berkualitas.

Seiring dengan meningkatnya jumlah klien dan kebutuhan informasi yang lebih luas, Teenager House Record menghadapi kendala dalam penyampaian informasi yang masih terbatas melalui media sosial. hal ini menyebabkan informasi terkait layanan, portofolio, dan profil studio belum tersampaikan secara maksimal dan terstruktur. Oleh karena itu, diperlukan suatu sistem berupa *website company profile* yang dapat digunakan sebagai media informasi dan promosi digital. *website* ini diharapkan mampu menyajikan informasi secara lengkap, meningkatkan kredibilitas studio, serta memperluas jangkauan promosi kepada masyarakat dan calon klien.

### 2.3. Rapid Application Development (RAD)

*Rapid Application Development* (RAD) merupakan pendekatan pengembangan perangkat lunak yang menekankan proses pengembangan cepat dan iteratif melalui pembuatan prototipe serta kolaborasi intensif dengan pengguna sehingga perubahan dapat diimplementasikan secara fleksibel[11].

Secara umum, metode RAD terdiri dari beberapa tahapan utama, yaitu:

- Requirements Planning*, yaitu tahap identifikasi kebutuhan sistem melalui komunikasi antara pengembang dan pengguna;
- User Design*, yaitu tahap perancangan sistem dalam bentuk prototipe yang dievaluasi secara iteratif;
- Construction*, yaitu tahap pembangunan sistem berdasarkan desain yang telah disepakati;
- Testing(Cutover)*, yaitu tahap pengujian sistem untuk memastikan fungsi berjalan sesuai kebutuhan.

Keunggulan RAD terletak pada kemampuannya mempercepat proses pengembangan dan mengakomodasi perubahan kebutuhan pengguna, meskipun metode ini kurang optimal untuk proyek berskala besar dan memerlukan keterlibatan pengguna secara aktif selama proses pengembangan.

### 2.4. Website Company profile

*Website company profile* merupakan media digital berbasis web yang digunakan oleh perusahaan atau organisasi untuk menyampaikan informasi mengenai profil usaha, layanan, portofolio, visi dan misi, serta informasi kontak secara terstruktur kepada masyarakat. *Website* ini menjadi sarana penting dalam mendukung penyebaran informasi perusahaan secara lebih profesional dan mudah diakses kapan saja melalui internet [1].

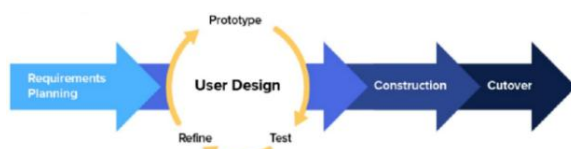
Perkembangan teknologi informasi menyebabkan *website company profile* tidak hanya berfungsi sebagai media informasi, tetapi juga sebagai alat promosi digital yang mampu meningkatkan citra dan kredibilitas perusahaan. Melalui tampilan visual yang menarik dan informasi yang lengkap, perusahaan dapat membangun kepercayaan calon pelanggan serta memperluas jangkauan pemasaran secara lebih efektif [2].

Dibandingkan penggunaan media sosial sebagai media utama promosi, *website company profile* memiliki keunggulan dalam penyajian informasi yang lebih terstruktur, terintegrasi, dan profesional. *Website* memungkinkan perusahaan menyusun informasi layanan, harga, dokumentasi kegiatan, hingga testimoni pelanggan dalam satu platform yang mudah diakses oleh pengguna [3].

Pada bidang industri kreatif dan studio *recording*, *website company profile* dapat membantu memperkenalkan identitas studio, layanan produksi musik, portofolio karya, serta mempermudah komunikasi dengan calon klien melalui fitur kontak maupun integrasi WhatsApp. Dengan adanya *website*, proses penyampaian informasi menjadi lebih efektif dibandingkan hanya mengandalkan media sosial seperti Instagram [4].

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian sistem, *website company profile* yang dibangun pada Teenager House Record mampu membantu penyampaian informasi studio secara lebih optimal dan profesional. Selain itu, *website* juga mendukung peningkatan efektivitas promosi digital serta memperkuat kepercayaan masyarakat terhadap layanan yang ditawarkan [5].

### 3. METODE PENELITIAN



Gambar 2. Rapid Application Development

Penelitian ini menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD) dalam pengembangan sistem informasi *inventory* berbasis *website*. Metode ini dipilih karena memungkinkan proses pengembangan dilakukan secara cepat dan iteratif dengan melibatkan pengguna secara langsung agar sistem yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan. Proses pengembangan dilakukan melalui empat tahapan utama, yaitu [6]:

#### 3.1. Requirements Planning

Tahap ini dilakukan untuk mengidentifikasi kebutuhan sistem melalui proses wawancara dan

observasi dengan pemilik Teenager House Record. Analisis kebutuhan difokuskan pada penyediaan media informasi dan promosi digital yang sebelumnya masih dilakukan melalui media sosial. Hasil dari tahap ini berupa kebutuhan fungsional seperti halaman *Home*, *About us*, *Artist*, *Studio Package*, *Gallery*, dan *Contact us*, serta kebutuhan non-fungsional seperti kemudahan penggunaan, tampilan responsif, dan kecepatan akses sistem.

#### 3.2. User Design

Dilakukan perancangan sistem berdasarkan kebutuhan yang telah diidentifikasi. Perancangan meliputi desain antarmuka (*user interface*) menggunakan *wireframe* serta struktur navigasi *website*. Desain kemudian dievaluasi bersama pengguna untuk memperoleh umpan balik, sehingga sistem yang dirancang sesuai dengan kebutuhan dan memberikan pengalaman pengguna yang baik.

#### 3.3. Construction

Tahap *construction* merupakan proses pembangunan sistem berdasarkan desain yang telah disepakati. *Website* dikembangkan menggunakan teknologi HTML, CSS, dan JavaScript untuk frontend, serta PHP dengan *framework* Laravel dan MySQL sebagai *database*. Pada tahap ini dilakukan implementasi fitur utama seperti halaman informasi publik dan *dashboard* admin untuk pengelolaan konten *website*.

#### 3.4. Testing(Cutover)

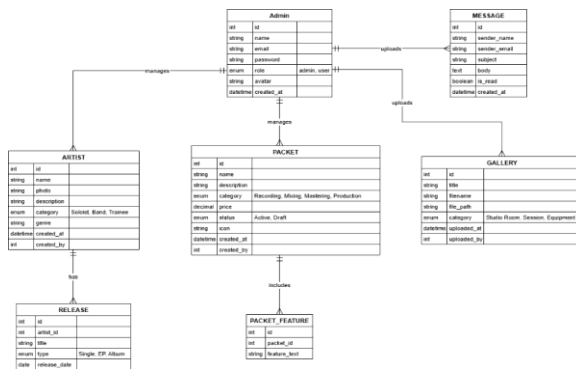
Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode *blackbox testing* untuk memastikan bahwa setiap fungsi berjalan sesuai dengan kebutuhan yang telah ditentukan. Pengujian dilakukan dengan memeriksa kesesuaian *input* dan *output* pada fitur utama seperti *login*, pengelolaan data, serta navigasi halaman. Hasil pengujian digunakan untuk memastikan sistem dapat berjalan dengan baik sebelum diimplementasikan. Pada bagian ini memuat metode yang digunakan pada pembuatan skripsi.

### 4. HASIL DAN PEMBAHASAN

#### 4.1. Requirement Planning (Perencanaan Syarat syarat)

Pada tahap awal *Rapid Application Development* (RAD), dilakukan proses *requirements planning* dengan menggunakan pendekatan kualitatif. Tahapan ini melalui kegiatan wawancara dan observasi secara langsung pada objek penelitian, yaitu Teenager House Record. Wawancara dilakukan bersama pemilik studio untuk memperoleh informasi terkait kondisi sistem promosi yang sedang berjalan, kebutuhan operasional, serta permasalahan yang dihadapi dalam penyampaian informasi kepada calon klien [7].

#### 4.2. Entity Relationship Diagram (ERD)

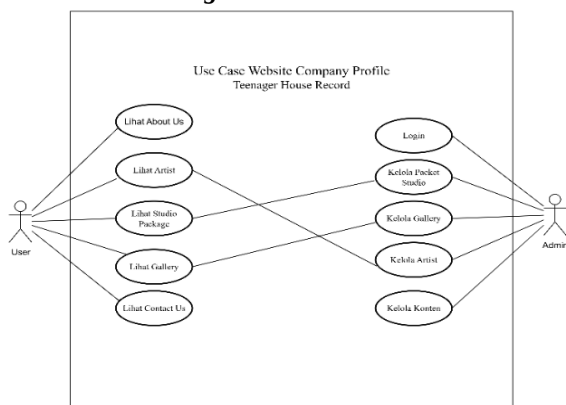


Gambar 3. Entity Relationship Diagram

Tabel 1. Narasi ERD

| No | Entitas                                                        | Atribut                                                                                            |
|----|----------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1  | Admin (entitas yang mengelola seluruh data website)            | Id_admin (identitas admin), Nama, Email, Password, Role, Created_at                                |
| 2  | Artist (entitas yang menyimpan data artist atau musisi)        | Id_artist (identitas artist), Nama_artist, Genre, Deskripsi, Foto_artist, Created_at               |
| 3  | Release (entitas yang menyimpan data karya artist)             | Id_release (identitas release), Artist_id, Judul_release, Tipe_release, Release_date               |
| 4  | Paket (entitas yang menyimpan data layanan studio recording)   | Id_paket (identitas paket), Nama_paket, Kategori, Harga, Status, Created_at                        |
| 5  | Paket Feature (entitas yang menyimpan fitur pada paket studio) | Id_feature (identitas fitur), Paket_id, Feature_text                                               |
| 6  | Gallery (entitas yang menyimpan dokumentasi studio)            | Id_gallery (identitas gallery), Judul_gallery, Gambar, Kategori, Uploaded_by, Created_at           |
| 7  | Message (entitas yang menyimpan pesan dari pengunjung website) | Id_message (identitas pesan), Nama_pengirim, Email_pengirim, Subject, Message, Is_read, Created_at |

#### 4.3. Use Case Diagram



Gambar 4. Use Case Diagram

Berikut merupakan narasi *Use Case Diagram* yang bisa dilihat pada tabel di bawah.

Tabel 2. Narasi Use Case Diagram User

| Komponen          | Deskripsi                                                                                                                                                     |
|-------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Nama Use Case     | Mengakses Informasi Website                                                                                                                                   |
| ID                | UC-01                                                                                                                                                         |
| Aktor             | Pengunjung (User)                                                                                                                                             |
| Deskripsi Singkat | Use case untuk mengakses informasi pada website company profile Teenager House Record                                                                         |
| Prasyarat         | Website dapat diakses melalui browser                                                                                                                         |
| Kondisi Akhir     | Informasi website berhasil ditampilkan kepada pengunjung                                                                                                      |
| Aliran Normal     | a. Pengunjung membuka website<br>Sistem menampilkan halaman utama<br>b. Pengunjung memilih menu navigasi<br>c. Sistem menampilkan halaman sesuai pilihan menu |
| Respon Sistem     | Sistem menampilkan informasi seperti About us, Artist, Studio Package, Gallery, dan Contact us sesuai permintaan pengguna                                     |

Tabel 3. Use Case Diagram Admin

| Komponen          | Deskripsi                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|-------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Nama Use Case     | Mengelola Konten Website                                                                                                                                                                                                                                                               |
| ID                | UC-02                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| Aktor             | Administrator (Admin)                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| Deskripsi Singkat | Use case untuk mengelola seluruh data website melalui dashboard admin                                                                                                                                                                                                                  |
| Prasyarat         | Admin telah berhasil login ke dalam sistem                                                                                                                                                                                                                                             |
| Kondisi Akhir     | Data website berhasil ditambahkan, diperbarui, atau dihapus                                                                                                                                                                                                                            |
| Aliran Normal     | a. Admin membuka halaman login<br>b. Admin memasukkan email dan password<br>c. Sistem memverifikasi data login<br>d. Sistem menampilkan dashboard admin<br>e. Admin memilih menu pengelolaan data<br>f. Admin menambah, mengubah, atau menghapus data<br>g. Sistem menyimpan perubahan |
| Respon Sistem     | Sistem menampilkan dashboard administrator dan memproses seluruh perubahan data secara otomatis                                                                                                                                                                                        |

#### 4.4. Implementasi Sistem

Setelah tahap *requirement* selesai, pada tahap ini mulai dilakukan implementasi dari rancangan yang telah dibuat sebelumnya. Tahap implementasi ini peneliti menggunakan XAMPP versi 3.3.0 yang mendukung versi Apache 2.4.58 untuk web server dan MySQL sebagai server database. PHP yang digunakan yaitu versi 8.2.12 dan Vscode versi 1.104.2 sebagai text dan source editor dalam mengembangkan Website Company profile Teenager House Record

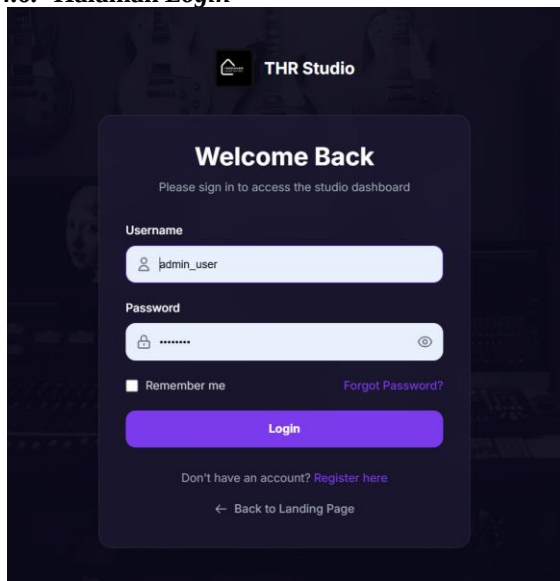
akan diimplementasikan pada laptop dengan spesifikasi berikut [8]:

- Laptop : VivoBook ASUSLaptop M1403QA
- Processor : Ryzen 5 5000series
- Ram : 8 GB
- SSD : 512 GB
- Operating System : Windows 11

#### 4.5. Interface website company profile Teenager House Record

Berikut merupakan hasil implementasi *website company profile* Teenager House Record berupa tampilan antarmuka *website* yang digunakan sebagai media informasi dan promosi digital studio *recording*.

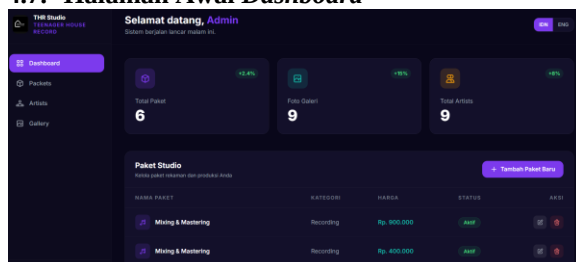
#### 4.6. Halaman Login



Gambar 5. Halaman Login

Menu *Login* berfungsi sebagai mekanisme keamanan pada *website company profile* Teenager House Record untuk membatasi akses ke halaman administrator. Menu ini digunakan sebagai gerbang awal sebelum admin dapat mengakses *dashboard* dan fitur pengelolaan data *website*. Dengan adanya menu *login*, sistem dapat memastikan bahwa hanya pengguna yang memiliki akun dan hak akses tertentu yang dapat melakukan pengelolaan konten *website* seperti data *artist*, paket studio, *gallery*, dan informasi lainnya.

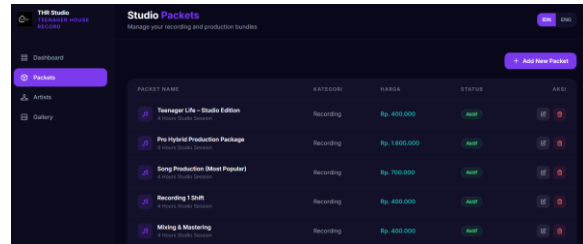
#### 4.7. Halaman Awal Dashboard



Gambar 6. Halaman Dashboard Admin

Halaman *Dashboard* Admin merupakan halaman utama yang dapat diakses setelah admin berhasil melakukan *login* pada *website company profile* Teenager House Record. Halaman ini berfungsi sebagai pusat pengelolaan sistem yang menyediakan akses ke berbagai fitur pengelolaan data *website* seperti paket layanan, *artist*, *gallery*, dan informasi lainnya sehingga memudahkan admin dalam melakukan pengelolaan konten secara terpusat.

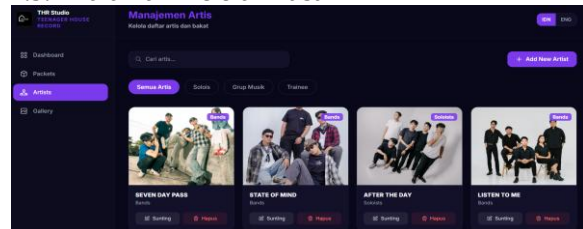
#### 4.8. Halaman Kelola Packet



Gambar 7. Halaman Kelola Packet

Halaman Pengelola Paket digunakan untuk mengelola data paket layanan studio yang ditampilkan pada *website*. Pada halaman ini admin dapat melakukan proses tambah, ubah, dan hapus data paket layanan. Sistem juga menerapkan validasi *input* untuk memastikan data yang dimasukkan sesuai dengan ketentuan sehingga informasi paket layanan dapat tersimpan dengan baik.

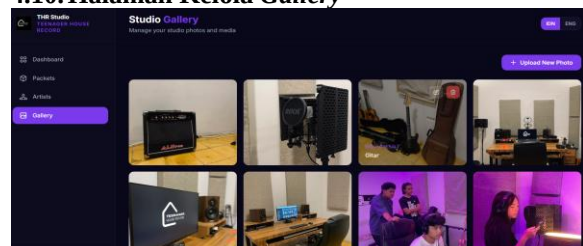
#### 4.9. Halaman Kelola Artist



Gambar 8. Halaman Kelola Artist

Halaman Pengelola *Artist* digunakan untuk mengelola data *artist* atau musisi yang ditampilkan pada *website*. Melalui halaman ini admin dapat menambahkan data *artist* baru, memperbarui informasi *artist*, serta menghapus data yang tidak diperlukan. Selain itu, sistem juga menerapkan validasi data untuk menjaga kesesuaian dan keakuratan informasi yang disimpan.

#### 4.10. Halaman Kelola Gallery



Gambar 9. Halaman Kelola Gallery

Halaman Pengelola *Gallery* digunakan untuk mengelola data *gallery* pada *website* sebagai media dokumentasi kegiatan studio. Pada halaman ini admin dapat menambahkan, mengubah, dan menghapus data

gambar atau media yang berkaitan dengan aktivitas studio *recording*. Sistem juga mendukung proses upload file gambar sehingga pengelolaan konten visual dapat dilakukan dengan lebih mudah dan terstruktur.

#### 4.11. Blackbox Testing

Tabel 4. *Blackbox Testing*

| No | Menu yang dilakukan pengujian                                                                            | Hasil yang Diharapkan                                                                                    | Hasil    |
|----|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|
| 1  | Login                                                                                                    | Sistem menampilkan halaman <i>dashboard</i>                                                              | Berhasil |
| 2  | Kelola Paket Studio :<br>a. Tambah paket studio<br>b. Edit paket studio<br>c. Hapus paket studio         | Sistem dapat menambah, mengubah, dan menghapus data paket studio serta menampilkan notifikasi berhasil   | Berhasil |
| 3  | Kelola Artist :<br>a. Tambah data artist<br>b. Edit data artist<br>c. Hapus data artist                  | Sistem dapat menambah, mengubah, dan menghapus data <i>artist</i> serta menampilkan notifikasi berhasil  | Berhasil |
| 4  | Kelola <i>Gallery</i> :<br>a. Tambah <i>gallery</i><br>b. Edit <i>gallery</i><br>c. Hapus <i>gallery</i> | Sistem dapat menambah, mengubah, dan menghapus data <i>gallery</i> serta menampilkan notifikasi berhasil | Berhasil |
| 5  | Halaman <i>Home page</i>                                                                                 | Sistem menampilkan halaman utama <i>website</i> dengan baik                                              | Berhasil |
| 6  | Halaman <i>About us</i>                                                                                  | Sistem menampilkan informasi profil studio                                                               | Berhasil |
| 7  | Halaman <i>Artist</i>                                                                                    | Sistem menampilkan informasi <i>artist</i> atau musisi                                                   | Berhasil |
| 8  | Halaman <i>Studio Package</i>                                                                            | Sistem menampilkan informasi paket layanan studio                                                        | Berhasil |
| 9  | Halaman <i>Gallery</i>                                                                                   | Sistem menampilkan dokumentasi kegiatan studio                                                           | Berhasil |
| 10 | Halaman <i>Contact us</i>                                                                                | Sistem menampilkan informasi kontak studio                                                               | Berhasil |
| 11 | Logout Admin                                                                                             | Sistem berhasil keluar dari halaman admin                                                                | Berhasil |

#### 4.12. Pembahasan

Penerapan metode *Rapid Application Development* (RAD) pada pengembangan *website company profile* Teenager House Record mampu memberikan proses pengembangan sistem yang lebih cepat dan fleksibel. Metode ini mempermudah peneliti dalam melakukan penyesuaian kebutuhan sistem berdasarkan masukan dari pengguna selama proses pengembangan berlangsung [9].

Tahap *requirements planning* dilakukan melalui observasi dan wawancara langsung dengan pemilik studio *recording* untuk mengetahui kebutuhan utama sistem. Hasil analisis menunjukkan bahwa Teenager House Record memerlukan media informasi digital yang mampu menampilkan profil studio, layanan, dokumentasi kegiatan, serta media komunikasi dengan calon klien secara lebih profesional [10].

Pada tahap perancangan sistem, peneliti membuat desain antarmuka *website* yang sederhana namun tetap menarik dan responsif. Tampilan *website* dirancang agar mudah digunakan oleh pengunjung baik melalui perangkat desktop maupun *smartphone* sehingga informasi dapat diakses dengan lebih optimal [11].

*Website company profile* yang dibangun memiliki beberapa halaman utama seperti *Home page*, *About us*, *Artist*, *Studio Package*, *Gallery*, dan *Contact us*. Setiap halaman dirancang untuk menyampaikan informasi yang berbeda sesuai kebutuhan pengguna sehingga informasi studio *recording* dapat tersampaikan secara lebih terstruktur [12].

Pengembangan sistem dilakukan menggunakan HTML, CSS, JavaScript, Tailwind CSS, Laravel, dan MySQL. Penggunaan framework Laravel membantu proses pengembangan *website* menjadi lebih terorganisir dan mendukung pengelolaan data secara dinamis melalui *dashboard* administrator [13].

Fitur pengelolaan data *artist* memungkinkan administrator menambahkan informasi musisi atau talent yang bekerja sama dengan Teenager House Record. Dengan adanya fitur ini, *website* mampu menampilkan identitas *artist* secara lebih profesional sehingga dapat meningkatkan daya tarik studio *recording* di mata pengunjung [14].

Selain itu, fitur studio *package* digunakan untuk menampilkan informasi layanan dan harga *recording* studio secara lengkap. Informasi paket layanan yang ditampilkan secara jelas membantu calon klien memahami layanan yang tersedia serta mempermudah proses konsultasi dan pemesanan studio *recording*.

Fitur *gallery* juga memberikan manfaat penting sebagai media dokumentasi aktivitas studio *recording*. Melalui dokumentasi foto dan visual yang ditampilkan pada *website*, pengunjung dapat melihat suasana studio, proses *recording*, serta berbagai kegiatan yang pernah dilakukan oleh Teenager House Record.

Hasil pengujian menggunakan metode blackbox testing menunjukkan bahwa seluruh fitur *website* dapat berjalan sesuai dengan fungsi yang dirancang. Proses login administrator, pengelolaan data *artist*, paket studio, *gallery*, serta tampilan halaman *website* berhasil dijalankan tanpa ditemukan kesalahan sistem yang signifikan [15].

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian tersebut, *website company profile* Teenager House Record dinilai layak digunakan sebagai media informasi dan promosi digital. *Website* ini mampu meningkatkan efektivitas penyampaian informasi, memperluas jangkauan promosi studio *recording*, serta meningkatkan kredibilitas Teenager House Record di mata masyarakat dan calon klien.

## 5. KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan hasil perancangan dan pembangunan sistem yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa *website company profile* Teenager House Record berhasil dikembangkan sebagai media informasi dan promosi digital yang mampu menyajikan informasi studio secara lebih terstruktur, profesional, dan mudah diakses oleh masyarakat. *Website* ini memiliki beberapa fitur utama seperti *Home page*, *About us*, *Artist*, *Studio Package*, *Gallery*, dan *Contact us* yang mendukung penyampaian informasi layanan studio *recording* secara efektif. Proses pengembangan menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD) dinilai mampu mempercepat proses pembangunan sistem melalui keterlibatan pengguna pada setiap tahap pengembangan. Berdasarkan hasil pengujian menggunakan metode *Blackbox Testing*, seluruh fitur *website* dapat berjalan sesuai dengan fungsi yang dirancang sehingga *website* layak digunakan sebagai media resmi Teenager House Record. Untuk pengembangan selanjutnya, *website* disarankan agar dilakukan pembaruan konten secara berkala, peningkatan keamanan dan performa sistem, penerapan *Search Engine Optimization* (SEO), serta pengembangan tampilan antarmuka yang lebih interaktif agar *website* dapat memberikan pengalaman pengguna yang lebih baik dan memperluas jangkauan promosi studio di era digital.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] F. E. Ardhana and B. P. Zen, "Perancangan Sistem Informasi Sekolah Dasar Berbasis *Website* Menggunakan Metode Rapid Application Development," vol. 2, no. 1, pp. 71–83, 2024.
- [2] Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia, "Laporan Survei Penetrasi dan Perilaku Pengguna Internet Indonesia 2023," 2023.
- [3] N. Hidayat and K. Hati, "Penerapan Metode Rapid Application Development (RAD) dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Rapor Online (SIRALINE)," pp. 8–17, 2021.
- [4] R. Kaban, J. M. Sembiring, I. Margareta, and B. Tarigan, "Computer Monitoring System for Student Internships Using the Rapid Application Development (RAD) Method," *Instal: Jurnal Komputer*, vol. 15, no. 2, pp. 447–454, 2023.
- [5] D. Lestari and M. Fahmi, "Peran *Website* Sebagai Media Promosi Digital dalam Meningkatkan Citra Profesional Usaha," *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Informasi*, vol. 8, no. 2, pp. 45–53, 2023.
- [6] Laravel, "Laravel Documentation," 2025.
- [7] A. P. Mardiono, M. A. Rosid, and S. Busono, "Rancang Bangun Sistem Informasi Silsilah Keluarga Berbasis *Website* Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD)," *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, vol. 9, no. 4, pp. 1869–1880, 2024.
- [8] S. Nurhuda and U. Khabibah, "Pengembangan Media Promosi Menggunakan *Website Company profile* melalui Aplikasi CMS WordPress pada UMKM Tahu Kres KWB Batu," *JAB: Jurnal Aplikasi Bisnis*, vol. 7, pp. 117–120, 2021.
- [9] R. Pradana, A. Putra, and D. Wijaya, "Implementasi *Website Company profile* dalam Meningkatkan Kepercayaan Pelanggan," *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 9, no. 1, pp. 33–41, 2024.
- [10] A. Pratama, B. Nugroho, and D. Santoso, "Rancang Bangun Sistem Manajemen Banner Periklanan pada PT. Merah Putih Media Menggunakan Framework Laravel Berbasis Web dan Metode Rapid Application Development (RAD)," *Jurnal Teknologi Informasi dan Sistem Informasi*, vol. 9, no. 2, pp. 120–128, 2023.
- [11] Y. Pratama, F. T. Wulandari, and W. Sanjaya, "Implementasi Metode Rapid Application Development pada Sistem Informasi Harga Barang Berbasis Web di Perusahaan Cipta Warna Digital Printing Boyolali," *JITU: Journal Informatic Technology and Communication*, vol. 7, no. 2, pp. 140–146, 2023.
- [12] K. A. Putra, A. A. I. I. Paramitha, and I. G. A. P. D. Putri, "Perancangan dan Implementasi *Website* Desa Wisata sebagai Inovasi dalam Mempromosikan Potensi Wisata Desa Singakerta," *Jurnal Abdimas Ilmiah Citra Bakti*, vol. 6, no. 1, pp. 300–318, 2025.
- [13] Y. C. H. Siki, M. C. Talo, and N. M. R. Mamulak, "Implementasi Model Rapid Application Development (RAD) dalam Pengembangan *Website* Penjualan Produk UMKM Bikomi Utara," *Jurnal Penelitian Inovatif*, vol. 4, no. 1, pp. 177–184, 2024.
- [14] J. M. Suhendro and N. W. N. S. T. Putri, "Rancang Bangun *Website Company profile* Majalengka Creative Center sebagai Identitas Ekonomi Kreatif," *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Informasi*, vol. 8, no. 1, pp. 45–52, 2023.
- [15] A. A. G. A. Vidiastana, A. A. I. I. Paramitha, and I. G. A. P. D. Putri, "Pembuatan *Company profile* Berbasis *Website* Menggunakan CMS WordPress pada Marzella Decoration," *BERNAS: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, vol. 6, no. 3, pp. 2178–2185, 2025.